



Samsung PC Studio 3.0

Руководство пользователя

Содержание

1. Samsung PC Studio	4
1.1. Требования к системе	4
1.2. Компоненты PC Studio	4
1.3. Оперативное обновление	13
2. Управление подключениями	14
2.1. Подключение телефона к ПК.....	14
2.2. Запуск Connection Manager	14
2.3. USB.....	15
2.4. Bluetooth.....	15
2.5. ИК	18
2.6. Последовательный порт	18
3. Менеджер контактов	20
3.1. Краткий обзор	20
3.2. Запуск Phone Editor	20
3.3. Управление телефонной книгой	20
3.4. Управление организатором	23
3.5. Управление настройками.....	26
3.6. Импорт и экспорт	27
4. Диспетчер сообщений.....	30
4.1. Краткий обзор	30
4.2. Запуск Message Manager	30
4.3. Управление текстовыми сообщениями (SMS).....	31
4.4. Управление мультимедийными сообщениями (MMS)	40
5. Синхронизация	48
5.1. Краткий обзор	48
5.2. Запуск PC Sync	48
5.3. Синхронизация	49
5.4. Параметры и настройки.....	50
5.5. Полная синхронизация	54
6. Диспетчер файлов	56
6.1. Краткий обзор	56
6.2. Запуск Phone Explorer	56
6.3. Представление файлов и папок.....	56

6.4. Передача файлов из телефона в ПК и обратно	57
6.5. Открытие файлов	61
6.6. Переименование файлов	61
6.7. Удаление файлов	62
7. Подключение к Интернету	63
7.1. Краткий обзор	63
7.2. Запуск Networking Wizard	63
7.3. Создание нового подключения	63
7.4. Изменение свойств подключения	67
7.5. Удаление подключения	71
7.6. Использование подключения удаленного доступа	74
8. Управление фотографиями	
8.1. Краткий обзор	76
8.2. Запуск Photo Album	76
8.3. Управление альбомом	76
8.4. Редактирование фотографий	86
8.5. Создание анимаций	91
8.6. Публикация изображений в веб-журнале uBlog	99
9. Редактор звуков	102
9.1. Краткий обзор	102
9.2. Запуск Sound Editor	102
9.3. Открытие звуковых файлов	102
9.4. Создание новых звуковых дорожек	103
9.5. Редактирование звуковых дорожек	104
9.6. Применение эффектов	105
9.7. Сохранение звуковой дорожки на ПК	106
9.8. Сохранение звуковой дорожки в телефоне	106
10. Редактор видеоклипов	108
10.1. Краткий обзор	108
10.2. Запуск Movie Editor	109
10.3. Создание новых проектов	109
10.4. Открытие и сохранение проектов	109
10.5. Создание фильмов	110
10.6. Преобразование	117
10.7. Сохранение фильма в телефоне	117
11. Редактор MMS	119

11.1. Краткий обзор	119
11.2. Запуск MMS Composer.....	121
11.3. Создание новых мультимедийных сообщений.....	121
11.4. Открытие мультимедийных сообщений.....	121
11.5. Сохранение мультимедийных сообщений	125
11.6. Составление мультимедийных сообщений	127
11.7. Отправка мультимедийных сообщений	134
11.8. Работа с Message Manager	134
12. Мультимедиа плеер	135
12.1. Краткий обзор	135
12.2. Запуск Multimedia Player	135
12.3. Открытие файлов	135
12.4. Воспроизведение файлов	135

1. Samsung PC Studio

Samsung PC Studio - это пакет программ для Windows, предназначенный для управления личными данными и файлами мультимедиа путем подключения мобильного телефона Samsung Electronics (GSM/GPRS/UMTS) к персональному компьютеру (ПК).

1.1. Требования к системе

Для работы Samsung PC Studio необходимо следующее:

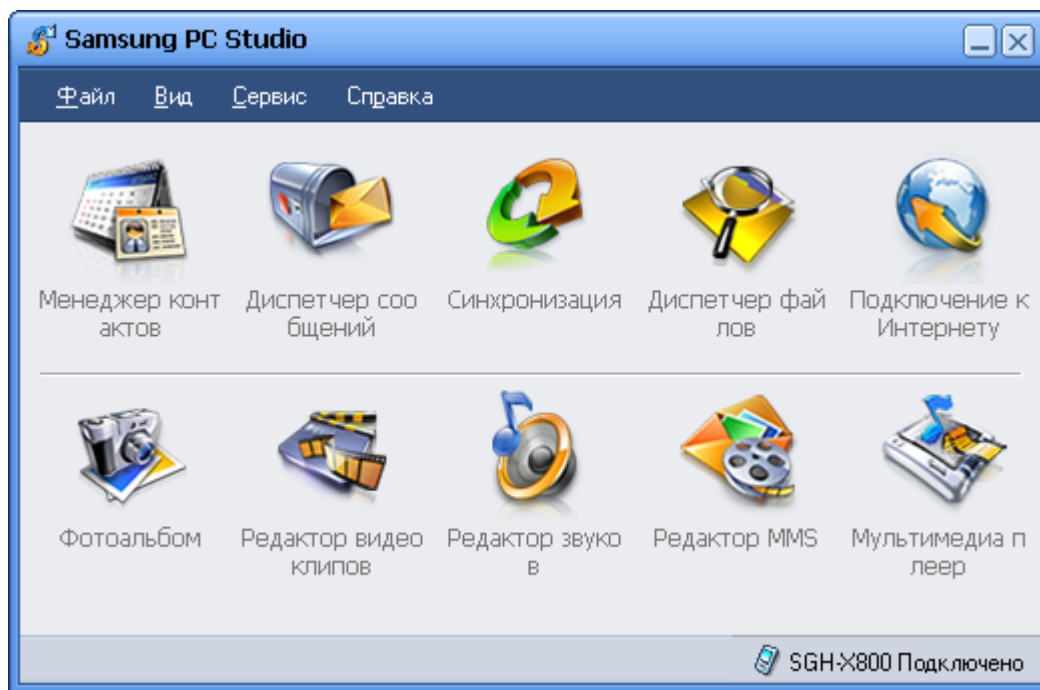
- n Операционная система Windows 2000® или XP®
- n Не менее 300 МБ свободного места на диске
- n Интерфейс USB, IrDA или Bluetooth для соединения с телефоном

※ Для использования мультимедийных функций PC Studio, таких как MMS Composer, необходим пакет Microsoft® DirectX® версии 9.0 или более новой.

1.2. Компоненты PC Studio

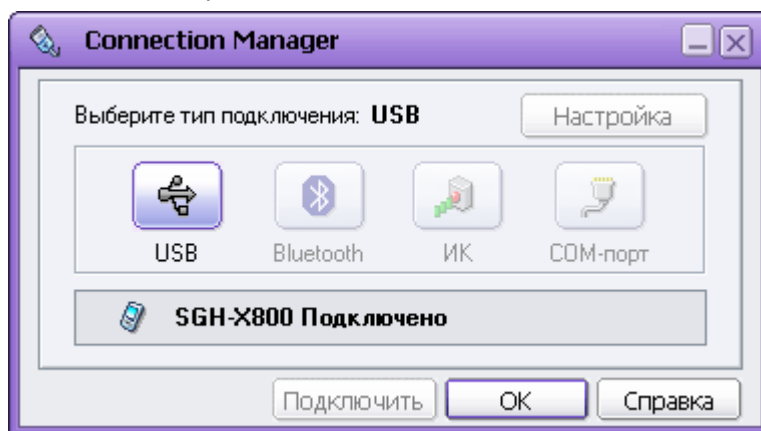
Приложения Samsung PC Studio, их функции и возможности перечислены ниже.

- n Средство запуска PC Studio
 - Содержит значки для запуска приложений PC Studio.



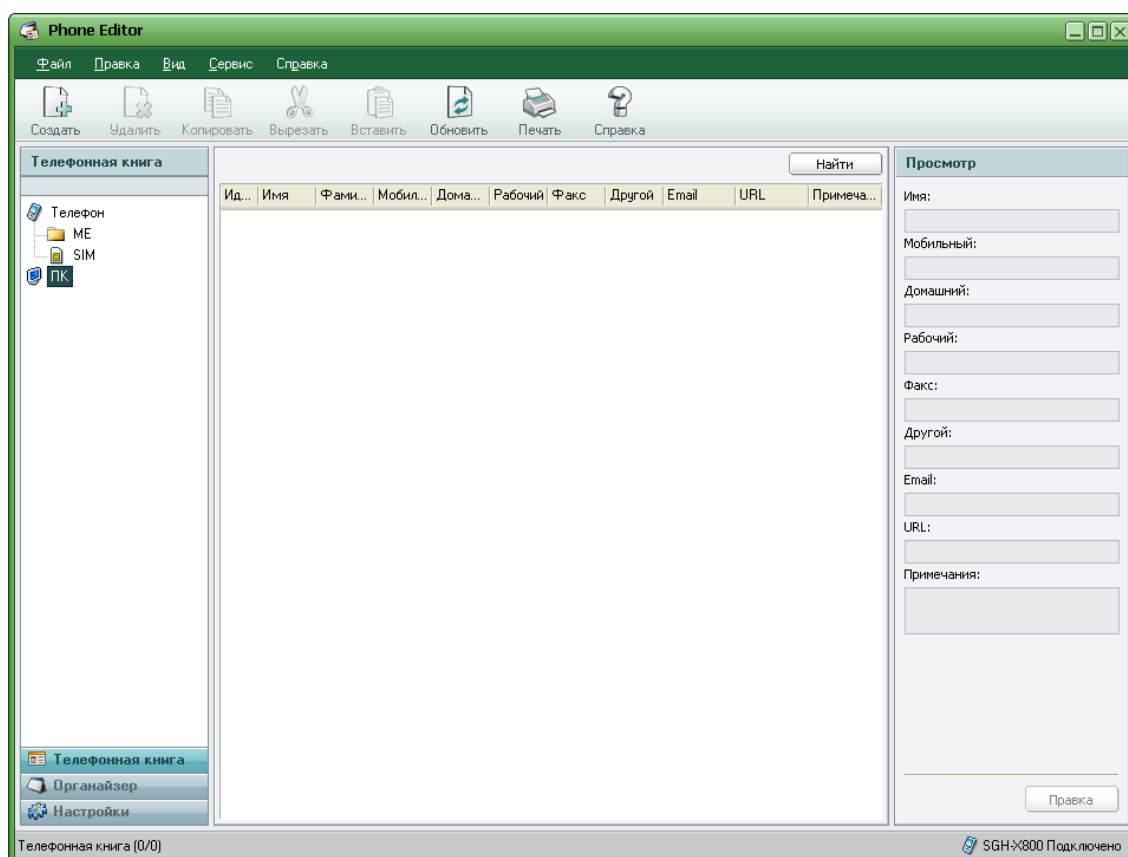
n Connection Manager (Управление подключениями)

- Позволяет выбрать тип подключения для соединения ПК с телефоном.



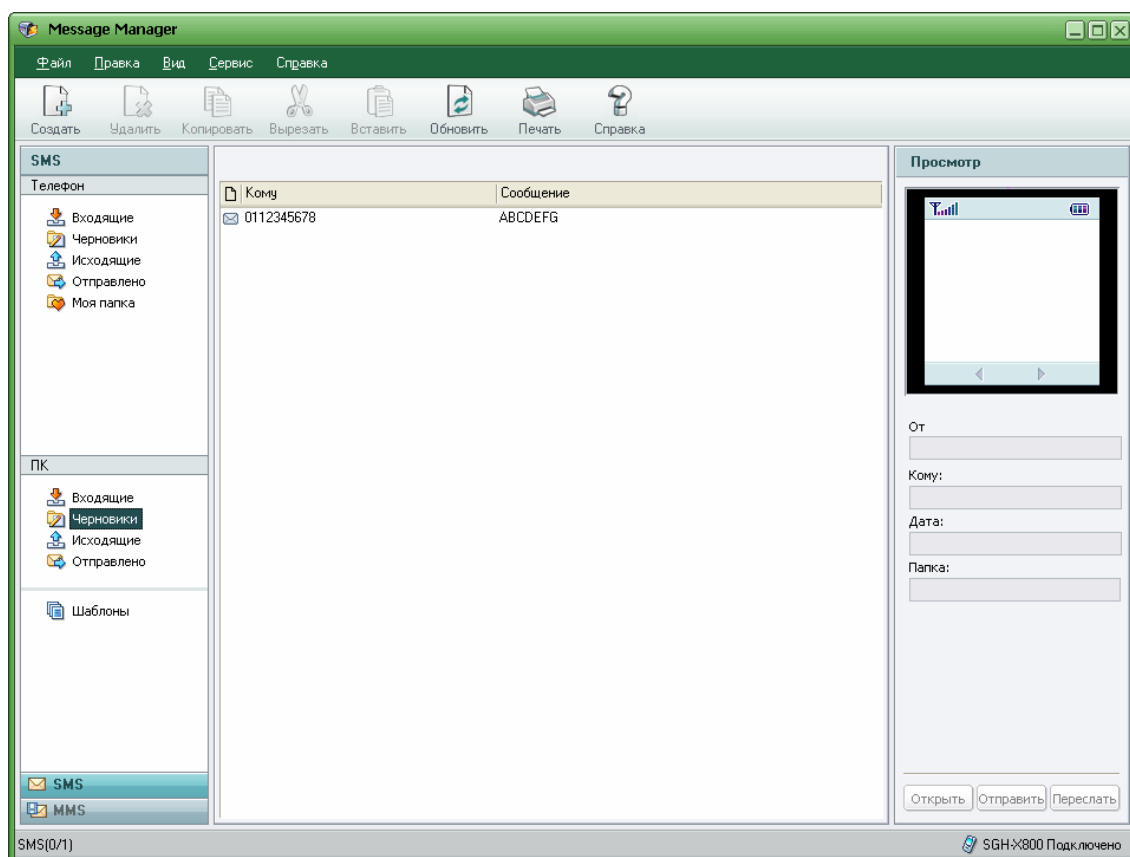
n Phone Editor (Менеджер контактов)

- Позволяет просматривать, редактировать и упорядочивать личные сведения, хранящиеся в телефоне или на ПК, а также копировать и перемещать эти сведения между телефоном и ПК.



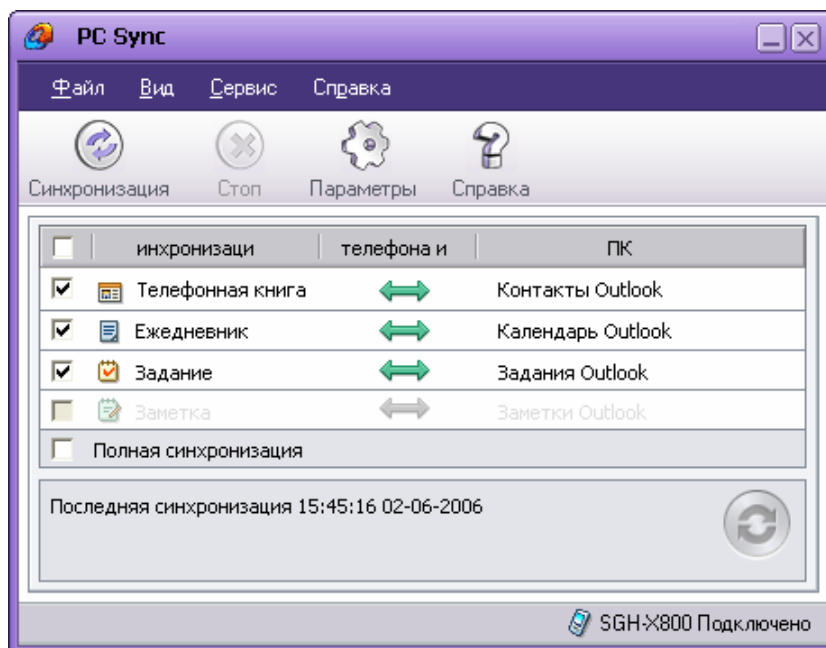
n Message Manager (Диспетчер сообщений)

- Позволяет просматривать, редактировать и упорядочивать сообщения, создаваемые и принимаемые в телефоне, на ПК, а также копировать и перемещать сообщения между телефоном и ПК. Кроме того, данное приложение позволяет отправлять текстовые и мультимедийные сообщения через подключенный телефон.



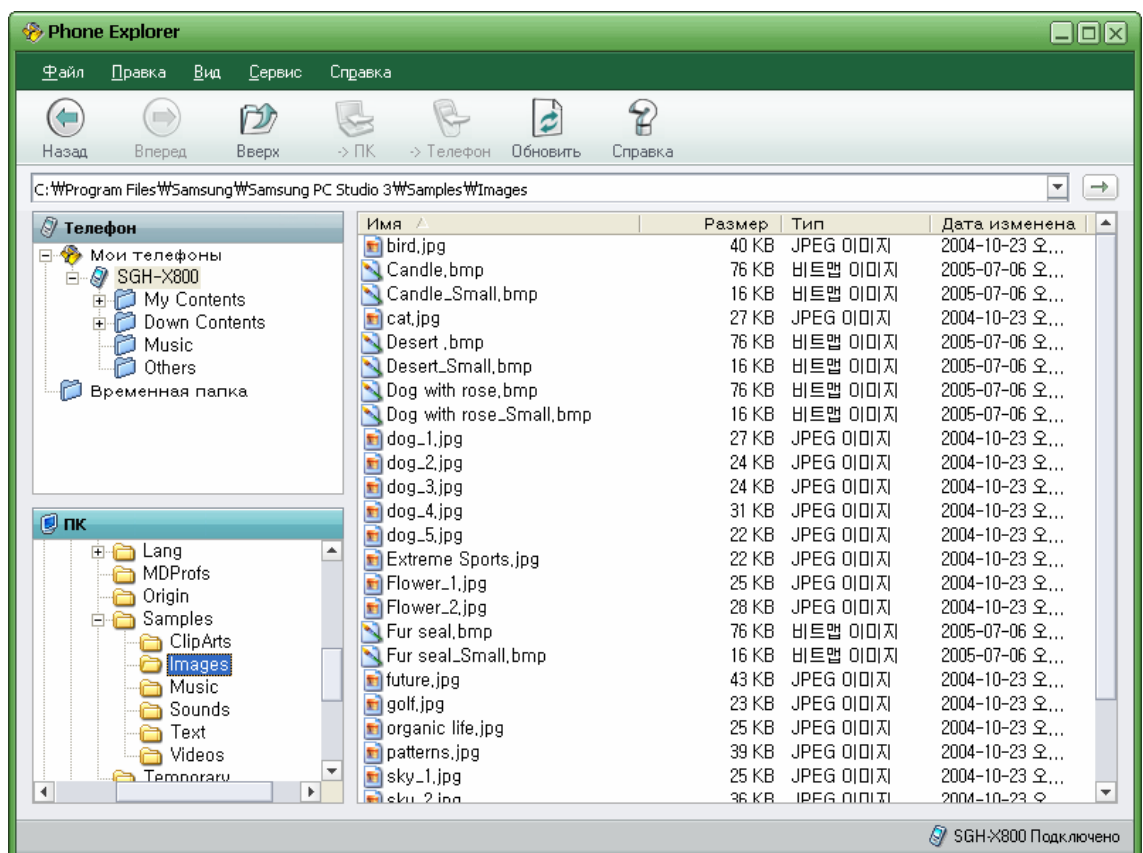
n PC Sync (Синхронизация)

- Позволяет синхронизировать личные сведения, хранящиеся в телефоне, с данными, хранящимися в программе управления личными данными на ПК. К таким программам, с которыми может работать PC Sync, относятся Microsoft® Outlook® и Outlook® Express.



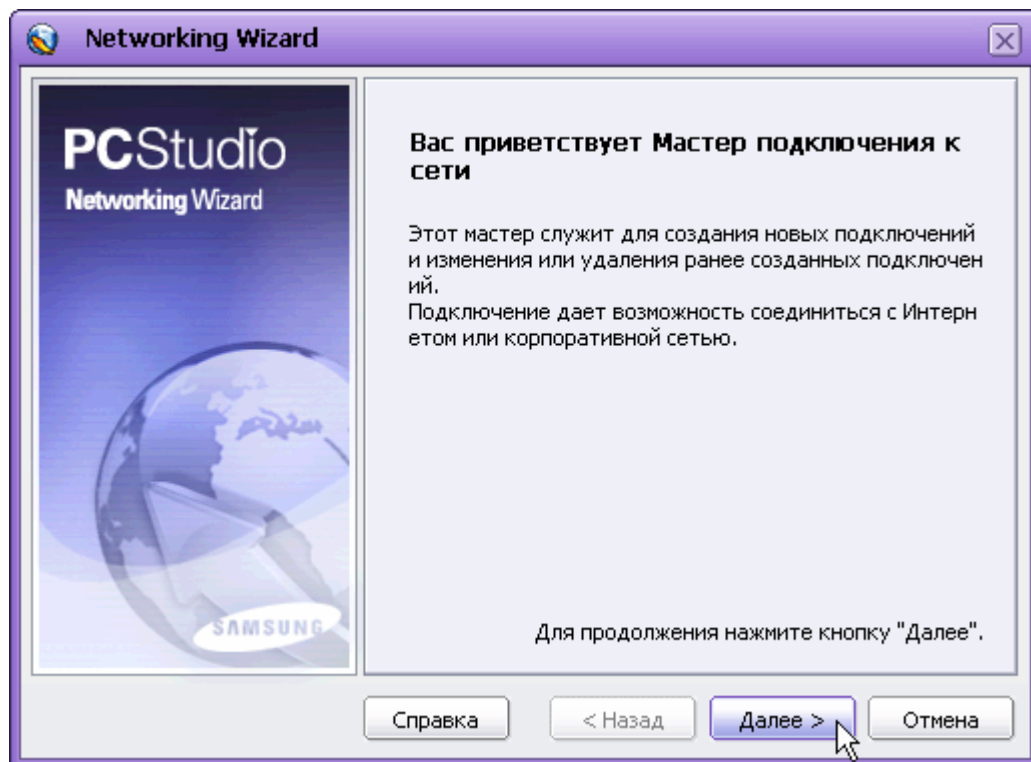
n Phone Explorer (Диспетчер файлов)

- Позволяет управлять с компьютера файлами мультимедиа, хранящимися в телефоне, и переносить файлы из телефона на ПК и обратно.



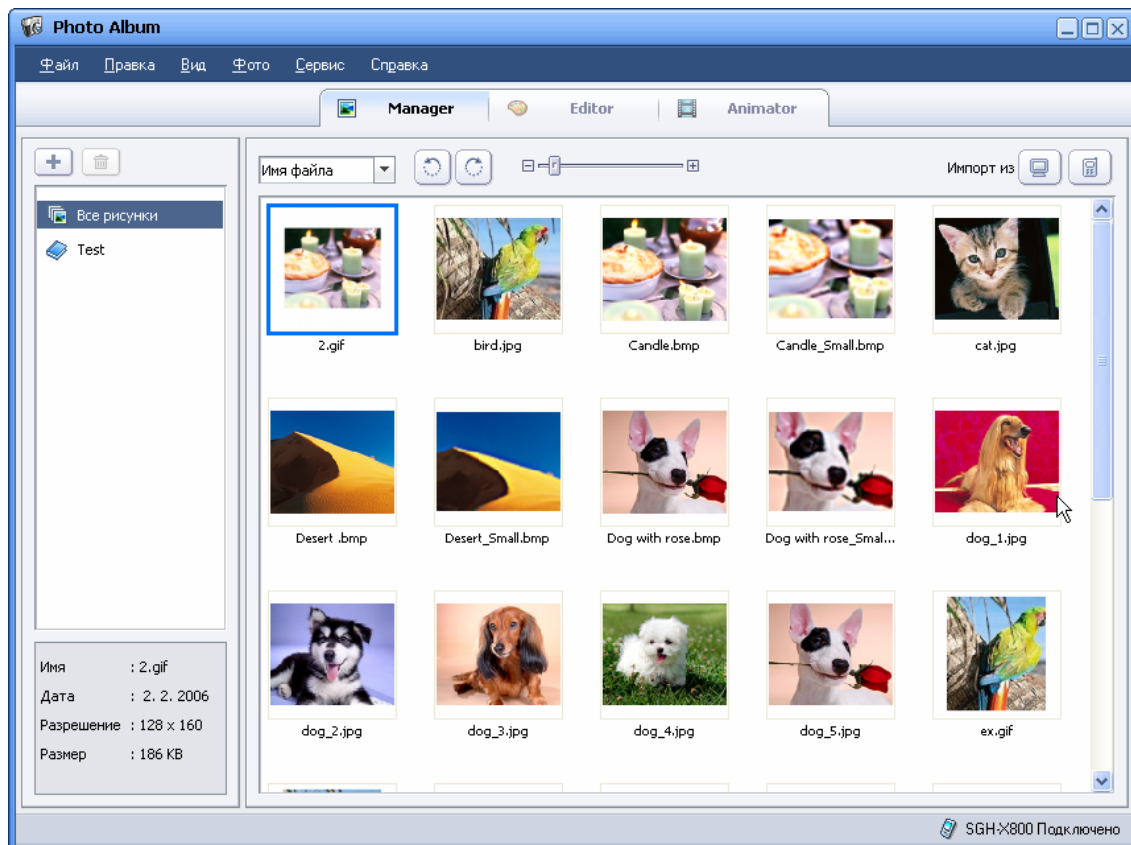
n Networking Wizard (Подключение к Интернету)

- Позволяет выходить в Интернет, используя в качестве модема подключенный телефон.



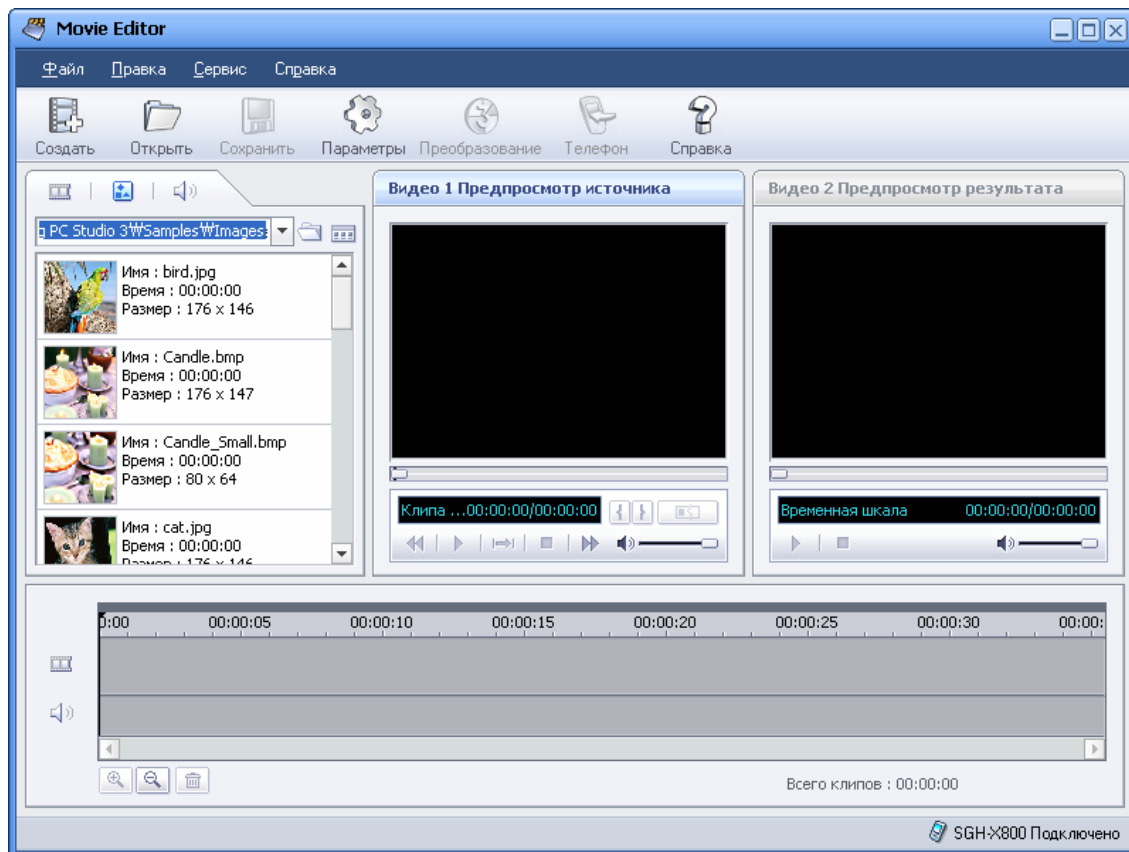
n Photo Album (Фотоальбом)

- Позволяет просматривать фотографии, снятые камерой телефона и сохраненные на ПК, составлять из них фотоальбомы, редактировать фотографии с помощью различных функций, создавать анимации и загружать отредактированные фотографии и анимации обратно на компьютер.



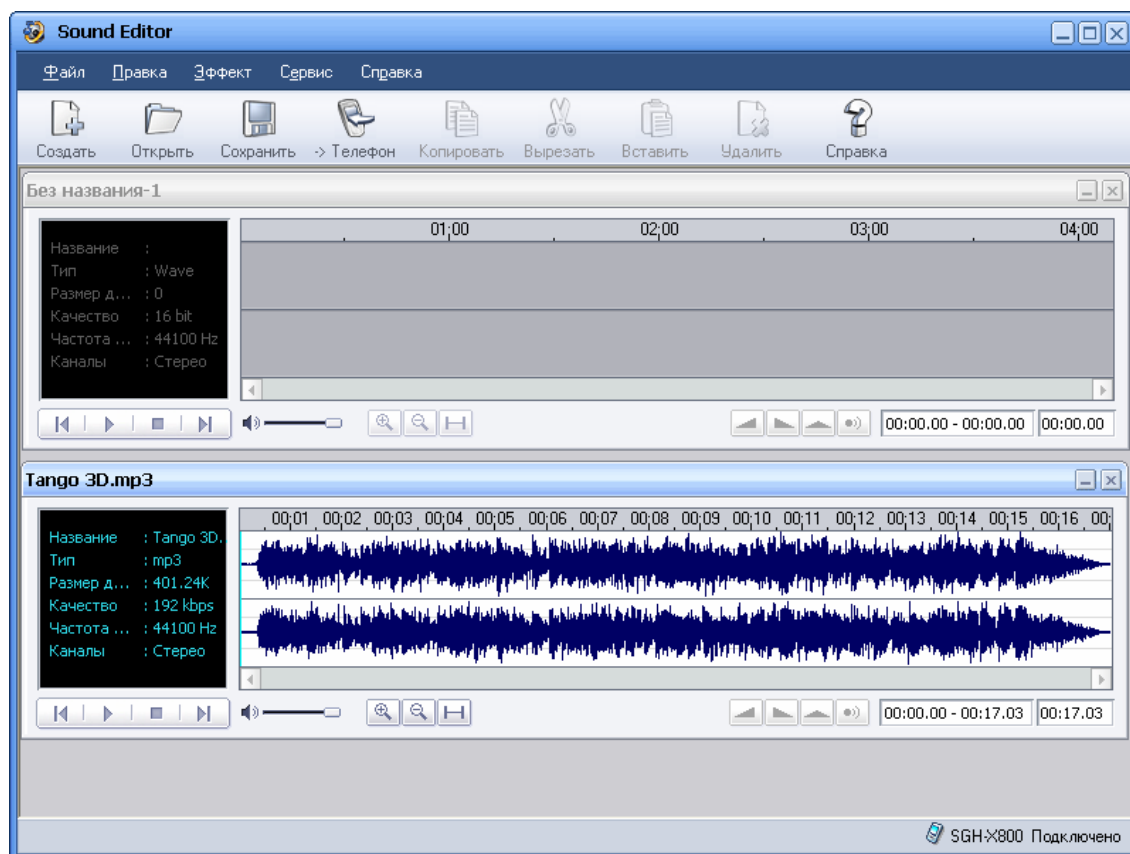
n Movie Editor (Редактор видеоклипов)

- Позволяет создавать и редактировать фильмы на основе мультимедийных материалов, таких как фотографии, фильмы и звуки.



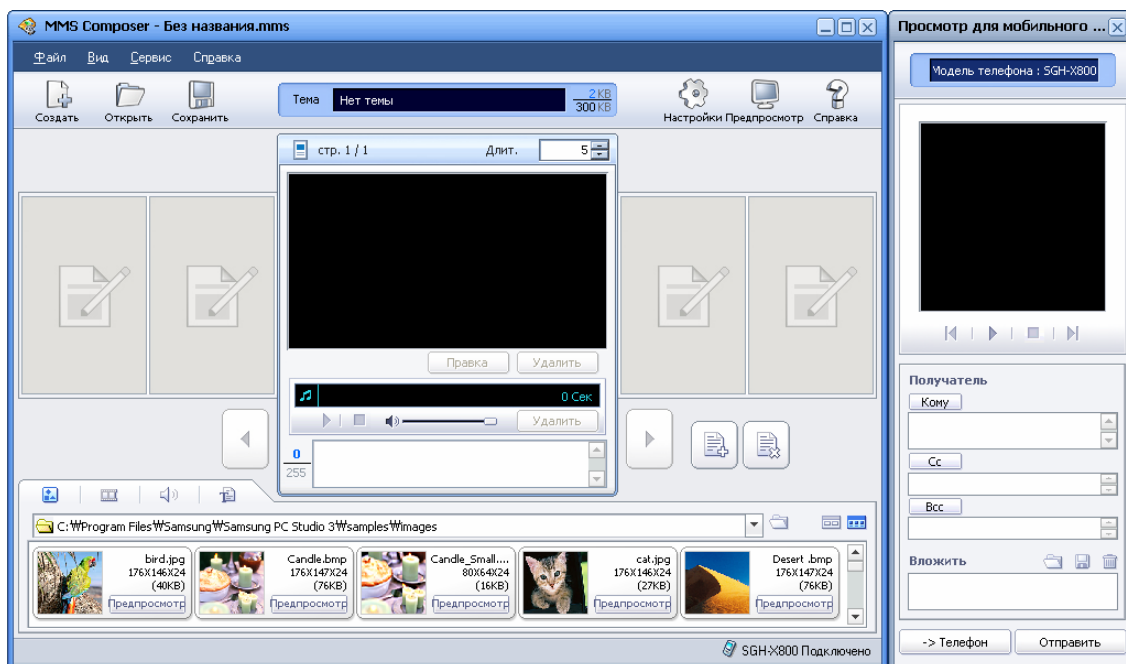
n Sound Editor (Редактор звуков)

- Позволяет прослушивать звуковые файлы в формате MP3 или AAC, редактировать их с помощью функций копирования и вставки, добавлять эффекты и сохранять звуковые файлы.



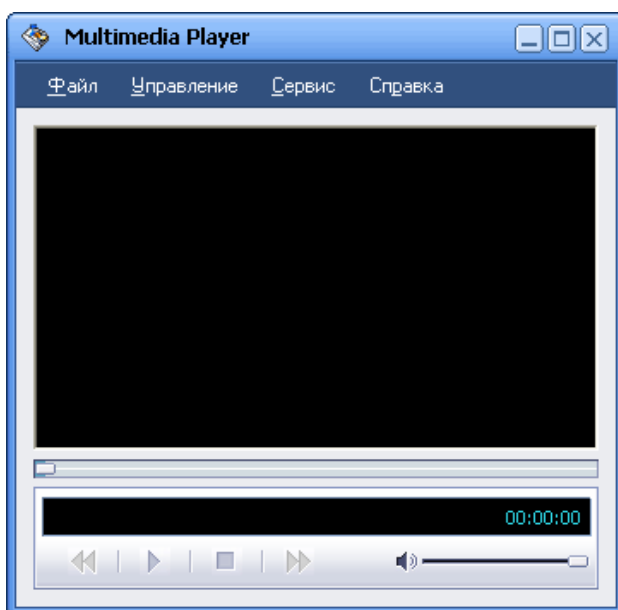
n MMS Composer (Редактор MMS)

- Позволяет создавать и редактировать мультимедийные сообщения с использованием фотографий, фильмов, звуков и текста. Мультимедийные сообщения, созданные в MMS Composer, можно сохранять или отправлять с подключенного телефона.



n Multimedia Player (Мультимедиа плеер)

- Позволяет воспроизводить мультимедийные файлы совместимых с телефоном форматов, такие как мультимедийные сообщения, фильмы и звуки.



1.3. Оперативное обновление

Samsung PC Studio имеет возможность обновления через Интернет.

Для оперативного обновления выполните следующие действия.

1. Запустите Samsung PC Studio. В окне средства запуска выберите команды меню **Сервис > Оперативное обновление**. (Предварительно убедитесь, что компьютер подключен к Интернету.)
2. Когда появится окно приветствия, нажмите кнопку **Далее**.
3. Будет показан список доступных обновлений. Нажмите кнопку **Далее**.
4. Сохраните все несохраненные задания и закройте все приложения PC Studio. Нажмите кнопку **ОК**, чтобы начать процесс обновления.
5. Когда обновление будет завершено, нажмите кнопку **Готово**, чтобы закрыть окно оперативного обновления. (Если было произведено обновление самой программы оперативного обновления, нажмите кнопку **Далее** и повторите пп. 3-5 для обновления прочих компонентов.)

2. Управление подключениями

2.1. Подключение телефона к ПК

PC Studio позволяет соединить телефон Samsung Electronics (далее телефон) с персональным компьютером и предоставляет различные функции для управления данными телефона на ПК.

Для соединения ПК с телефоном можно использовать один из четырех типов подключения: **USB**, **Bluetooth**, **ИК** или **COM-порт**. Поддерживаемые типы подключения могут зависеть от модели телефона. О них можно узнать в руководстве к телефону.

Для подключения телефона к ПК необходимо выполнить следующее.

- ① Выбрать тип подключения в Мастере подключения или Connection Manager в составе PC Studio.
(По окончании установки PC Studio окно Мастера подключения открывается автоматически и позволяет задать нужный тип подключения.
В окне Connection Manager можно также выбрать другой тип подключения, если это понадобится позже.)
- ② Настроить телефон для подключения. (Например, выбрать, будет ли использоваться Bluetooth при типе подключения Bluetooth.)
- ③ Подключить телефон к ПК, используя выбранный тип подключения.

2.2. Запуск Connection Manager

Connection Manager можно запустить любым из следующих способов.

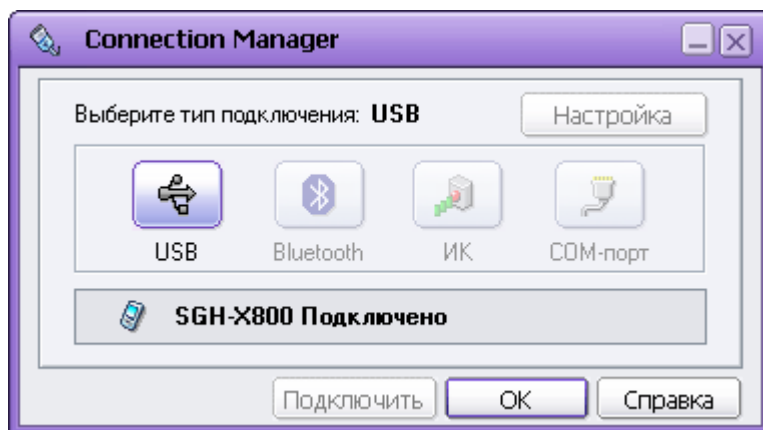
- n** При запуске Samsung PC Studio появляется окно средства запуска. Выберите в этом окне команды меню **Файл > Подключение**.
- n** Наведите указатель на значок Samsung PC Studio в системной области и щелкните правой кнопкой мыши. В появившемся контекстном меню выберите команду **Подключение**.
- n** В любом приложении Samsung PC Studio выберите в меню **Файл** команду **Подключение**.

2.3. USB

Для подключения телефона к компьютеру через интерфейс USB выберите пункт USB в окне Мастера подключения или щелкните значок **USB** в главном окне Connection Manager. Вверху окна после надписи **Выберите тип подключения** стоит **USB**, что означает, что выбран тип подключения USB.

Если в Connection Manager (или Мастере подключения) выбран тип подключения **USB** и телефон соединен с ПК кабелем USB, PC Studio обнаружит подключение. В области состояния в нижней части окна будут показаны модель телефона и тип подключения.

n Телефон SGH-000 подключен через USB



Для подключения через USB на компьютере предварительно должен быть установлен драйвер USB для телефона.

2.4. Bluetooth

Для подключения телефона к компьютеру через интерфейс **Bluetooth** выберите в окне Мастера подключения, которое отображается после установки программы, пункт **Bluetooth** и нажмите кнопку **Далее**.

Другой способ: в главном окне Connection Manager щелкните значок **Bluetooth** или нажмите кнопку **Мастер** в верхней части окна, предварительно выделив значок **Bluetooth**.

Подключение через Bluetooth может быть выполнено двумя способами:

n Подключение телефона к ПК с помощью Мастера подключения

- Выберите переключатель **Подключить телефон к ПК с помощью Мастера подключения** и нажмите кнопку **Далее**. В следующем окне должно появиться подтверждение установки программного обеспечения Bluetooth на вашем компьютере. Нажмите кнопку **Далее** для перехода к следующему этапу.

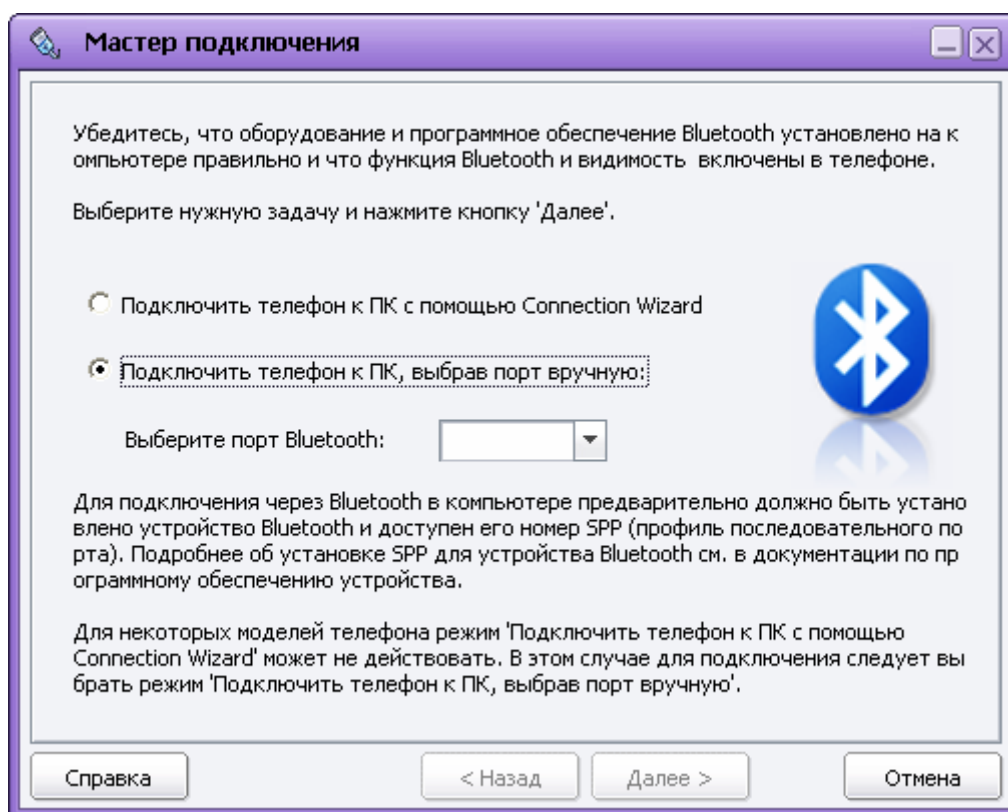
(В некоторых моделях телефонов автоматическое обнаружение может не поддерживаться. В таком случае подключите телефон путем выбора порта вручную; описание см. ниже.)

- В следующем окне будет показан список устройств, обнаруженных через канал Bluetooth. Выберите в списке телефон, который требуется подключить, и нажмите кнопку **Далее** для перехода к следующему этапу.
- На странице «Запрос PIN-кода» введите код и нажмите кнопку **Отправить**. В телефоне появится запрос на ввод PIN-кода. Введите тот же код, который был введен на компьютере. В результате телефон и компьютер будут спарены через Bluetooth.

(Если автоматическое обнаружение не действует, убедитесь, что оборудование и программное обеспечение Bluetooth установлено на компьютере правильно и что в настройках Bluetooth телефона подключение Bluetooth разрешено и установлен параметр видимости "Visible". В зависимости от модели подключаемого телефона в компьютере может несколько раз появляться запрос на подтверждение спаривания. Дайте положительный ответ на все эти запросы.)

n Подключение телефона к ПК путем выбора порта вручную

- Если программное обеспечение Bluetooth не поддерживает или не может выполнить автоматическое обнаружение, для подключения телефона к компьютеру следует выбрать порт вручную.
- Выберите номер порта Bluetooth, к которому подключено устройство Bluetooth. Затем нажмите кнопку **Далее**, чтобы установить подключение через Bluetooth.



- ※ Для подключения через Bluetooth в компьютере предварительно должно быть установлено устройство Bluetooth и доступен его номер SPP (профиль последовательного порта). Кроме того, должно быть выполнено спаривание Bluetooth между ПК и телефоном. Подробнее об установке SPP для устройства Bluetooth см. в документации по программному обеспечению устройства.
- ※ Для некоторых моделей телефона режим **"Подключить телефон к ПК с помощью Мастера подключения"** может не действовать. Кроме того, некоторые телефоны могут не поддерживать автоматическое обнаружение программного обеспечения Bluetooth Мастером подключения. В таком случае следует вначале подключить к программному обеспечению Bluetooth порт DUN (порт удаленного доступа), а затем вручную выбрать номер порта. Узнать, поддерживает ли данная модель телефона порт DUN, можно в документации к ней.

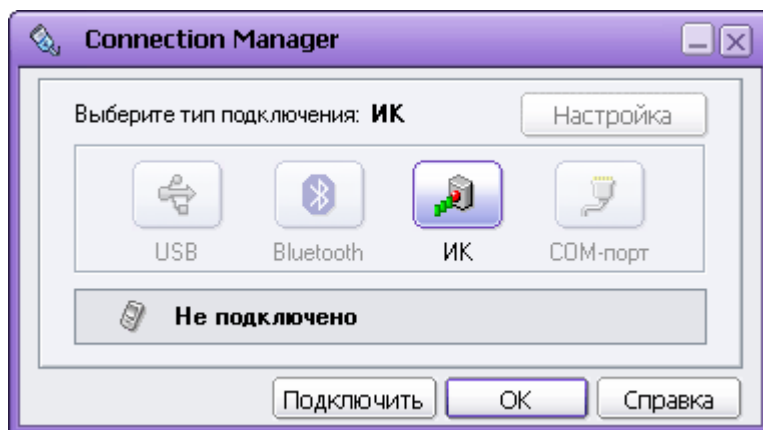
Если в телефоне включена функция Bluetooth, подключение к телефону обозначается в Connection Manager или в средстве запуска следующим образом:

- n Телефон SGH-000 подключен через Bluetooth

2.5. ИК

Для подключения телефона к компьютеру через **ИК** (инфракрасный) порт щелкните значок **ИК** в главном окне Connection Manager.

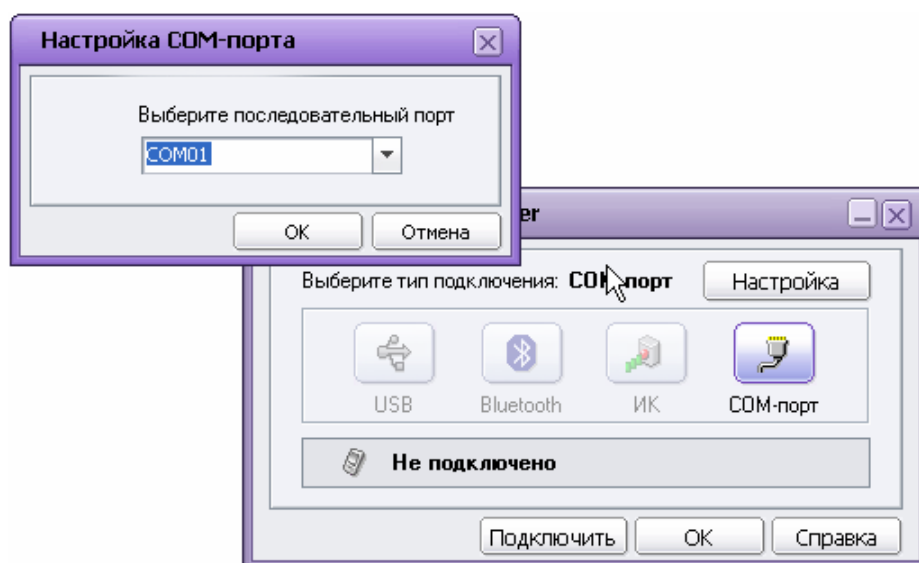
Активируйте в телефоне функцию ИК. Для установления связи по ИК-каналу направьте телефон на датчик ИК-устройства в компьютере. После этого PC Studio обнаружит подключение.



2.6. Последовательный порт

Для подключения телефона к ПК через последовательный кабель выберите пункт **COM-порт** в окне Мастера подключения, которое появится после установки программы, или в главном окне Connection Manager щелкните значок **COM-порт** и нажмите кнопку **Настройка** в верхнем правом углу. Выберите подходящий последовательный порт и нажмите кнопку **ОК**.

Если телефон соединен с последовательным портом компьютера с помощью совместимого последовательного кабеля, PC Studio обнаружит подключение.



3. Менеджер контактов

3.1. Краткий обзор

Phone Editor - это приложение PC Studio, предназначенное для управления данными телефона Samsung Electronics, такими как телефонная книга, данные организатора и настройки WAP.

Phone Editor позволяет получать, изменять, удалять и добавлять разнообразные данные в память телефона и сохранять их на компьютере.

Phone Editor оснащен следующими функциями.

- n Управление телефонной книгой
- n Управление организатором
- n Управление настройками

Для перехода к любой из этих функций используются кнопки в левой части главного окна Phone Editor.

3.2. Запуск Phone Editor

Для запуска Phone Editor выполните одно из следующих действий.

- n При запуске Samsung PC Studio появляется окно средства запуска. Щелкните в этом окне значок **Менеджер контактов**.
- n Наведите указатель на значок Samsung PC Studio в системной области и щелкните правой кнопкой мыши. В появившемся контекстном меню выберите команду **Менеджер контактов**.

3.3. Управление телефонной книгой

3.3.1. Краткий обзор

В окне **Телефонная книга** Phone Editor можно управлять данными телефонной книги, хранящимися в телефоне и на ПК.

Дерево папок в левой части окна состоит из папок Телефон и ПК. Папка Телефон включает разделы встроенной памяти телефона и SIM-карты. Подпапки, которые можно заменить в папках Телефон и ПК, - это группы телефонной книги.

Щелкните нужную папку в дереве папок. В окне списка будут отображены контакты для этой папки.

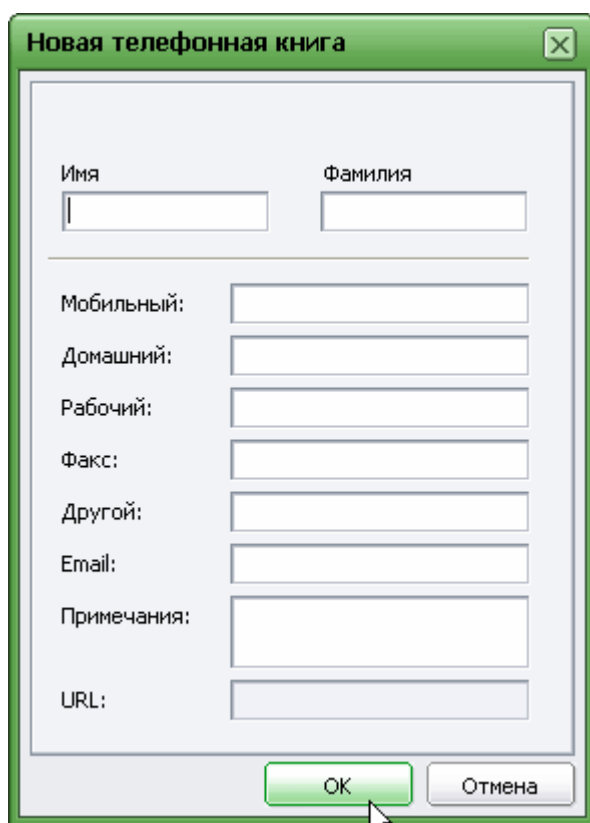
Для отображения/скрытия полей также можно выбрать в меню команды **Вид > Просмотр полей**.

※ Если телефон не подключен к ПК, папка Телефон недоступна, и можно пользоваться только папкой ПК.

3.3.2. Создание новых контактов

В папках Телефон и ПК можно создавать контакты. Для этого выполните следующие действия.

- ① Нажмите кнопку **Создать** на панели инструментов или выберите в меню команды **Файл > Создать**.
- ② Когда появится окно **Новый элемент телефонной книги**, введите нужные данные и нажмите кнопку **ОК**.

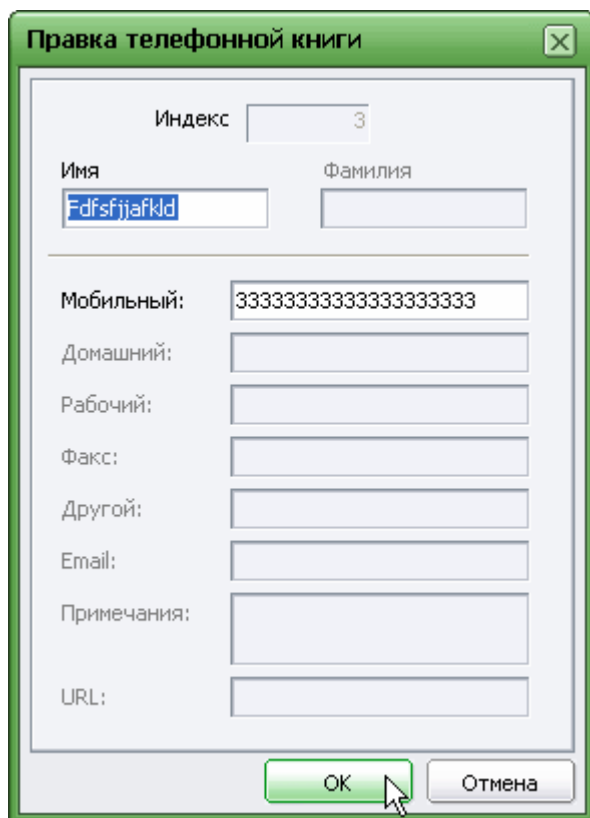


Данные контакта будут сразу же сохранены в соответствующей папке подключенного телефона или ПК.

3.3.3. Изменение контактов

Для изменения контактов, хранящихся в папках Телефон и ПК, выполните следующие действия.

- ① Выберите и дважды щелкните нужный элемент контактов в окне списка или нажмите кнопку **Правка** в области просмотра.
- ② Когда появится окно **Правка телефонной книги**, внесите в элемент нужные изменения и нажмите кнопку **ОК**.

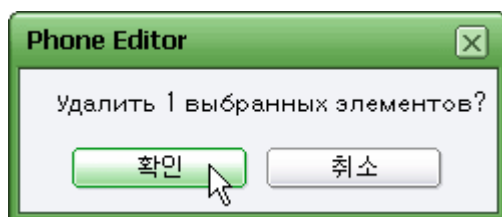


Обновленный элемент контактов будет сразу же сохранен в соответствующей папке подключенного телефона или ПК.

3.3.4. Удаление контактов

Контакты в папках Телефон и ПК можно удалять. Для этого выполните следующие действия.

- ① Выберите в окне списка элемент контактов, который требуется удалить, и нажмите клавишу Delete или выберите в меню команды **Правка > Удалить**.
- ② Когда появится окно предупреждения, нажмите кнопку **ОК**, чтобы подтвердить удаление.



Удаленный элемент будет сразу же стерт в соответствующей папке подключенного телефона или ПК. Восстановить удаленные данные невозможно.

3.3.5. Обмен данными контактов между телефоном и ПК

Phone Editor позволяет копировать и переносить данные контактов из телефона в ПК и обратно. Так, контакты из телефона можно заархивировать на компьютере, а потом восстановить их в телефоне, когда потребуется.

Для копирования или перемещения элемента контактов между телефоном и ПК выполните следующие действия.

- ① Выделите в папке Телефон или ПК элемент, который требуется скопировать или переместить, и щелкните правой кнопкой мыши.
- ② В появившемся контекстном меню выберите команду **Копировать** или **Вырезать**.
- ③ В дереве папок выберите папку, в которую следует скопировать или переместить выделенный элемент. В окне списка выберите пустую строку и щелкните правой кнопкой мыши.
- ④ В появившемся контекстном меню выберите команду **Вставить**.

※ Скопировать или переместить данные также можно путем перетаскивания.

3.4. Управление организатором

3.4.1. Краткий обзор

В окне **Организатор** Phone Editor можно управлять данными организатора, хранящимися в телефоне и на ПК.

Область ярлыков в левой части окна разделена на две подобласти - Телефон и ПК. В каждой подобласти имеются пункты **Ежедневник**, **Юбилей**, **Задание** и **Заметка**.

Щелкните нужный пункт. В окне списка отобразится список элементов организатора для этой подобласти.

Для отображения/скрытия полей также можно выбрать в меню команды **Вид > Просмотр**

полей.

- ※ Если телефон не подключен к ПК, папка Телефон недоступна, и можно пользоваться только папкой ПК.
- ※ В зависимости от модели подключенного телефона некоторые операции с пунктами **Ежедневник**, **Юбилей**, **Задание** и **Заметка** могут быть недоступны. Такими пунктами нельзя пользоваться.

3.4.2. Создание новых элементов организатора

В папках Телефон и ПК можно создавать элементы организатора. Для этого выполните следующие действия.

- ① Нажмите кнопку **Создать** на панели инструментов или выберите в меню команды **Файл > Создать**.
- ② Когда появится окно **Новое расписание (Новый юбилей, Новое задание, Новая заметка)**, введите нужные данные и нажмите кнопку **ОК**.

Новое расписание

Тема:

Сведения:

Начало: Дата Время

Конец: Дата Время

Расположение

☒ Будильник: За мин

☐ Повторить: До

ОК Отмена

Элемент организатора будет сразу же сохранен в соответствующей папке подключенного телефона или ПК.

3.4.3. Изменение элемента организатора

Для изменения элемента организатора, хранящегося в папках Телефон и ПК, выполните следующие действия.

- ① Выберите и дважды щелкните нужный элемент в окне списка организатора или нажмите кнопку **Правка** в области просмотра.
- ② Когда появится окно **Правка расписания (Правка юбилея, Правка задания, Правка заметки)**, введите нужные данные и нажмите кнопку **ОК**.

Правка расписания

Тема: add

Сведения: df

Начало: Дата 2006-02-03
Время 오전 11:58

Конец: Дата 2006-02-03
Время 오후 12:58

Расположение

☐ Будильник: За 0 мин

☐ Повторить: день

До 2006-02-03

ОК Отмена

Обновленный элемент организатора будет сразу же сохранен в соответствующей папке подключенного телефона или ПК.

3.4.4. Удаление элемента организатора

Элементы организатора в папках Телефон и ПК можно удалять. Для этого выполните следующие действия.

- ① Выберите в окне списка организатора элемент, который требуется удалить, и нажмите клавишу Delete или выберите в меню команды **Правка > Удалить**.

- ② Когда появится окно предупреждения, нажмите кнопку **ОК**, чтобы подтвердить удаление.

Удаленный элемент будет сразу же стерт в соответствующей папке подключенного телефона или ПК. Восстановить удаленные данные невозможно.

3.4.5. Обмен элементами организатора между телефоном и ПК

Phone Editor позволяет копировать и переносить элементы организатора из телефона в ПК и обратно. Так, элементы организатора из телефона можно заархивировать на компьютере, а потом восстановить их в телефоне, когда потребуется.

Для копирования или перемещения элемента организатора между телефоном и ПК выполните следующие действия.

- ① Выберите в папке Телефон или ПК элемент, который требуется скопировать или переместить, и щелкните правой кнопкой мыши.
- ② В появившемся контекстном меню выберите команду **Копировать** или **Вырезать**.
- ③ В дереве папок выберите папку, в которую следует скопировать или переместить выделенные данные. В окне списка справа выберите пустую строку и щелкните правой кнопкой мыши.
- ④ В появившемся контекстном меню выберите команду **Вставить**.

※ Скопировать или переместить элемент также можно путем перетаскивания.

※ Копировать и перемещать данные можно только между одинаковыми пунктами организатора, например Ежедневник -> Ежедневник, Юбилей -> Юбилей и т.д.

3.5. Управление настройками

3.5.1. Краткий обзор

В окне **Настройки** Phone Editor можно управлять различными данными настроек. В области ярлыков в левой части окна перечислены элементы настроек, поддерживаемые моделью подключенного телефона. Если выбрать какой-либо пункт, в области списка отобразятся текущие значения параметров для подключенного телефона.

※ Функция Управление настройками действует, только если телефон подключен к ПК.

※ В окне отображаются только настройки, доступные для модели подключенного телефона.

3.5.2. Профиль подключения

Элемент **Профиль подключения** позволяет управлять настройками, связанными с подключением телефона, в частности:

- n** Создавать новые профили подключений
 - Если нажать на панели инструментов кнопку **Создать**, появится окно **Новый профиль**. Введите нужные данные и нажмите кнопку **ОК**.
 - Созданный профиль подключения будет сразу же сохранен в подключенном телефоне.
- n** Изменять профили подключений
 - Выделите и дважды щелкните нужные данные в списке профилей подключений или выделите данные и нажмите кнопку **Правка** в окне **Просмотр**. В появившемся окне **Изменить профиль** внесите нужные изменения в данные и нажмите кнопку **ОК**.
 - Измененный профиль подключения будет сразу же применен к подключенному телефону.
- n** Удалять профили подключений
 - Выделите удаляемые данные в списке профилей подключений и нажмите клавишу Delete или выберите в меню команды **Правка > Удалить**.
 - Когда появится окно предупреждения, нажмите кнопку **ОК**, чтобы подтвердить удаление.
 - Удаленные данные будут сразу же стерты из подключенного телефона. Восстановить удаленные данные невозможно.

3.6. Импорт и экспорт

Phone Editor позволяет экспортировать данные, хранящиеся в папке ПК, во внешний файл другого формата или импортировать внешние данные в папку ПК в окне Phone Editor.

3.6.1. Импорт

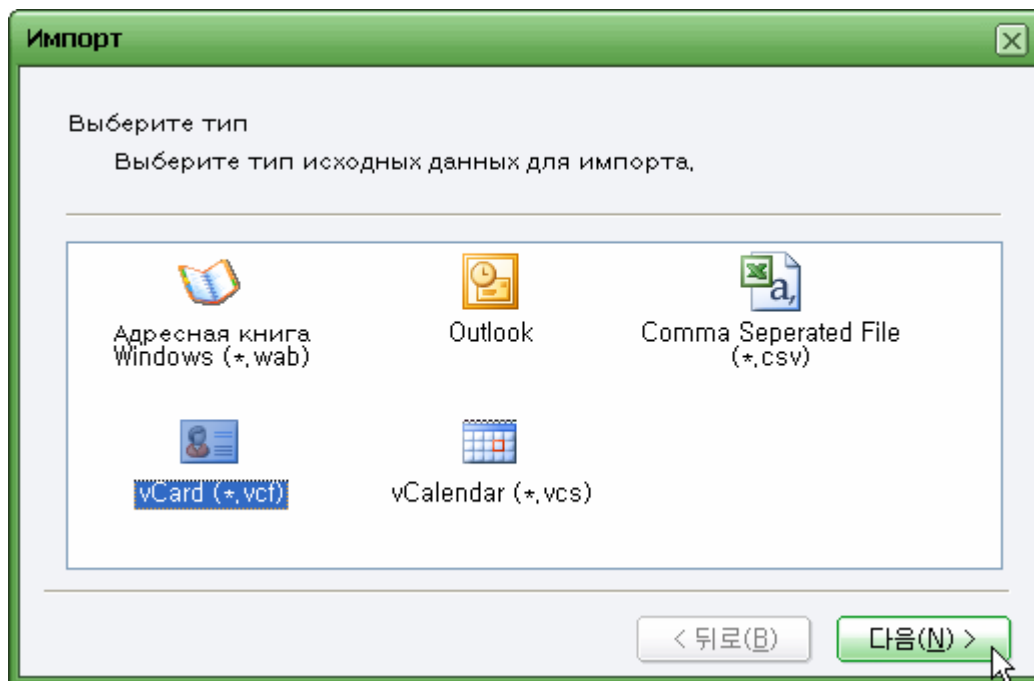
В папку ПК Phone Editor можно импортировать внешние данные следующих форматов.

- n** Контакты Microsoft® Outlook® Express (адресная книга Windows)
- n** Контакты Microsoft® Outlook®
- n** Календарь Microsoft® Outlook®
- n** Задания Microsoft® Outlook®
- n** Заметки Microsoft® Outlook®
- n** Файлы значений, разделенных запятыми

- n Файлы vCard
- n Файлы vCalendar

Для импорта внешних данных выполните следующие действия.

- ① В Phone Editor выберите команды меню **Файл > Импорт**.
- ② Когда появится окно **Импорт**, выберите нужные данные и нажмите кнопку **Далее**.



- ③ Укажите нужные параметры в соответствии с типом выбранных данных.
- ④ Когда импорт будет закончен, проверьте, отображаются ли импортированные данные в разделе Phone Editor **Телефонная книга** или **Организатор**.

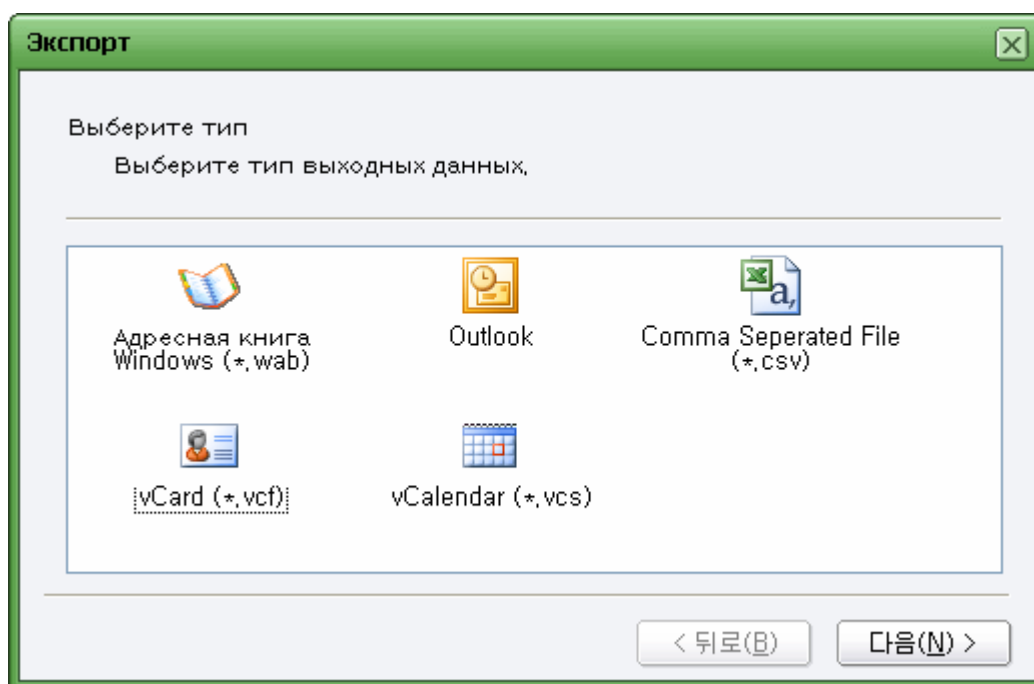
3.6.2. Экспорт

Данные из папки ПК Phone Editor можно экспортировать в следующие форматы.

- n Контакты Microsoft Outlook Express (адресная книга Windows)
- n Контакты Microsoft Outlook
- n Календарь Microsoft Outlook
- n Задания Microsoft Outlook
- n Заметки Microsoft Outlook
- n Файлы значений, разделенных запятыми
- n Файлы vCard
- n Файлы vCalendar

Для экспорта данных из телефонной книги или организатора Phone Editor выполните следующие действия.

- ① В Phone Editor выберите команды меню **Файл > Экспорт**.
- ② Когда появится окно **Экспорт**, выберите нужные данные и нажмите кнопку **Далее**.



- ③ Укажите нужные параметры в соответствии с типом выбранных данных.
- ④ Когда экспорт будет закончен, проверьте, переданы ли данные из области ПК Phone Editor во внешний файл.

4. Диспетчер сообщений

4.1. Краткий обзор

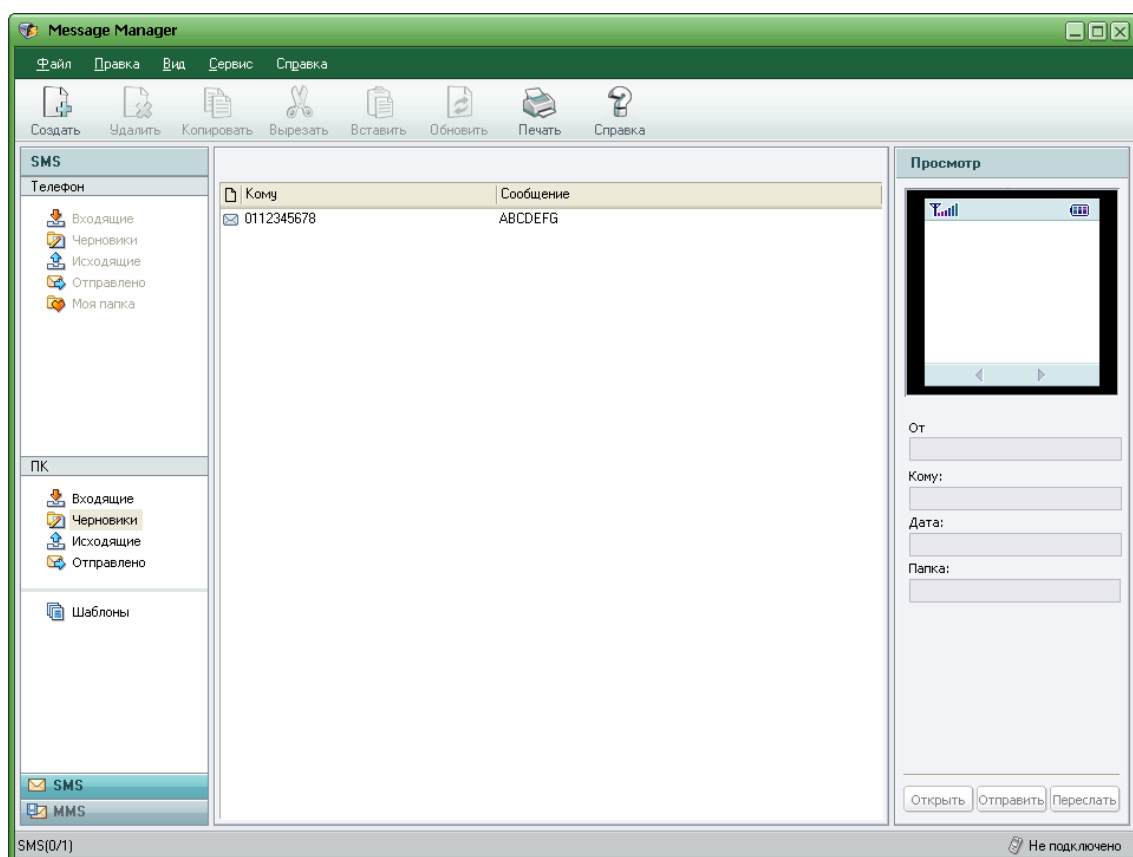
Message Manager - это программа, предназначенная для управления сообщениями телефона Samsung Electronics, такими как текстовые (SMS) и мультимедийные (MMS) сообщения.

Message Manager позволяет создавать на ПК копии сообщений, хранящихся в телефоне, или передавать сообщения, созданные на ПК, непосредственно в подключенный телефон.

Message Manager имеет следующие функции.

- n Управление текстовыми сообщениями (SMS)
- n Управление мультимедийными сообщениями (MMS)

Для выбора этих функций можно нажать соответствующую кнопку в левой части главного окна Message Manager.



4.2. Запуск Message Manager

Для запуска Message Manager выполните одно из следующих действий.

- n** При запуске Samsung PC Studio появляется окно средства запуска. Щелкните в этом окне значок **Диспетчер сообщений**.
- n** Наведите указатель на значок Samsung PC Studio в системной области и щелкните правой кнопкой мыши. В появившемся контекстном меню выберите команду **Диспетчер сообщений**.

4.3. Управление текстовыми сообщениями (SMS)

4.3.1. Краткий обзор

В окне **SMS Message Manager** можно управлять текстовыми сообщениями в папках телефона Входящие, Исходящие и Черновики и сохранять их на компьютере.

Дерево папок в левой части окна разделено на две папки - Телефон и ПК. В каждой папке имеются подпапки Входящие, Исходящие, Отправленные и Черновики. В подобласти ПК также имеется папка Шаблоны для управления шаблонами текстовых сообщений.

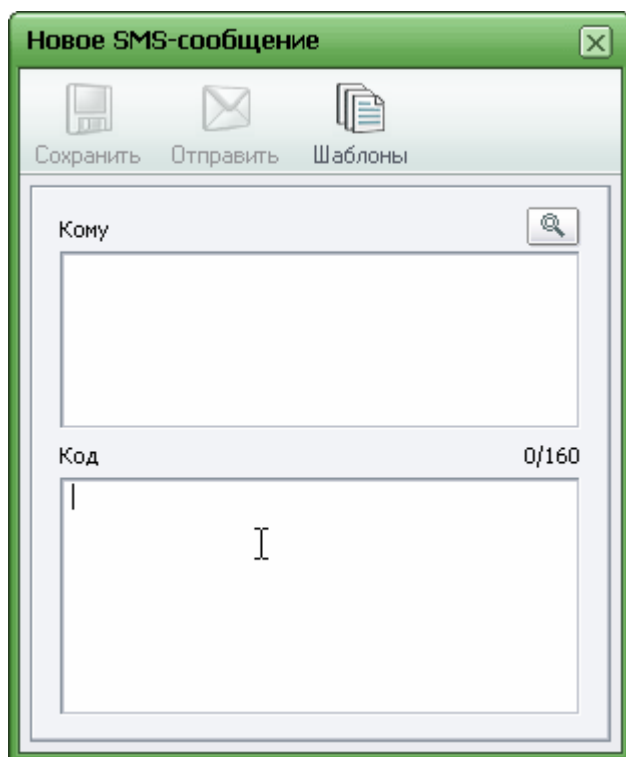
Щелкните нужную папку в дереве папок. Справа от нее, в окне списка, отобразится список сообщений для этой папки.

※ Если телефон не подключен к ПК, папка Телефон недоступна, и можно пользоваться только папкой ПК.

4.3.2. Создание новых текстовых сообщений

В подпапках Черновики папок Телефон и ПК можно создавать новые текстовые сообщения. Для этого выполните следующие действия.

- ① Выберите подпапку Черновики в папке Телефон или ПК и нажмите на панели инструментов кнопку **Создать** или выберите в меню команды **Файл > Создать > SMS**.
- ② Когда появится окно **Новое SMS-сообщение**, введите нужные данные и нажмите кнопку **Сохранить**.



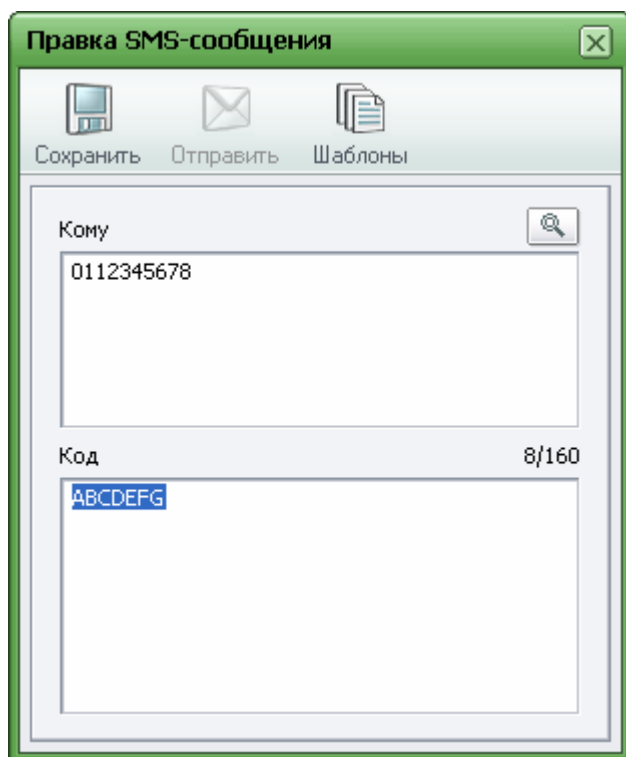
Данные сообщения будут сохранены в соответствующей папке подключенного телефона или ПК.

※ В папках Входящие и Исходящие нельзя создавать сообщения.

4.3.3. Изменение текстовых сообщений

Для изменения текстовых сообщений в подпапках Черновики папок Телефон и ПК выполните следующие действия.

- ① В папке Телефон или ПК выберите подпапку Черновики, выберите и дважды щелкните нужное сообщение в окне списка справа или нажмите кнопку **Правка** в области просмотра.
- ② Когда появится окно **Правка SMS-сообщения**, внесите в сообщение нужные изменения и нажмите кнопку **ОК**.



Обновленные данные сообщения будут сохранены в соответствующей папке подключенного телефона или ПК.

※ Сообщения в папках Входящие и Исходящие нельзя изменять.

4.3.4. Удаление текстовых сообщений

Текстовые сообщения в папках Телефон и ПК можно удалять. Для этого выполните следующие действия.

- ① Выберите в папке Телефон или ПК подпапку Входящие, Исходящие или Черновики, выберите в окне списка сообщение, которое требуется удалить, и нажмите клавишу Delete или выберите в меню команды **Правка > Удалить**.
- ② Когда появится окно предупреждения, нажмите кнопку **ОК**, чтобы подтвердить удаление.

Удаленные данные будут стерты в соответствующей папке подключенного телефона или ПК. Восстановить удаленные данные невозможно.

4.3.5. Обмен текстовыми сообщениями между телефоном и ПК

Message Manager позволяет копировать и переносить данные текстовых сообщений, хранящиеся в папках телефона Входящие, Исходящие, Отправленные и Черновики, на компьютер для архивации. Текстовые сообщения, записанные в папку Черновики на ПК,

можно переписать обратно в телефон. (Примечание: сообщения в папках телефона Входящие, Исходящие и Отправленные можно перенести на ПК, но записать обратно в телефон нельзя.)

Для копирования или перемещения текстовых сообщений из папок телефона на ПК выполните следующие действия.

- ① Выделите в подпапке Входящие, Исходящие или Черновики папки Телефон сообщение, которое требуется скопировать или переместить, и щелкните правой кнопкой мыши.
- ② В появившемся контекстном меню выберите команду **Копировать** или **Вырезать**.
- ③ В дереве папок выберите папку на ПК, в которую следует скопировать или переместить выделенное сообщение. В окне списка справа выберите пустую строку и щелкните правой кнопкой мыши.
- ④ В появившемся контекстном меню выберите команду **Вставить**.

Для перемещения сообщений из папки Черновики на ПК в одноименную папку телефона используйте процедуру, описанную выше.

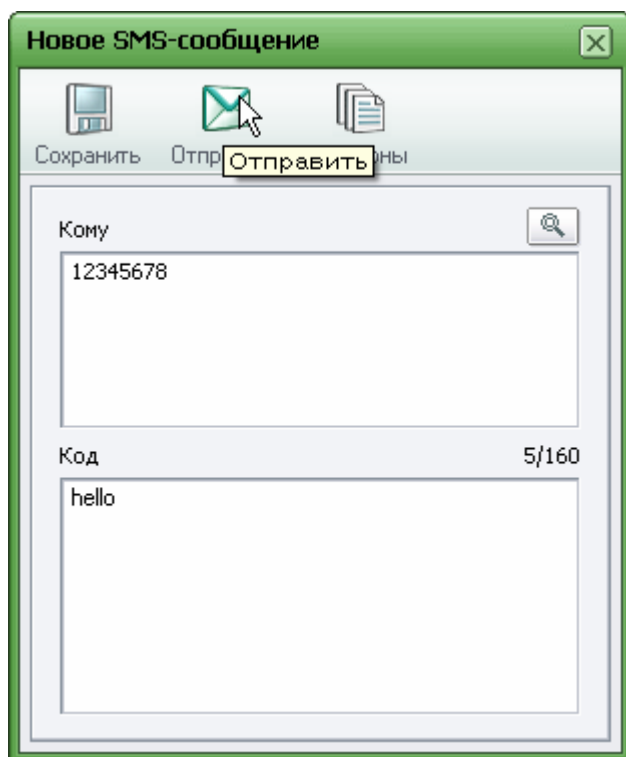
- ※ Скопировать или переместить данные также можно путем перетаскивания.
- ※ Сообщения из папок телефона Входящие, Исходящие и Черновики можно копировать и перемещать в одноименные папки компьютера (т.е. Входящие телефона -> Входящие ПК, Исходящие телефона -> Исходящие ПК, Черновики телефона -> Черновики ПК).

4.3.6. Отправка текстовых сообщений

Message Manager позволяет отправлять только что созданные текстовые сообщения или сообщения, выбранные в папке Черновики, через подключенный телефон.

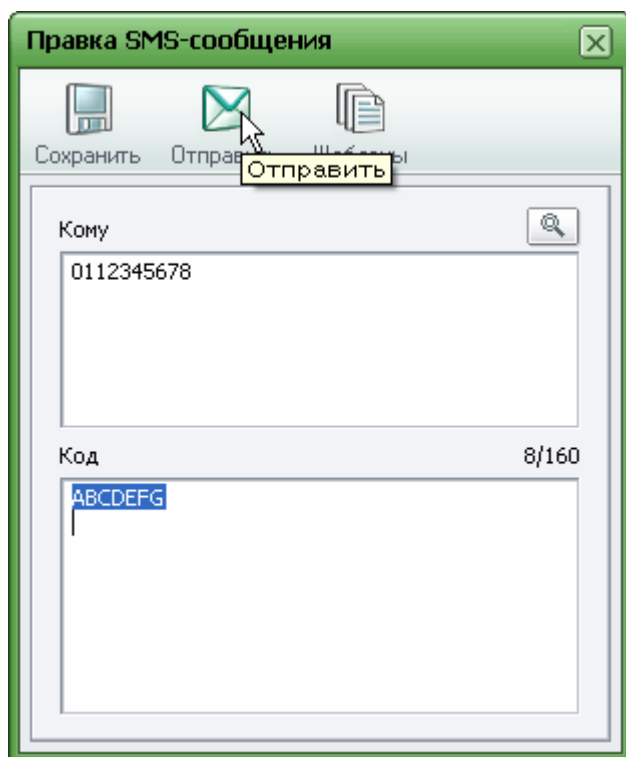
Для создания и отправки текстового сообщения выполните следующие действия.

- ① Выберите подпапку Черновики в папке Телефон или ПК и нажмите на панели инструментов кнопку **Создать** или выберите в меню команды **Файл > Создать > SMS**.
- ② Когда появится окно **Новое SMS-сообщение**, введите нужные сведения и нажмите кнопку **Отправить**.



Для отправки текстового сообщения, хранящегося в папке Черновики, выполните следующие действия.

- ① Выберите подпапку Черновики в папке Телефон или ПК и дважды щелкните сообщение, которое требуется отправить, в окне списка.
- ② Когда появится окно **Правка SMS-сообщения**, проверьте его содержимое, исправьте, если требуется, и нажмите кнопку **Отправить**.



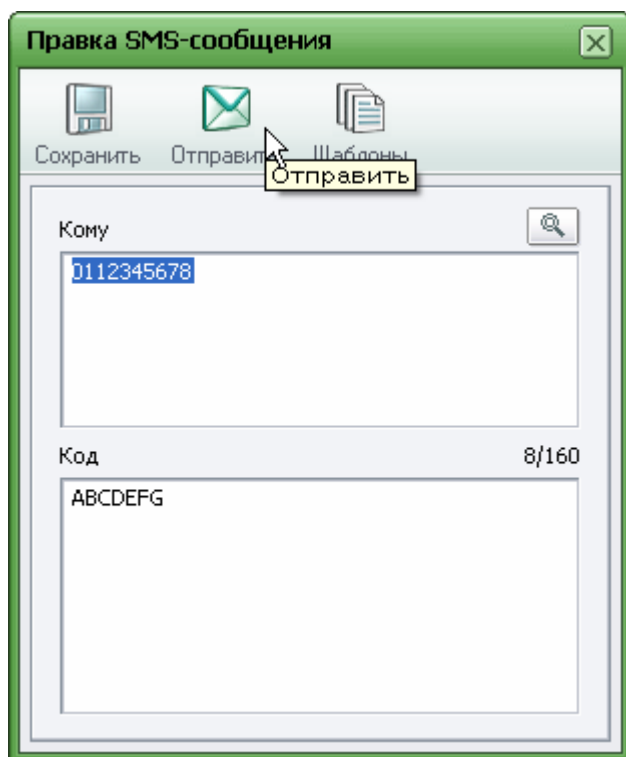
- ※ Функция отправки текстовых сообщений действует, только если телефон подключен к ПК.
- ※ Чтобы убедиться, что текстовое сообщение успешно отправлено, проверьте папку "Отправленные" телефона.

4.3.7. Пересылка текстовых сообщений и ответы на них

Message Manager позволяет пересылать текстовые сообщения, хранящиеся в подпапках Входящие и Исходящие папок Телефон и ПК, а также отвечать на них.

Для пересылки текстового сообщения или ответа на него выполните следующие действия.

- ① Выберите в папке Телефон или ПК подпапку Входящие (или Исходящие).
- ② В окне списка выберите сообщение для ответа или пересылки.
- ③ Выберите в меню команды **Файл > Ответить** (или **Файл > Переслать**) или нажмите кнопку **Ответить (Переслать)** в области просмотра.
- ④ Когда появится окно **Правка SMS-сообщения**, добавьте нужные сведения и нажмите кнопку **Отправить**.
- ⑤ Когда появится окно **Правка SMS-сообщения**, добавьте нужные сведения и нажмите кнопку **Отправить**.



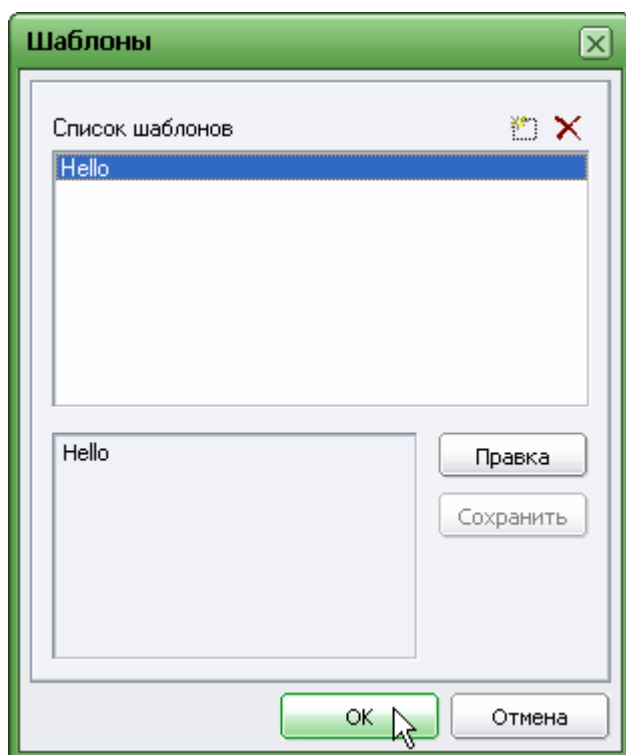
※ Функция пересылки и ответа на текстовые сообщения действует, только если телефон подключен к ПК.

4.3.8. Использование шаблонов

Папка Шаблоны позволяет сохранить часто используемые в сообщениях фразы и затем использовать их при создании текстовых сообщений.

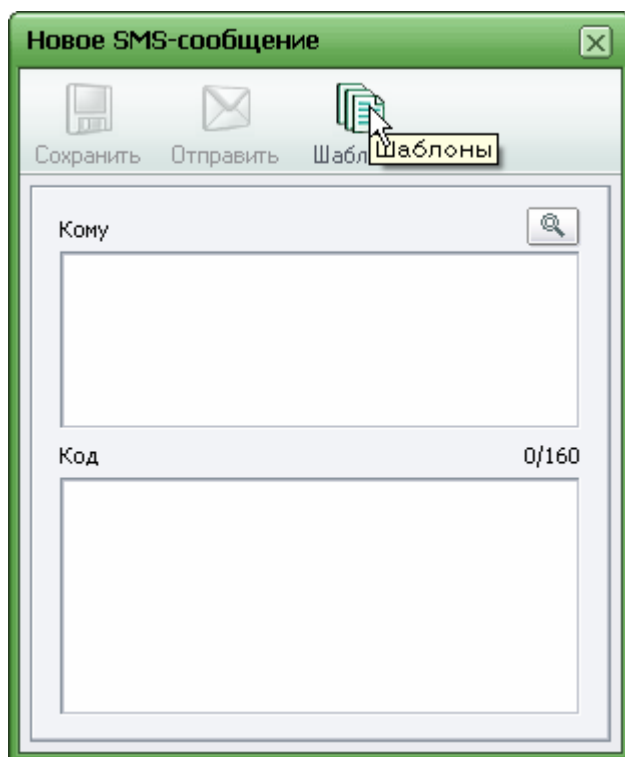
Чтобы создать в папке Шаблоны новое текстовое сообщение, выполните следующие действия.

- ① Выберите папку Шаблоны и нажмите на панели инструментов кнопку **Создать** или выберите в меню команды **Файл > Создать > SMS**.
- ② Когда появится окно **Шаблоны**, добавьте нужные сведения и нажмите кнопку **ОК**.

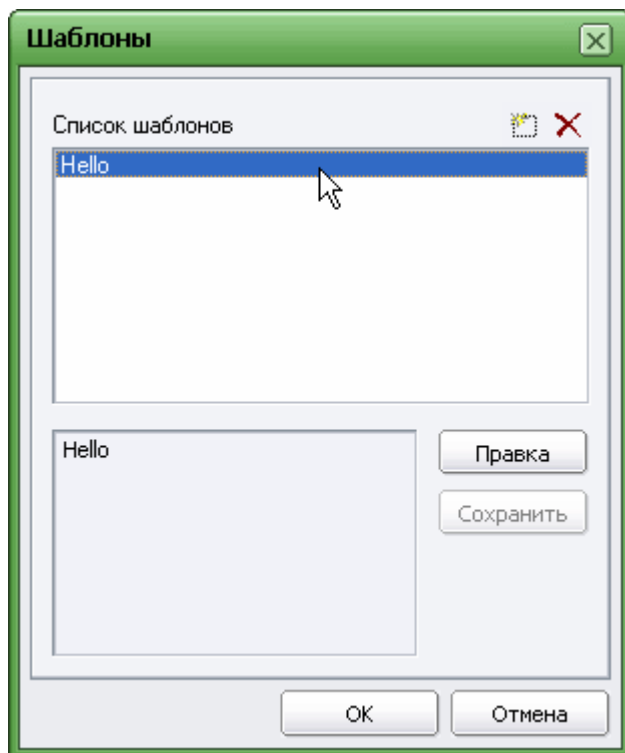


Чтобы воспользоваться шаблоном при создании нового сообщения, выполните следующие действия.

- ① Выберите подпапку Черновики в папке Телефон или ПК и нажмите на панели инструментов кнопку **Создать** или выберите в меню команды **Файл > Создать > SMS**.
- ② Когда появится окно **Новое SMS-сообщение**, нажмите кнопку **Шаблоны**.



- ③ Когда появится окно **Шаблоны**, выберите в списке название нужного шаблона и нажмите кнопку **ОК**.



4.4. Управление мультимедийными сообщениями (MMS)

4.4.1. Краткий обзор

В окне **MMS** Message Manager можно управлять мультимедийными сообщениями в папках телефона Входящие, Исходящие, Отправленные и Черновики и сохранять их на компьютере.

Дерево папок в левой части окна разделена на две папки - Телефон и ПК. В каждой папке имеются подпапки Входящие, Исходящие, Отправленные и Черновики. В папке ПК также имеется подпапка Шаблоны для управления шаблонами мультимедийных сообщений.

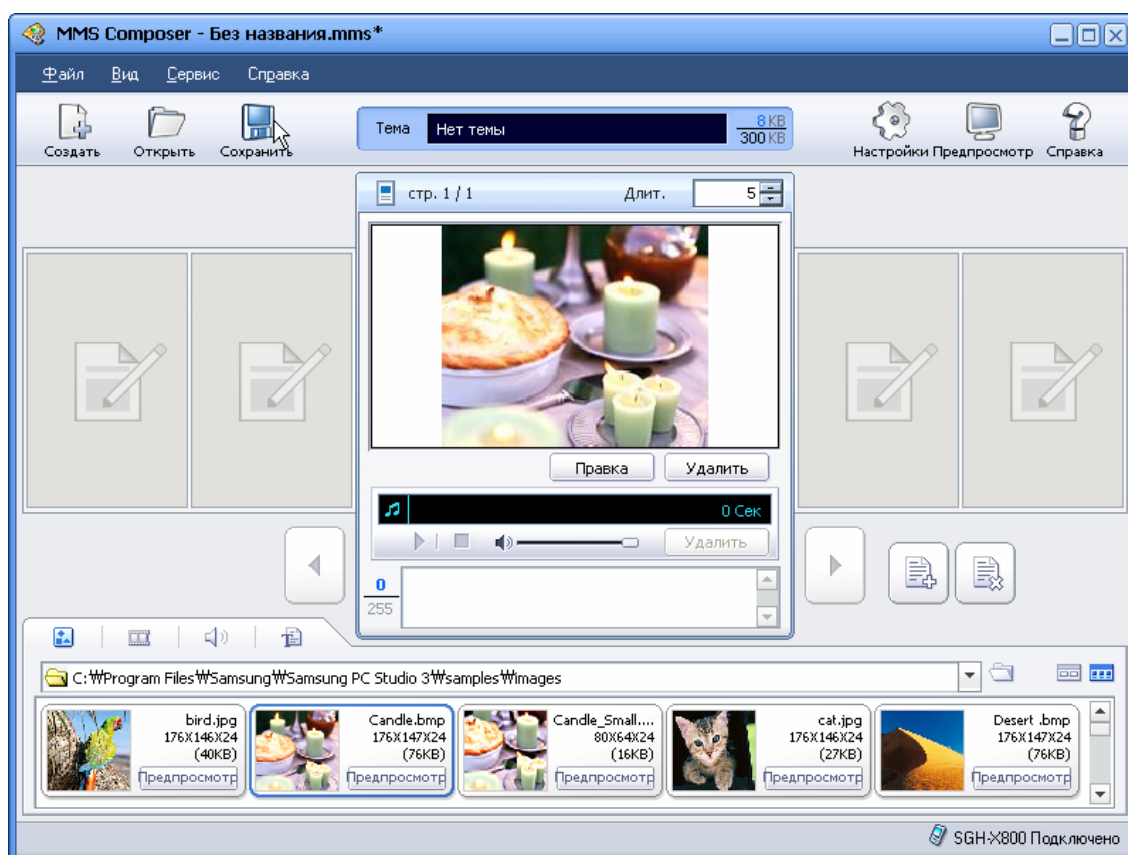
Щелкните нужную папку в дереве папок. В окне списка справа от нее отобразится список сообщений для этой папки.

※ Если телефон не подключен к ПК, папка Телефон недоступна, и можно пользоваться только папкой ПК.

4.4.2. Создание новых мультимедийных сообщений

В подпапке Черновики папок Телефон и ПК можно создавать новые мультимедийные сообщения. Для этого выполните следующие действия.

- ① Выберите папку Черновики в области Телефон или ПК и нажмите на панели инструментов кнопку **Создать** или выберите в меню команды **Файл > Создать > MMS**.
- ② Будет запущено приложение MMS Composer, предназначенное для создания мультимедийных сообщений.
- ③ Создайте мультимедийное сообщение в MMS Composer и нажмите кнопку **Сохранить** на панели инструментов. Выберите папку, в которой будет храниться новое сообщение, и нажмите кнопку **ОК**.



Данные сообщения будут сохранены в соответствующей папке подключенного телефона или ПК.

- ※ В папках Входящие и Исходящие нельзя создавать сообщения.
- ※ Подробнее о создании мультимедийных сообщений см. справку MMS Composer.
- ※ Данные, размер которых превышает максимально допустимый объем мультимедийных сообщений для подключенного телефона, не будут сохранены в телефоне.

4.4.3. Изменение мультимедийных сообщений

Для изменения мультимедийных сообщений в подпапках Черновики папок Телефон и ПК выполните следующие действия.

- ① В папке Телефон или ПК выберите подпапку Черновики, выберите и дважды щелкните нужное сообщение в окне списка справа или нажмите кнопку **Правка** в области просмотра.
- ② Будет запущено приложение MMS Composer, в котором можно будет изменить мультимедийное сообщение.
- ③ В MMS Composer внесите в мультимедийное сообщение нужные изменения и нажмите кнопку **Сохранить** на панели инструментов. Выберите папку, в которой

будет храниться измененное сообщение, и нажмите кнопку **ОК**.

Обновленные данные сообщения будут сохранены в соответствующей папке подключенного телефона или ПК.

- ※ В папках Входящие и Исходящие нельзя изменять сообщения.
- ※ Данные, размер которых превышает максимально допустимый объем мультимедийных сообщений для подключенного телефона, не будут сохранены в телефоне.

4.4.4. Удаление мультимедийных сообщений

Мультимедийные сообщения в папках Телефон и ПК можно удалять. Для этого выполните следующие действия.

- ① Выберите подпапку Входящие, Исходящие или Черновики в папке Телефон или ПК и в окне списка выделите сообщение, которое требуется удалить. Нажмите клавишу Delete или выберите в меню команды **Правка > Удалить**.
- ② Когда появится окно предупреждения, нажмите кнопку **ОК**, чтобы подтвердить удаление.

Удаленное сообщение будет сразу же стерто в соответствующей папке подключенного телефона или ПК. Восстановить удаленные данные невозможно.

4.4.5. Обмен мультимедийными сообщениями между телефоном и ПК

Message Manager позволяет копировать и переносить данные мультимедийных сообщений, хранящиеся в папках телефона Входящие, Исходящие, Отправленные и Черновики, на компьютер для архивации. Мультимедийные сообщения, записанные в папку Черновики на ПК, можно переписать обратно в телефон. (Примечание: сообщения в папках телефона Входящие, Исходящие и Отправленные можно перенести на ПК, но записать обратно в телефон нельзя.)

Для копирования или перемещения мультимедийных сообщений из папок телефона на ПК выполните следующие действия.

- ① Выделите в папке Входящие, Исходящие или Черновики папки Телефон сообщение, которое требуется скопировать или переместить, и щелкните правой кнопкой мыши.
- ② В появившемся контекстном меню выберите команду **Копировать** или **Вырезать**.
- ③ В дереве папок выберите папку на ПК, в которую следует скопировать или переместить выделенное сообщение. В окне списка выберите пустую строку и

щелкните правой кнопкой мыши.

- ④ В появившемся контекстном меню выберите команду **Вставить**.

Для перемещения сообщений из папки Черновики на ПК в одноименную папку телефона используйте процедуру, описанную выше.

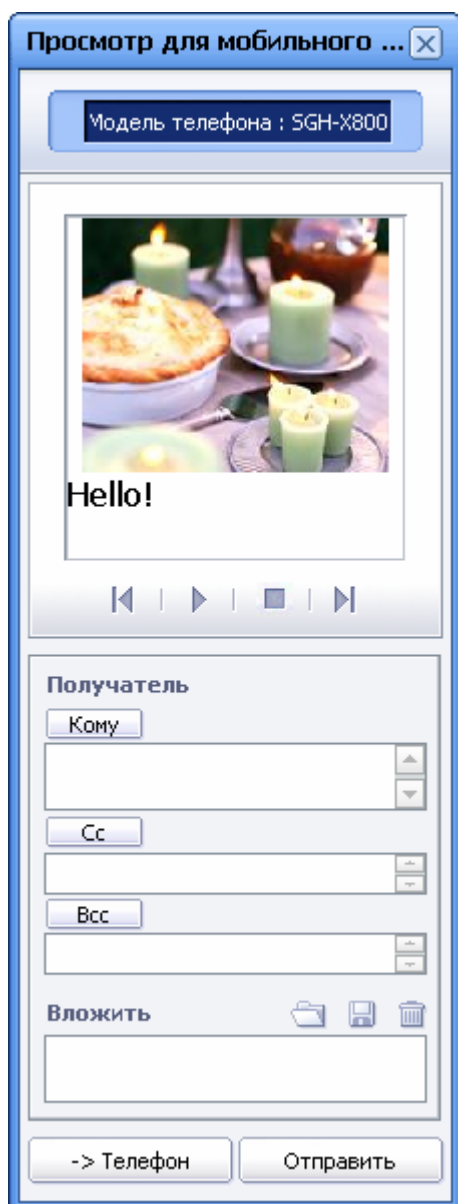
- ※ Скопировать или переместить данные также можно путем перетаскивания.
- ※ Сообщения из папок телефона Входящие, Исходящие и Черновики можно копировать и перемещать в одноименные папки компьютера (т.е. Входящие телефона -> Входящие ПК, Исходящие телефона -> Исходящие ПК, Черновики телефона -> Черновики ПК).

4.4.6. Отправка мультимедийных сообщений

Message Manager позволяет отправлять только что созданные в MMS Composer мультимедийные сообщения или сообщения, выбранные в папке Черновики, через подключенный телефон.

Для создания и отправки мультимедийного сообщения выполните следующие действия.

- ① Выберите подпапку Черновики в папке Телефон или ПК и нажмите на панели инструментов кнопку **Создать** или выберите в меню команды **Файл > Создать > MMS**.
- ② Будет запущено приложение MMS Composer, предназначенное для создания мультимедийных сообщений.
- ③ Создайте мультимедийное сообщение в MMS Composer и нажмите кнопку **Просмотр** на панели инструментов.
- ④ Появится окно предварительного просмотра, в котором будет воспроизведено созданное сообщение. Заполните поля **Получатель**, **Сс** и **Всс** внизу окна и нажмите кнопку **Отправить**.



Для отправки мультимедийного сообщения, хранящегося в папке Черновики, выполните следующие действия.

- ① Выберите папку Черновики в области Телефон или ПК и дважды щелкните сообщение, которое требуется отправить, в списке мультимедийных сообщений.
- ② Будет запущено приложение MMS Composer, в котором можно будет изменить мультимедийное сообщение.
- ③ В MMS Composer внесите в мультимедийное сообщение нужные изменения и нажмите кнопку **Просмотр** на панели инструментов.
- ④ Появится окно предварительного просмотра, в котором будет воспроизведено измененное сообщение. Заполните поля **Получатель**, **Сс** и **Всс** внизу окна и

нажмите кнопку **Отправить**.

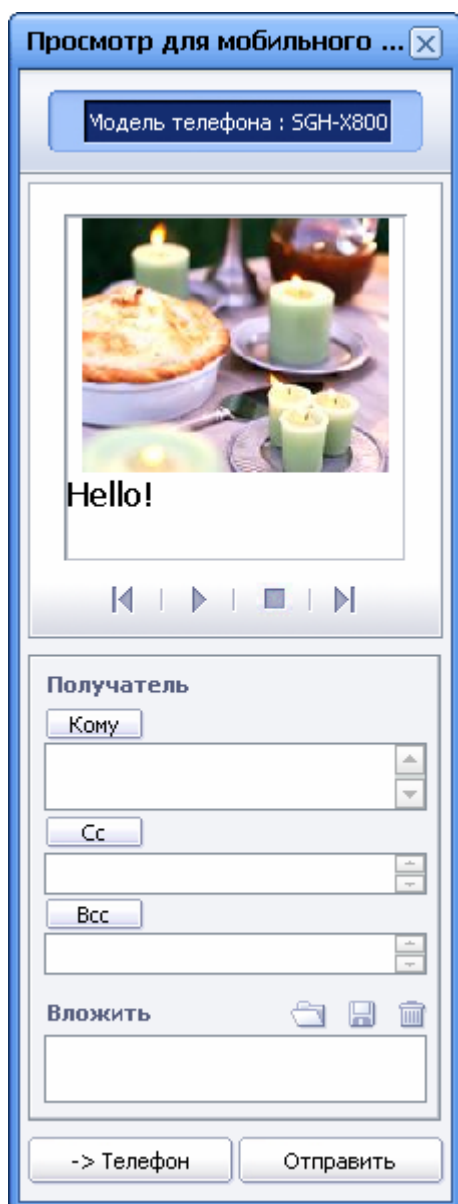
- ※ Функция отправки мультимедийных сообщений действует, только если телефон подключен к ПК.
- ※ Чтобы убедиться, что мультимедийное сообщение успешно отправлено, проверьте папку "Исходящие" телефона.

4.4.7. Пересылка мультимедийных сообщений и ответы на них

Message Manager позволяет пересылать мультимедийные сообщения, хранящиеся в подпапках Входящие и Исходящие папок Телефон и ПК, а также отвечать на них.

Для пересылки мультимедийного сообщения или ответа на него выполните следующие действия.

- ① Выберите в папке Телефон или ПК подпапку Входящие (или Исходящие).
- ② В окне списка выберите мультимедийное сообщение для ответа или пересылки.
- ③ Выберите в меню команды **Файл > Ответить** (или **Файл > Переслать**) или нажмите кнопку **Ответить (Переслать)** в области просмотра.
- ④ Будет запущен MMS Composer. Составьте мультимедийное сообщение в MMS Composer и нажмите кнопку **Просмотр** на панели инструментов.
- ⑤ Появится окно предварительного просмотра, в котором будет воспроизведено сообщение. Заполните поля **Получатель**, **Сс** и **Всс** внизу окна и нажмите кнопку **Отправить**.



※ Функция пересылки и ответа на мультимедийные сообщения действует, только если телефон подключен к ПК.

4.4.8. Использование шаблонов

Папка Шаблоны в области ПК позволяет сохранить часто используемые мультимедийные сообщения и затем использовать их при создании сообщений.

Чтобы создать в папке Шаблоны новое мультимедийное сообщение, выполните следующие действия.

- ① Выберите папку Шаблоны в папке ПК и нажмите на панели инструментов кнопку **Создать** или выберите в меню команды **Файл > Создать > MMS**.

- ② Будет запущено приложение MMS Composer, предназначенное для создания мультимедийных сообщений.
- ③ Создайте мультимедийное сообщение в MMS Composer и нажмите кнопку **Сохранить** на панели инструментов. Выберите для сохранения сообщения папку Шаблоны и нажмите кнопку **ОК**.

Чтобы воспользоваться шаблоном при создании нового сообщения, выполните следующие действия.

- ① Выберите папку Черновики в области Телефон или ПК и нажмите на панели инструментов кнопку **Создать** на панели инструментов или выберите в меню команды **Файл > Создать > MMS**.
- ② Будет запущено приложение MMS Composer, предназначенное для создания мультимедийных сообщений.
- ③ Нажмите на панели инструментов кнопку **Открыть**. Появится окно **Открыть сообщение**. Выберите папку Шаблоны.
- ④ Создайте мультимедийное сообщение на основе выбранного шаблона.

5. Синхронизация

5.1. Краткий обзор

Приложение PC Sync позволяет синхронизировать личные сведения, хранящиеся в телефоне Samsung Electronics, с данными, хранящимися в программе управления личными данными на ПК.

С помощью PC Sync удобно распространять последние обновления данных в одном устройстве на другие устройства. Это полезно, если устройства использовались независимо друг от друга и в них накопились различные данные.

В частности, PC Sync позволяет синхронизировать элементы телефонной книги и организатора телефона Samsung Electronics с данными в программах Microsoft® Outlook® и Microsoft® Outlook Express.

Поддерживается синхронизация следующих элементов данных.

n Microsoft® Outlook®

- Контакты: синхронизируются с элементами телефонной книги телефона.
- Календарь: синхронизируется с элементами телефона Ежедневник, Юбилей и Разное. (Некоторые функции могут не поддерживаться в отдельных моделях телефонов.)
- Задания: синхронизируются с элементами заданий телефона.
- Заметки: синхронизируются с элементами заметок телефона.

n Microsoft® Outlook® Express

- Адресная книга Windows: синхронизируется с элементами телефонной книги телефона.

※ В зависимости от характеристик подключенного телефона PC Sync может не поддерживать синхронизацию заметок Microsoft Outlook.

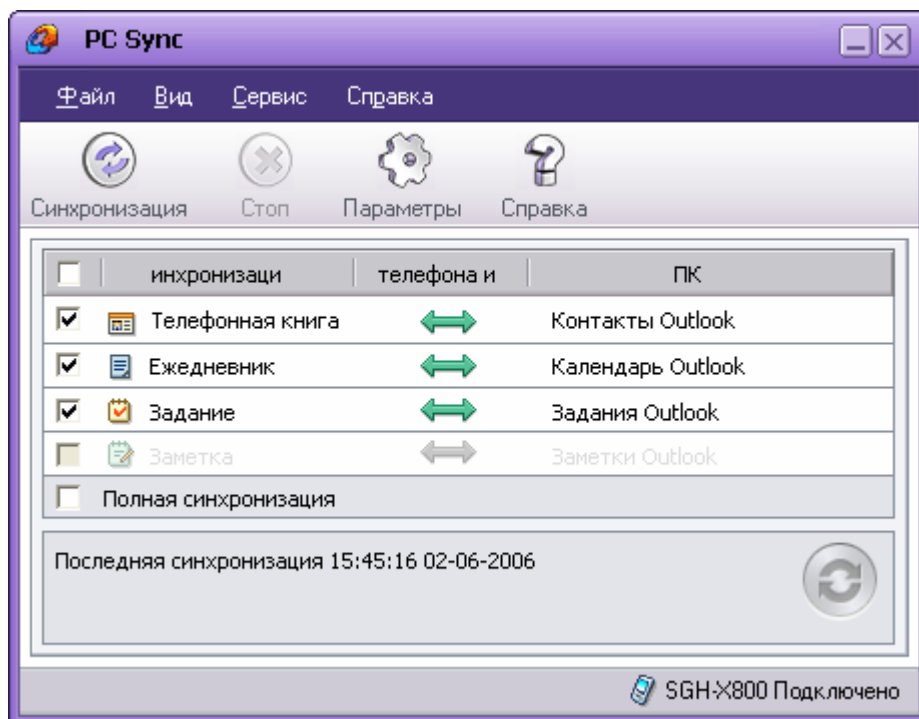
5.2. Запуск PC Sync

Для запуска PC Sync выполните одно из следующих действий.

- n** При запуске Samsung PC Studio появляется окно средства запуска. Щелкните в этом окне значок **Синхронизация**.
- n** Наведите указатель на значок Samsung PC Studio в системной области и щелкните правой кнопкой мыши. В появившемся контекстном меню выберите команду **Синхронизация**.

5.3. Синхронизация

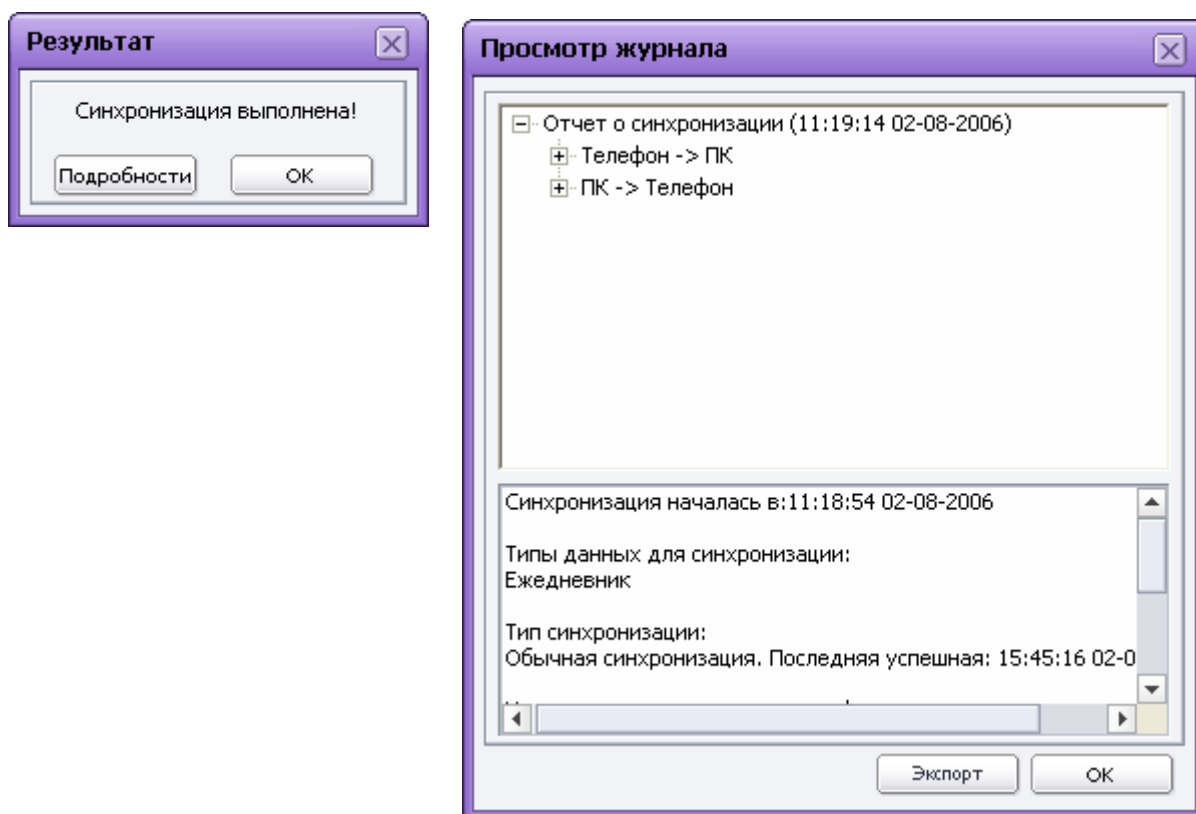
В главном окне PC Sync установите флажки около элементов, которые требуется синхронизировать, и нажмите кнопку **Синхронизация** на панели инструментов. Начнется синхронизация отмеченных флажками элементов.



Кнопка **Синхронизация** на панели инструментов действует, только если телефон подключен к ПК.

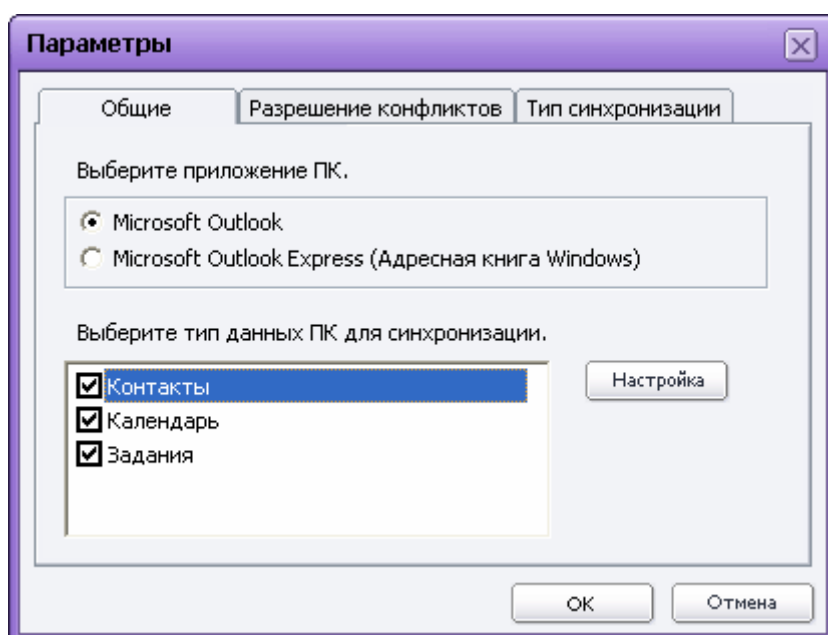
В ходе синхронизации текущий статус этого процесса отображается в главном окне. Если требуется прекратить синхронизацию, нажмите кнопку **Стоп** на панели инструментов.

По окончании синхронизации на экране появляется окно извещения об этом. Если нажать кнопку **Сведения**, будут показаны сведения о синхронизированных данных.



5.4. Параметры и настройки

Чтобы задать настройки для PC Sync, нажмите кнопку **Параметры** на панели инструментов главного окна PC Sync.

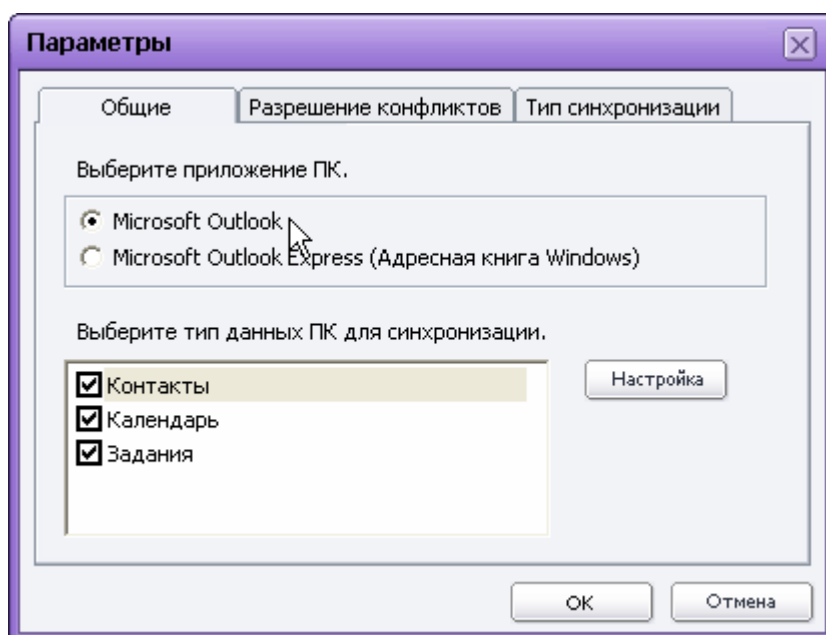


5.4.1. Общие параметры

На вкладке **Общие** окна **Параметры** можно выбрать программу управления личными сведениями на ПК, с которой будет синхронизироваться телефон, и задать синхронизируемые элементы, доступные в этой программе.

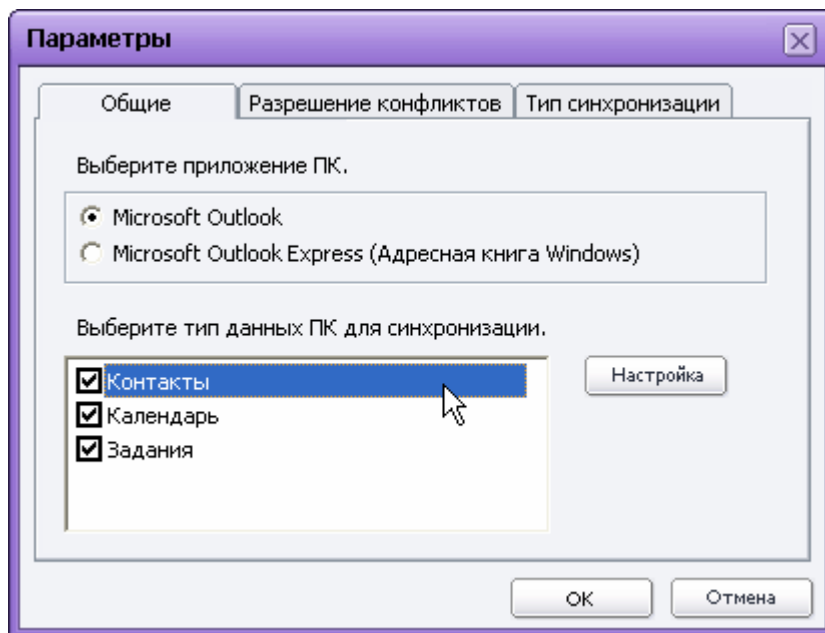
n Выберите приложение ПК.

- Выберите переключатель Microsoft® Outlook® или Microsoft® Outlook® Express.
(Выбранное приложение должно быть заранее установлено на ПК.)



n Выберите тип данных ПК для синхронизации.

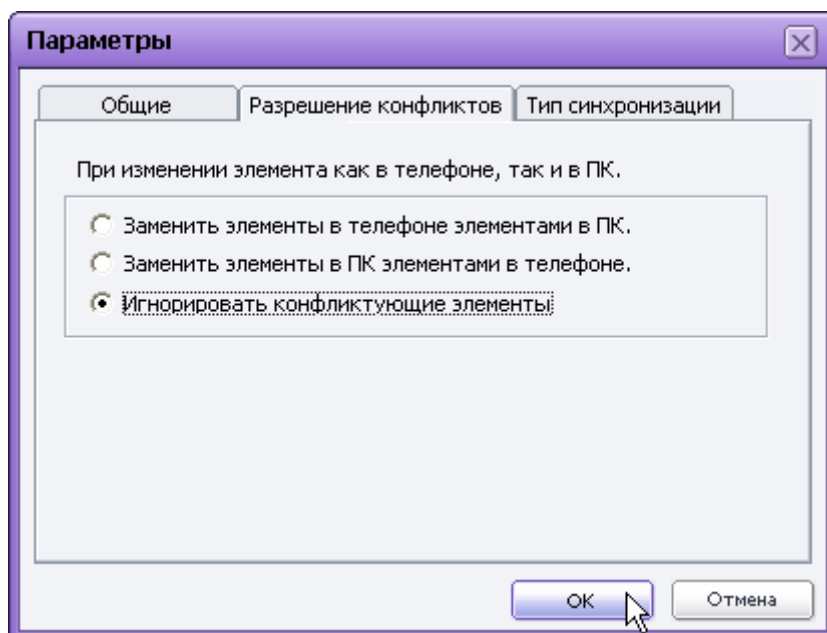
- В этом поле перечислены элементы, синхронизация которых возможна в выбранном приложении ПК. (Для Microsoft® Outlook® поддерживается синхронизация элементов Контакты, Календарь, Задания и Заметки. Для Microsoft® Outlook® Express можно синхронизировать только элемент Контакты.)
- Установите флажки около нужных элементов.
- Чтобы более подробно указать параметры какого-либо элемента, выберите его и нажмите кнопку **Настройки**.
- В появившемся окне **Настройки** укажите нужные параметры для данного элемента, такие как расположение и частота синхронизации.



5.4.2. Разрешение конфликтов

На вкладке **Разрешение конфликтов** окна **Параметры** можно указать, как должны разрешаться конфликты, возникающие при синхронизации данных.

Конфликты данных возникают, когда с момента прошлой синхронизации на обоих устройствах были удалены или изменены данные одного и того же элемента. В таком случае необходимо указать, данные какого элемента имеют приоритет.



Пользователь может выбрать один из трех следующих способов разрешения конфликтов данных.

n Заменить элемент в телефоне элементом в ПК

- Во всех конфликтных ситуациях применяются данные ПК.

n Заменить элемент в ПК элементом в телефоне

- Во всех конфликтных ситуациях применяются данные телефона.

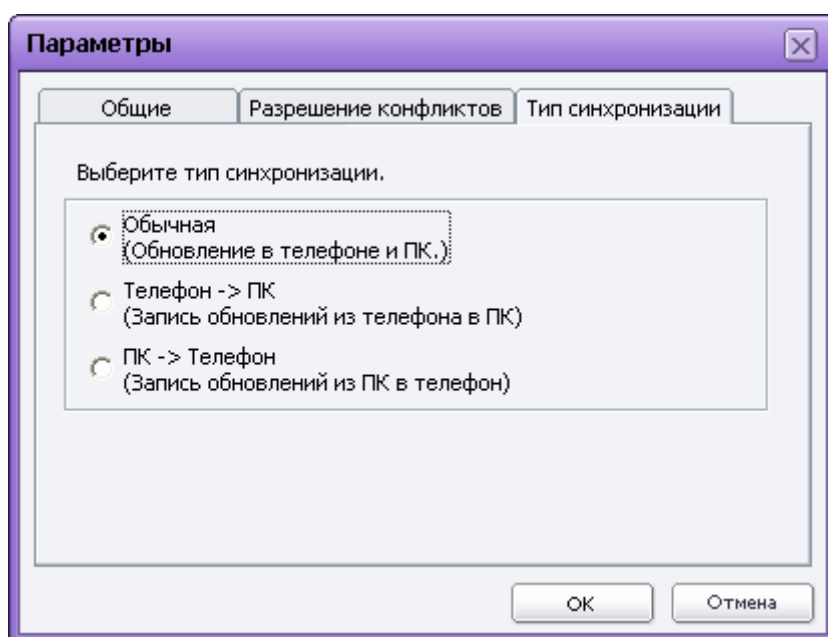
n Игнорировать конфликтующие элементы

- Конфликтующие данные не синхронизируются. На обоих устройствах остаются прежние данные.

※ При выборе последнего метода разрешения конфликтов, если изменить какие-либо данные в устройстве, удалить соответствующие им данные в другом устройстве, а затем запустить синхронизацию, эти наборы данных будут удалены в обоих устройствах.

5.4.3. Выбор типа синхронизации

На вкладке **Тип синхронизации** окна **Параметры** можно выбрать тип синхронизации.



PC Sync supports the following sync types.

n Обычная синхронизация

- Измененные, удаленные и добавленные данные телефона и/или ПК применяются к обоим устройствам.

n Телефон -> ПК

- Измененные, удаленные и добавленные данные телефона применяются к ПК.

n ПК -> телефон

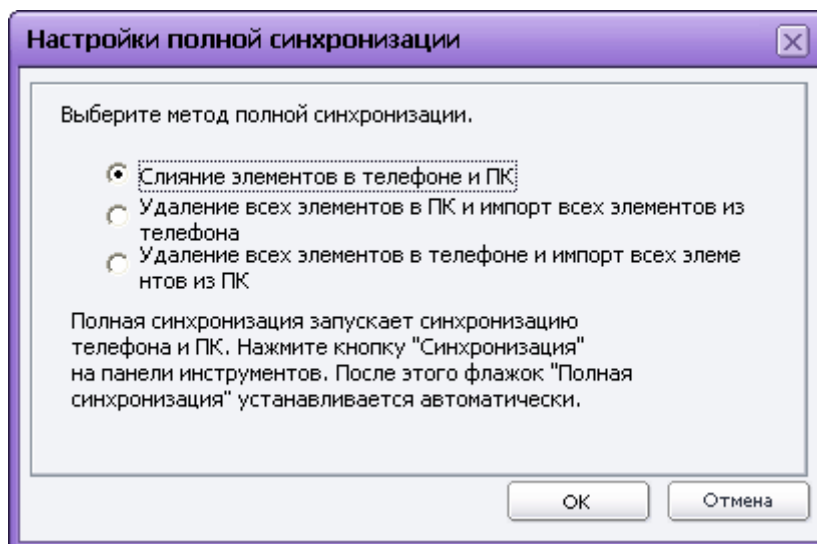
- Измененные, удаленные и добавленные данные ПК применяются к телефону.

※ По окончании синхронизации PC Sync вернется в режим обычной синхронизации.

5.5. Полная синхронизация

Функция **Полная синхронизация** запускает синхронизацию двух устройств. Она выполняется, когда телефон или ПК синхронизируются впервые или когда данные телефона или ПК были повреждены после последней синхронизации.

Если установить в главном окне PC Sync флажок **Полная синхронизация**, появится окно, в котором можно задать дополнительные параметры. Выберите один из трех типов синхронизации и нажмите кнопку **ОК**.



Поддерживаются следующие типы полной синхронизации.

n Слияние элементов в телефоне и ПК

- Данные телефона импортируются в ПК, а данные ПК - в телефон. Данные телефона и ПК полностью объединяются и синхронизируются.

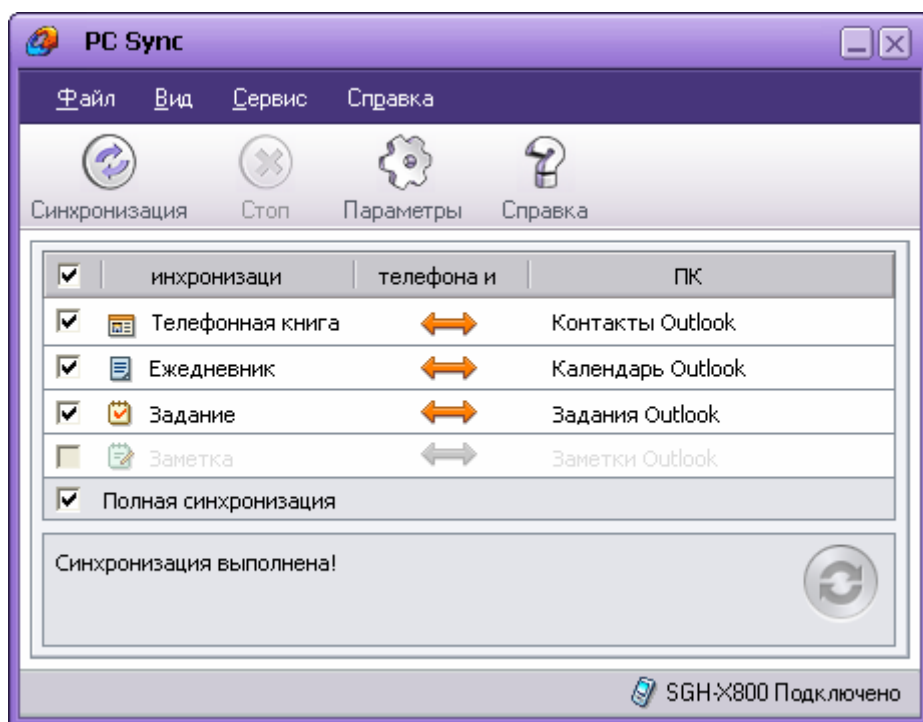
n Удаление всех элементов в ПК и импорт всех элементов из телефона

- Данные ПК удаляются, а данные телефона импортируются в ПК.

n Удаление всех элементов в телефоне и импорт всех элементов из ПК

- Данные телефона удаляются, а данные ПК импортируются в телефон.

Если выбрана полная синхронизация, стрелки в главном окне, показывающие направление синхронизации, приобретают красный цвет. Если нажать на панели инструментов кнопку **Синхронизация**, будет выполнена полная синхронизация.



По окончании полной синхронизации приложение возвращается к обычному режиму синхронизации. Следующая синхронизация будет выполнена согласно настройкам предыдущей синхронизации.

6. Диспетчер файлов

6.1. Краткий обзор

Phone Explorer позволяет переносить разнообразные файлы мультимедиа из телефона Samsung Electronics в компьютер и обратно.

С помощью Phone Explorer можно отправлять и сохранять на компьютере мультимедийные материалы, такие как рисунки и фотографии, снятые фотокамерой телефона.

По своему интерфейсу Phone Explorer напоминает Проводник Windows. Его окно содержит области Телефон и ПК, в каждой из которых можно работать с файлами и папками.

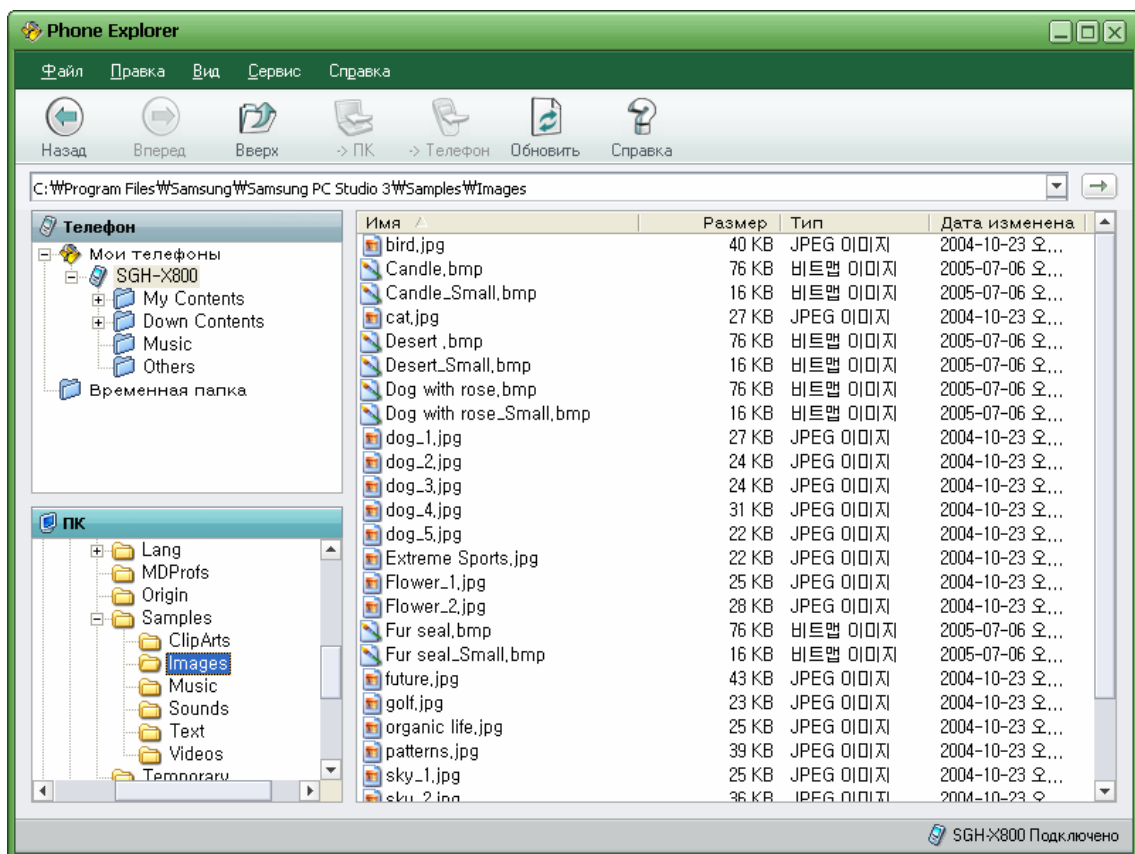
6.2. Запуск Phone Explorer

Для запуска Phone Explorer выполните одно из следующих действий.

- n** При запуске Samsung PC Studio появляется окно средства запуска. Щелкните в этом окне значок **Диспетчер файлов**.
- n** Наведите указатель на значок Samsung PC Studio в системной области и щелкните правой кнопкой мыши. В появившемся контекстном меню выберите команду **Диспетчер файлов**.

6.3. Представление файлов и папок

Дерево папок в левой части главного окна Phone Explorer разделено на две подобласти - Телефон и ПК. Папки в каждой подобласти отображаются в виде древовидной структуры.



Щелкните произвольную папку в подобласти Телефон или ПК. В правой части окна будет показан список файлов, содержащихся в выбранной папке.

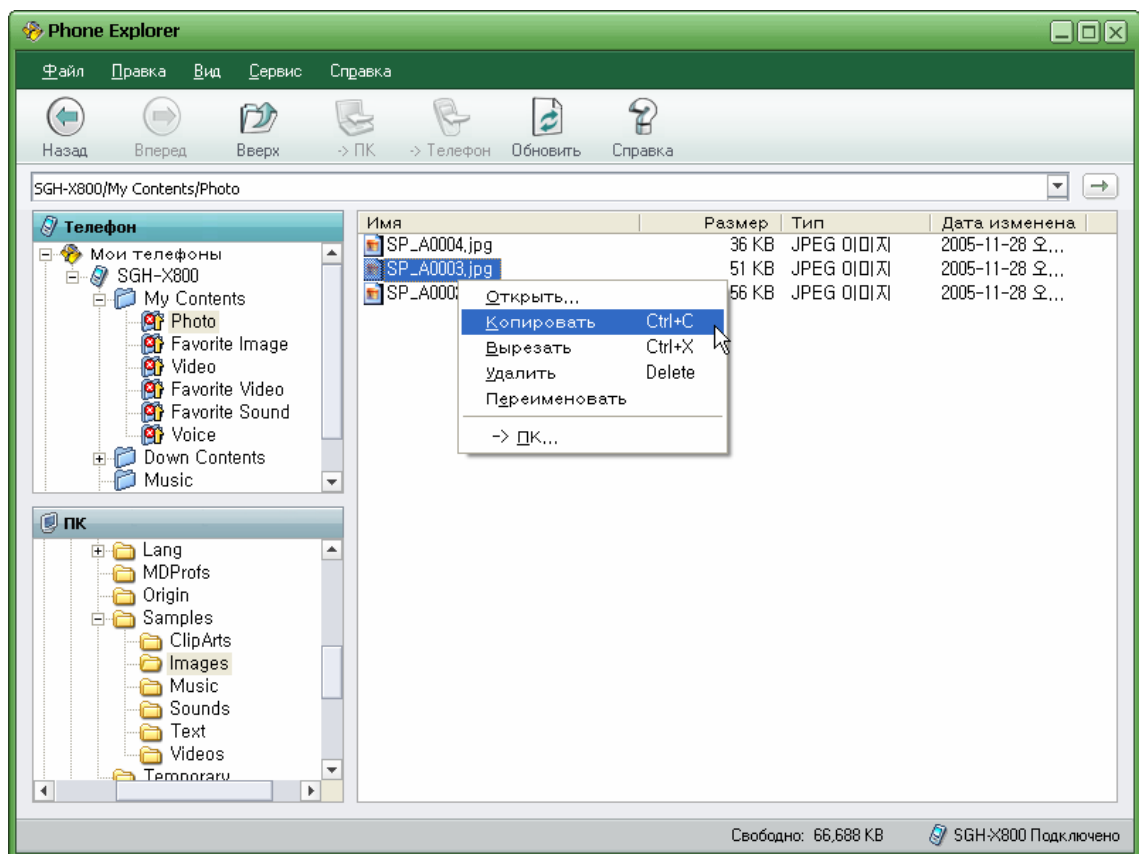
- ※ Если телефон не подключен к ПК, папка Телефон недоступна, и можно пользоваться только папкой ПК.
- ※ Состав и имена папок телефона могут зависеть от конкретной модели подключенного телефона.

6.4. Передача файлов из телефона в ПК и обратно

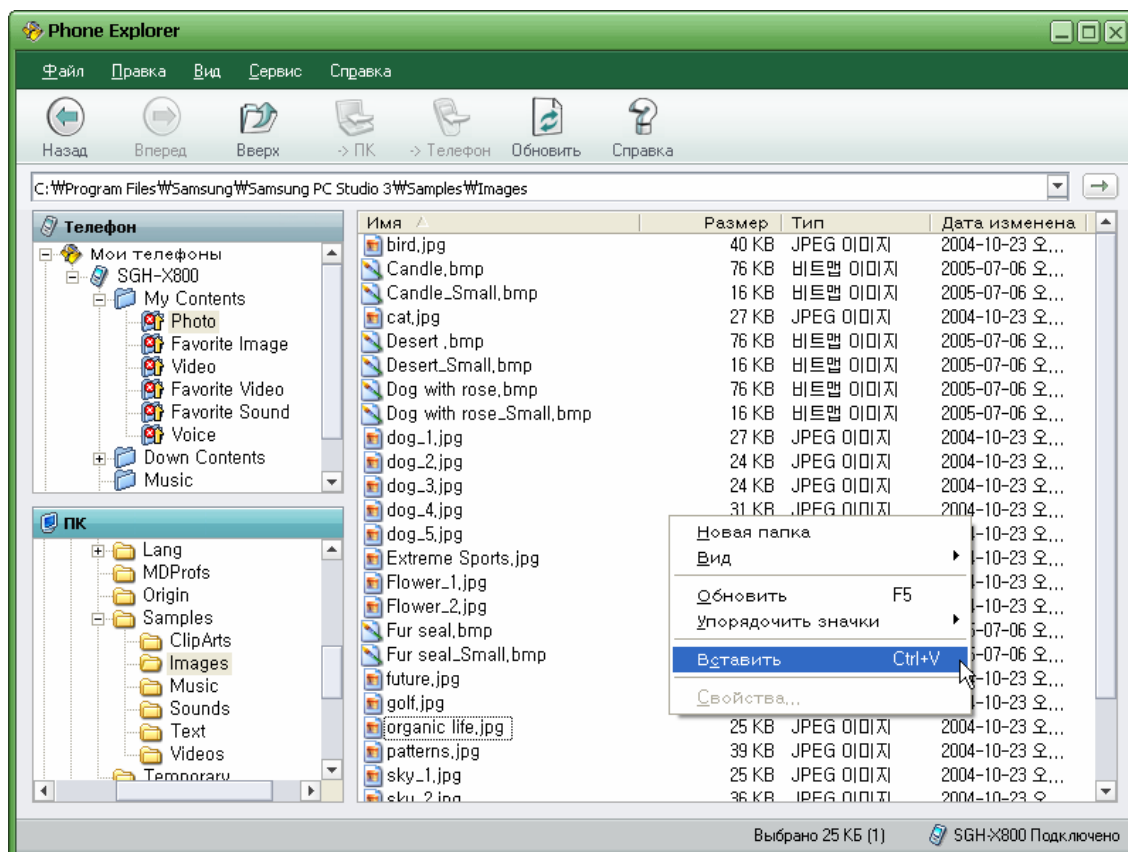
Phone Explorer служит для копирования и перемещения файлов, хранящихся в телефоне и компьютере, между этими двумя устройствами.

Для копирования файлов телефона на компьютер выполните следующие действия.

- ① В дереве папок выберите папку Телефон, а затем подпапку, в которой содержится нужный файл.
- ② Выберите в списке файлов в правой части окна файл, который требуется скопировать, и щелкните правой кнопкой мыши. Выберите в контекстном меню команду **Копировать**.



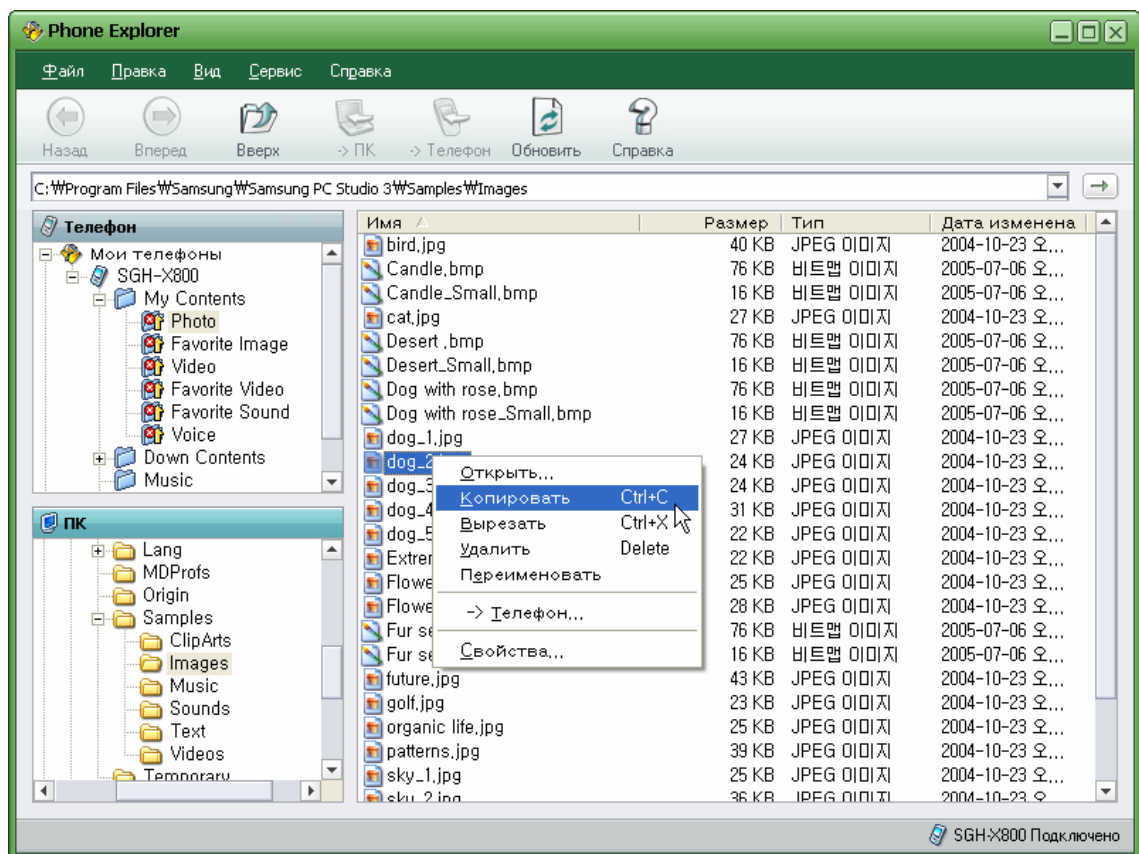
- ③ В папке ПК дерева папок выберите папку, в которую следует скопировать файл. В окне списка выберите пустую строку и щелкните правой кнопкой мыши. Выберите в контекстном меню команду **Вставить**.



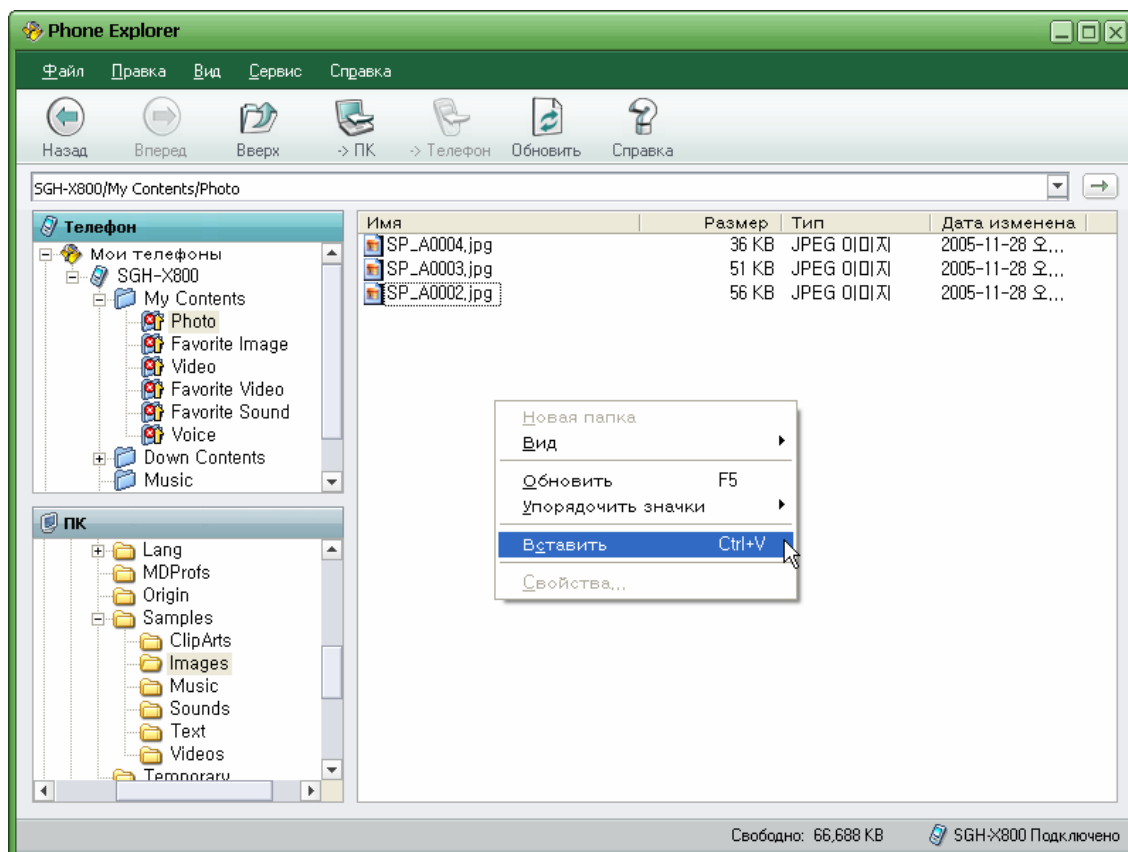
- ※ Для копирования файлов телефона на компьютер также можно нажать кнопку -> ПК.
- ※ Файлы телефона можно копировать на компьютер путем перетаскивания.
- ※ Для обеспечения устойчивой работы программы функция вырезания и переноса файлов из телефона на ПК не реализована. Если требуется выполнить эту операцию, следует скопировать файлы на компьютер, а затем удалить их в телефоне.

Для копирования файлов ПК в телефон выполните следующие действия.

- ① В дереве папок выберите папку ПК, а затем подпапку, в которой содержится нужный файл.
- ② Выберите в окне списка в правой части окна файл, который требуется скопировать, и щелкните правой кнопкой мыши. Выберите в контекстном меню команду **Копировать** (или **Вырезать**).



- ③ В папке Телефон дерева папок выберите подпапку, в которую следует скопировать или переместить файл. В окне списка выберите пустую строку и щелкните правой кнопкой мыши. Выберите в контекстном меню команду **Вставить**.



- ※ Для копирования файлов ПК в телефон также можно нажать кнопку **-> Телефон**.
- ※ Файлы ПК можно копировать в телефон путем перетаскивания.
- ※ Каждая папка области Телефон может содержать файлы только определенного типа. Сохранение в папке файлов других типов невозможно.

6.5. Открытие файлов

Phone Explorer позволяет открывать файлы вместе с запуском сопоставленных этим файлам программ.

Чтобы открыть файл в сопоставленной программе, дважды щелкните его.

Если файлы расположены в папке Телефон, предварительно переместите их во временную папку.

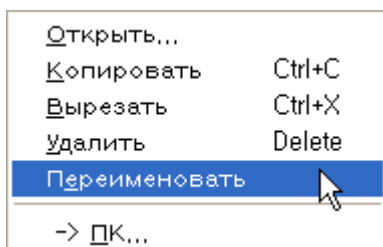
- ※ Временная папка служит для временного сохранения файлов телефона на компьютере.

6.6. Переименование файлов

Для переименования файлов в папках Телефон и ПК выполните следующие действия.

- ① В дереве папок выберите нужную папку.
- ② В окне списка выберите файл, который требуется переименовать, и щелкните

правой кнопкой мыши. В появившемся контекстном меню выберите команду **Переименовать**.



- ③ Введите новое имя файла и нажмите клавишу Enter.

Новое имя будет сразу же присвоено файлу в телефоне или на ПК.

6.7. Удаление файлов

Для удаления файлов в папках Телефон и ПК выполните следующие действия.

- ① В дереве папок выберите нужную папку. В окне списка выберите файл, который требуется удалить, и нажмите клавишу Delete или щелкните правой кнопкой мыши. В появившемся контекстном меню выберите команду **Удалить**.
- ② Когда появится окно предупреждения, нажмите кнопку **ОК**, чтобы подтвердить удаление.

Удаленные файлы будут стерты в соответствующей папке подключенного телефона или ПК. Если файл находился в папке Телефон, восстановить его невозможно.

7. Подключение к Интернету

7.1. Краткий обзор

Приложение Networking Wizard в составе Samsung PC Studio позволяет создать и настроить подключение удаленного доступа для работы в Интернете. В качестве модема при этом используется подключенный телефон.

Подключение удаленного доступа, созданное с помощью Networking Wizard, позволяет пользоваться услугами Интернета, предоставляемые оператором телефонной связи, и использовать Интернет на подключенном компьютере.

※ При подключении удаленного доступа используется драйвер модема в подключенном телефоне. Если этот драйвер используется другими приложениями, включая PC Studio, появляется сообщение "**Отключить драйвер модема?**". Нажмите в окне с этим сообщением кнопку "**Да**", чтобы отключить драйвер модема.

7.2. Запуск Networking Wizard

Для запуска Networking Wizard выполните одно из следующих действий.

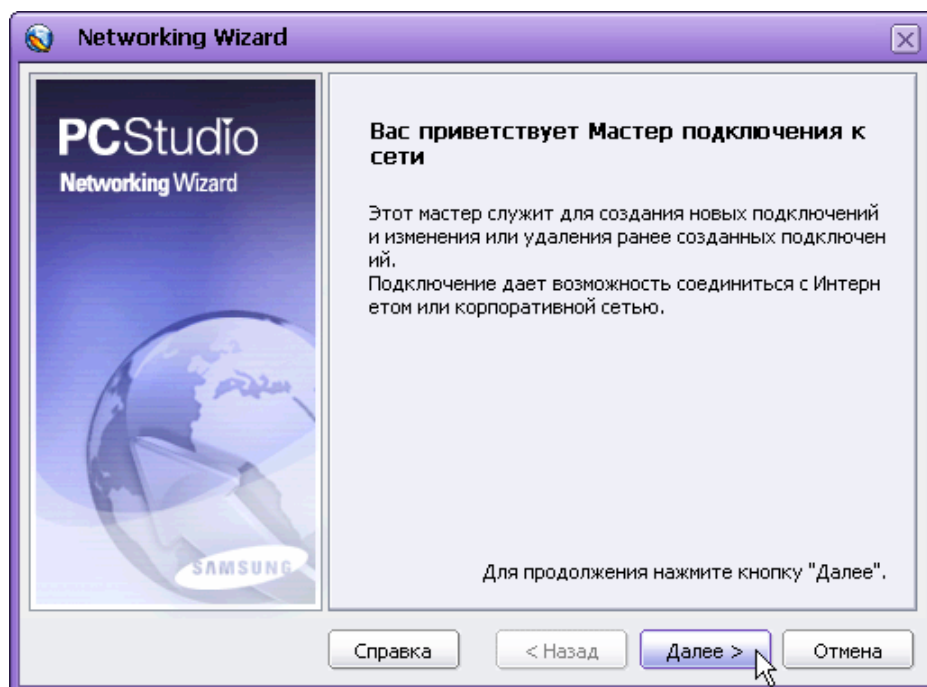
- n При запуске Samsung PC Studio появляется окно средства запуска. Щелкните в этом окне значок **Подключение к Интернету**.
- n Наведите указатель на значок Samsung PC Studio в системной области и щелкните правой кнопкой мыши. В появившемся контекстном меню выберите команду **Подключение к Интернету**.

7.3. Создание нового подключения

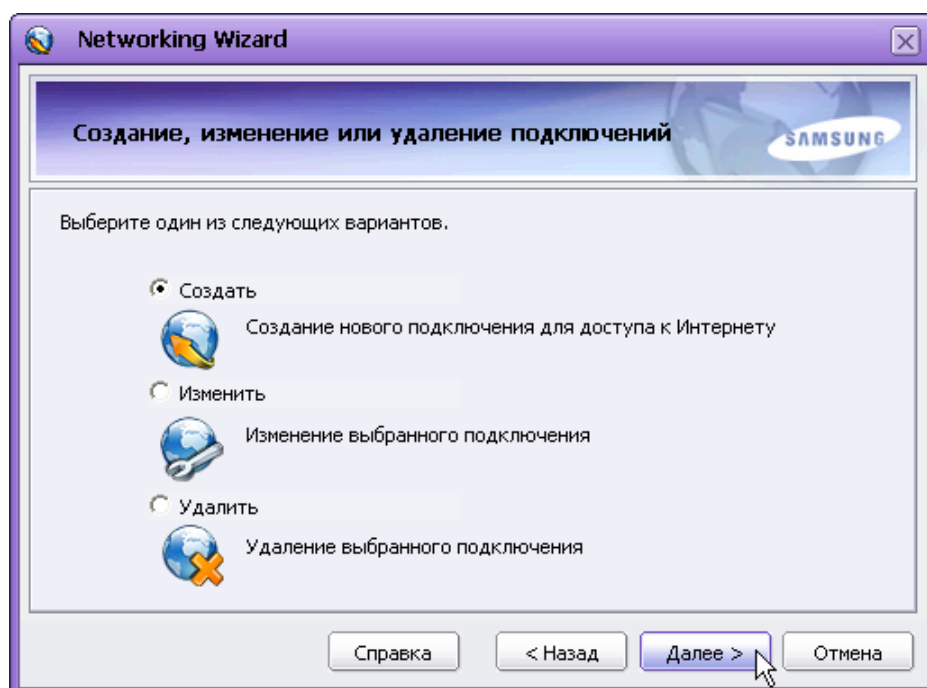
Чтобы с помощью Networking Wizard создать новое подключение удаленного доступа, выполните следующие действия.

- ① Подключите телефон к компьютеру, чтобы активировать драйвер модема телефона.

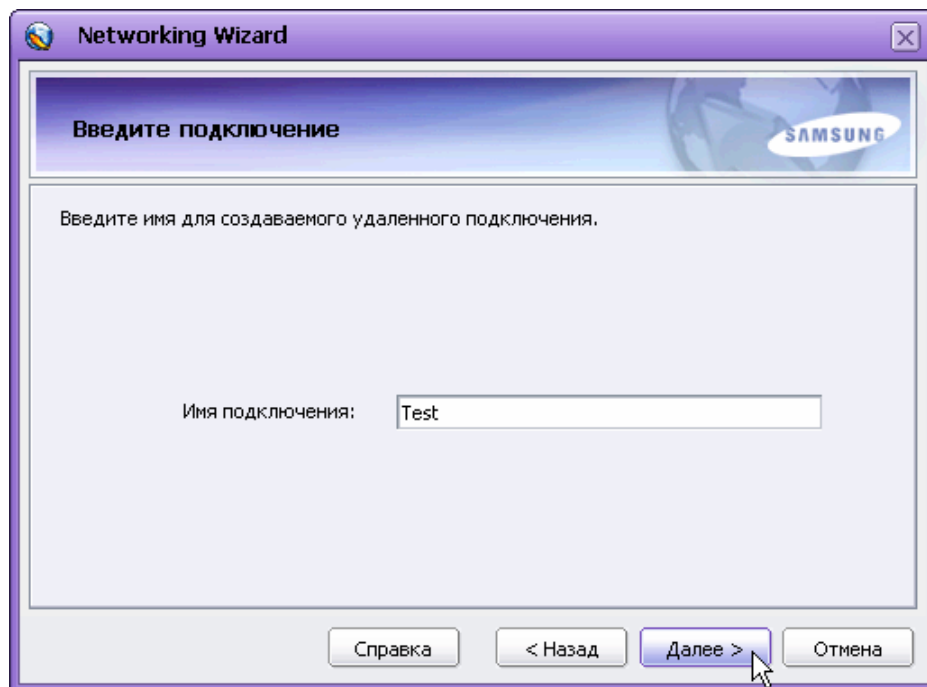
- ② Запустите приложение **Подключение к Интернету**. Когда появится окно приветствия, нажмите кнопку **Далее**.



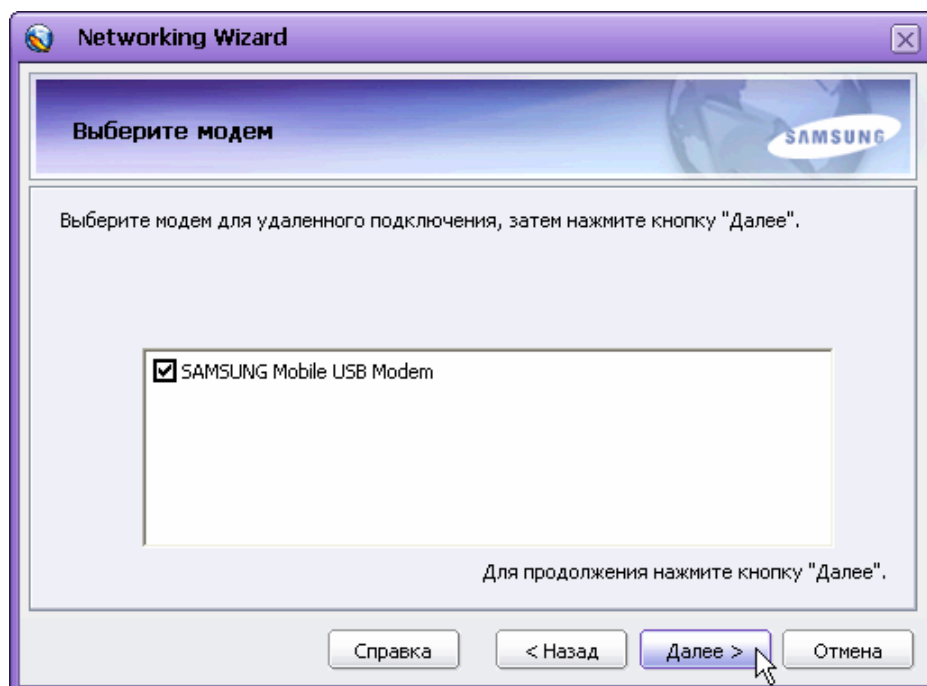
- ③ В следующем окне (**Создание, изменение или удаление подключения**) выберите параметр **Создать** и нажмите кнопку **Далее**.



- ④ В следующем окне (**Введите подключение**) введите имя подключения и нажмите кнопку **Далее**.



- ⑤ В следующем окне (**Выберите модем**) выберите в списке модемов драйвер модема подключенного телефона и нажмите кнопку **Далее**.



- ⑥ В следующем окне (**Выбор страны и поставщика сетевых услуг**) выберите страну и поставщика услуг связи и нажмите кнопку **Далее**.

Networking Wizard

Выбор страны и провайдера

Страна: Russia

Поставщик: BeeLine

Имя APN: internet.beeline.ru

Номер телефона: *99**1*1#

Имя пользователя: beeline

Пароль: *****

Дополнительно...

Справка < Назад Далее > Отмена

- ⑦ В следующем окне (**Сводная информация**) проверьте правильность настроек, заданных в Networking Wizard. Если в настройках нет ошибок, нажмите кнопку **Далее**.

Networking Wizard

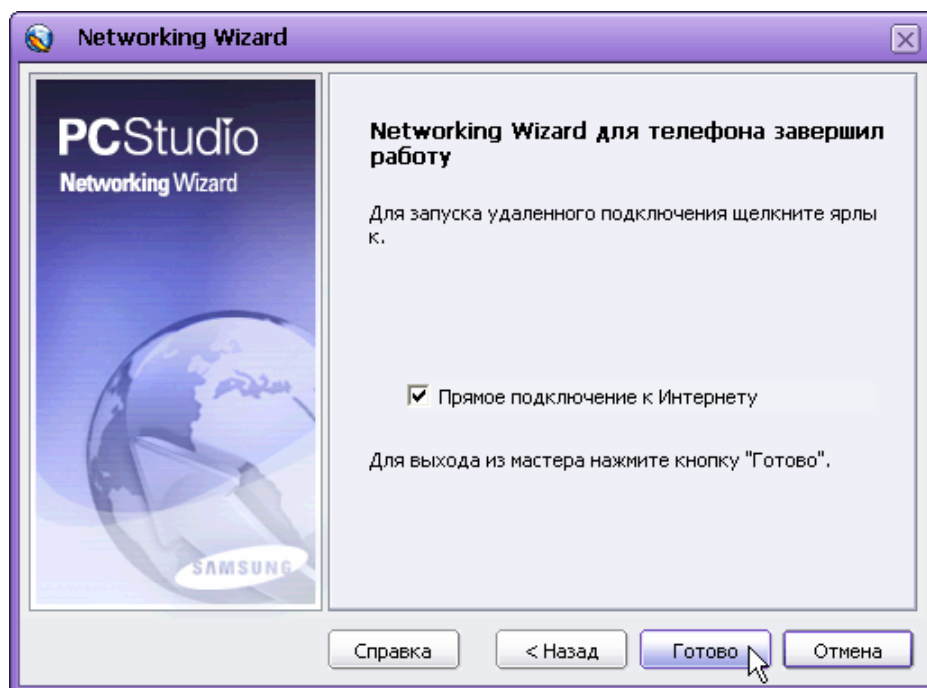
Сводная информация

Будет создано подключение с данными свойствами.

Имя подключения: Test
Модем: SAMSUNG Mobile USB Modem
Страна: Russia
Поставщик: BeeLine
Имя APN: internet.beeline.ru
Номер телефона: *99**1*1#
Предпочитаемый DNS: 194.67.2.114
Альтернативный DNS: 194.67.1.154
Имя пользователя: beeline

Справка < Назад Далее > Отмена

- ⑧ В следующем окне (Завершить) нажмите кнопку **Готово**.



- ⑨ Создайте для подключения ярлык на рабочем столе Windows и закройте окно Networking Wizard.

(Если на предыдущем этапе был выбран параметр **Прямое подключение к Интернету**, окно мастера закрывается и компьютер пытается немедленно подключиться к Интернету.)

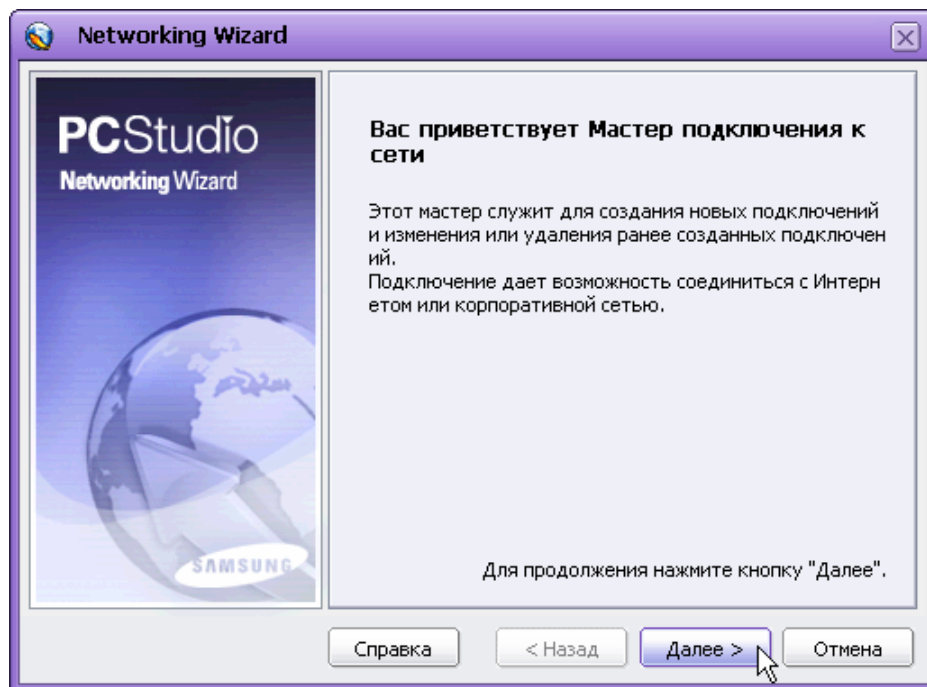
На рабочем столе Windows появится значок, соответствующий созданному подключению. Щелкнув этот значок, можно в любой момент подключиться к Интернету.

7.4. Изменение свойств подключения

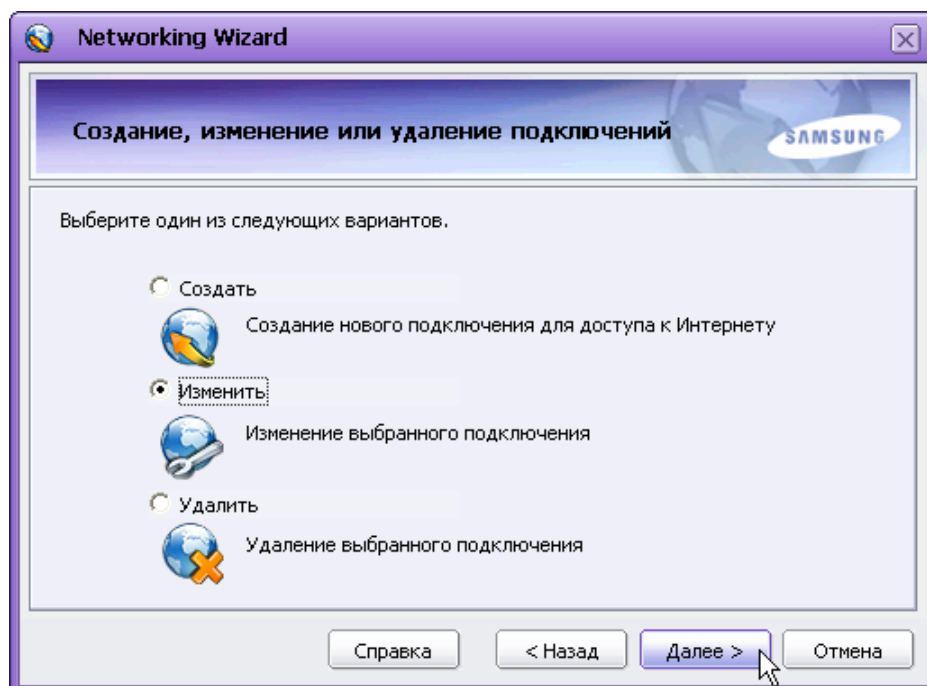
Для изменения параметров созданного ранее подключения удаленного доступа выполните следующие действия.

- ① Подключите телефон к компьютеру, чтобы активировать драйвер модема телефона.

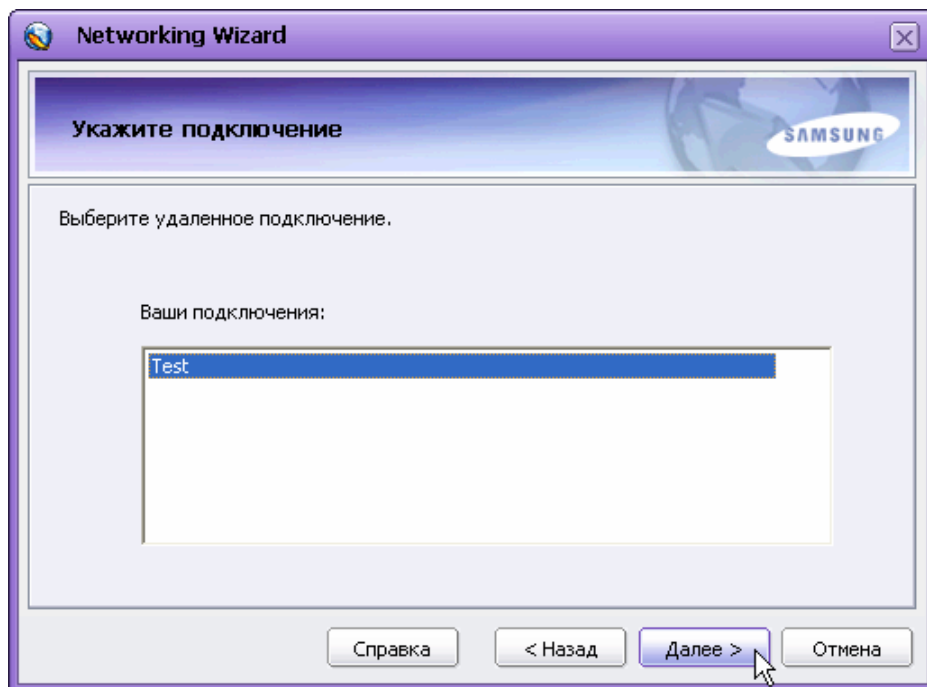
- ② Запустите приложение **Управление подключениями к Интернету**. Когда появится окно приветствия, нажмите кнопку **Далее**.



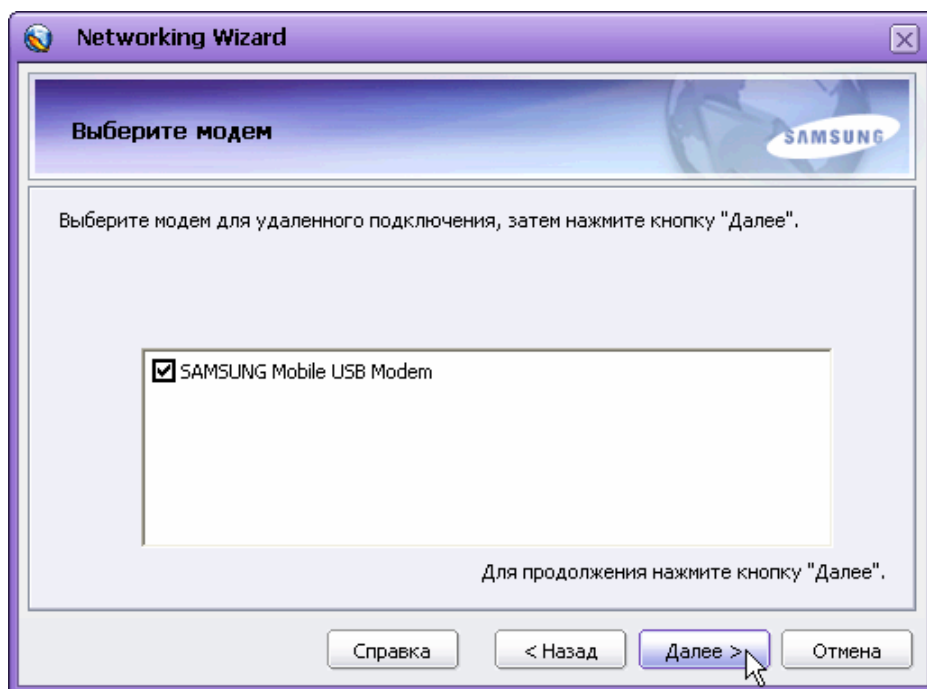
- ③ В следующем окне (**Создание, изменение или удаление подключения**) выберите параметр **Изменить** и нажмите кнопку **Далее**.



- ④ В следующем окне (**Укажите подключение**) выберите нужное подключение и нажмите кнопку **Далее**.



- ⑤ В следующем окне (**Выберите модем**) выберите в списке модемов драйвер модема подключенного телефона и нажмите кнопку **Далее**.



- ⑥ В следующем окне (**Выбор страны и поставщика сетевых услуг**) выберите страну и поставщика услуг связи и нажмите кнопку **Далее**.

Networking Wizard

Выбор страны и провайдера

Страна: Russia

Поставщик: BeeLine

Имя APN: internet.beeline.ru

Номер телефона: *99**1*1#

Имя пользователя: beeline

Пароль: *****

Дополнительно...

Справка < Назад Далее > Отмена

- ⑦ В следующем окне (**Сводная информация**) проверьте правильность настроек, заданных в Networking Wizard. Если в настройках нет ошибок, нажмите кнопку **Далее**.

Networking Wizard

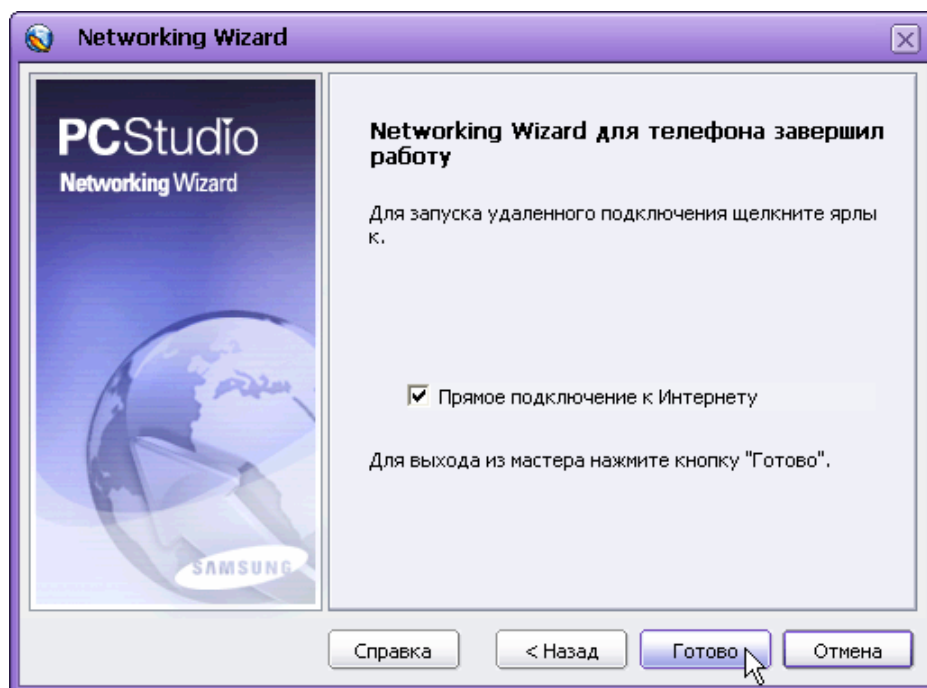
Сводная информация

Будет создано подключение с данными свойствами.

Имя подключения: Test
Модем: SAMSUNG Mobile USB Modem
Страна: Russia
Поставщик: BeeLine
Имя APN: internet.beeline.ru
Номер телефона: *99**1*1#
Предпочитаемый DNS: 194.67.2.114
Альтернативный DNS: 194.67.1.154
Имя пользователя: beeline

Справка < Назад Далее > Отмена

- ⑧ В следующем окне (Завершить) нажмите кнопку **Готово**.

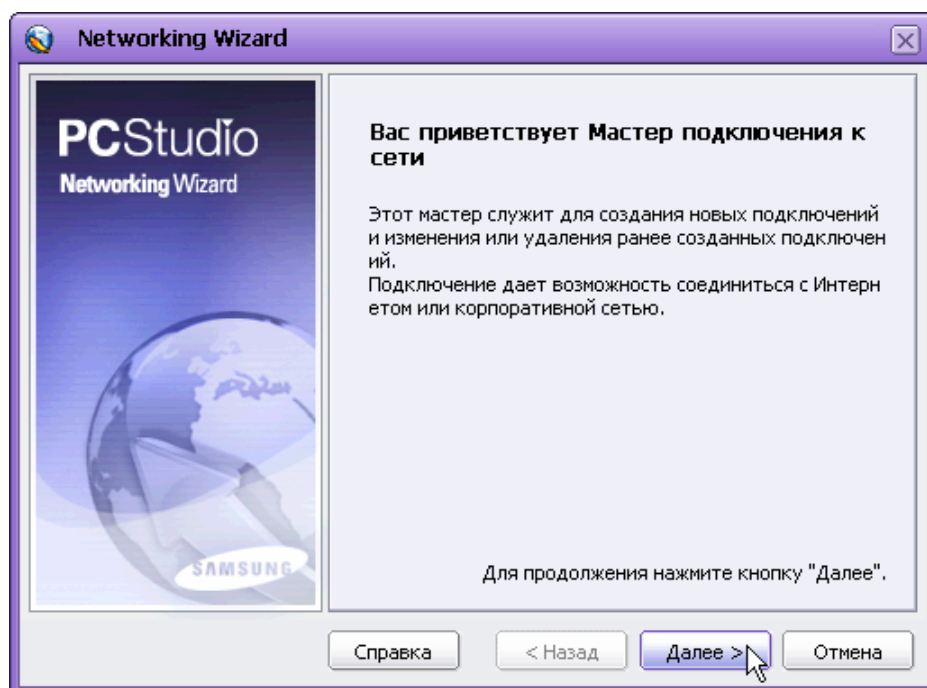


- ⑨ Создайте для измененного подключения ярлык на рабочем столе Windows и закройте окно Networking Wizard.
(Если на предыдущем этапе был выбран параметр **Прямое подключение к Интернету**, окно мастера закрывается и компьютер пытается немедленно подключиться к Интернету.)

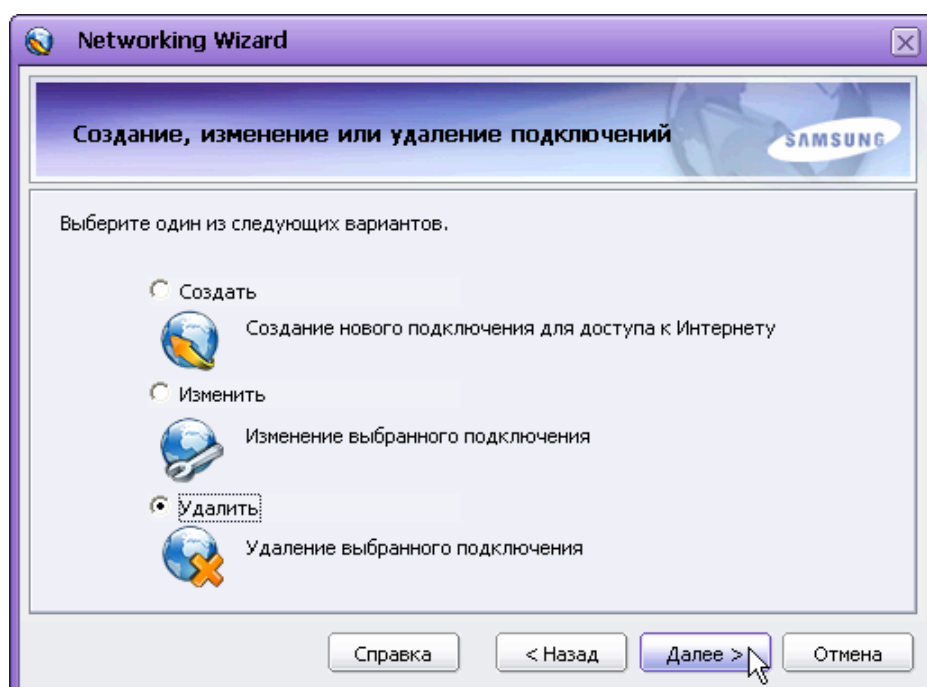
7.5. Удаление подключения

Чтобы удалить существующее подключение удаленного доступа, выполните следующие действия.

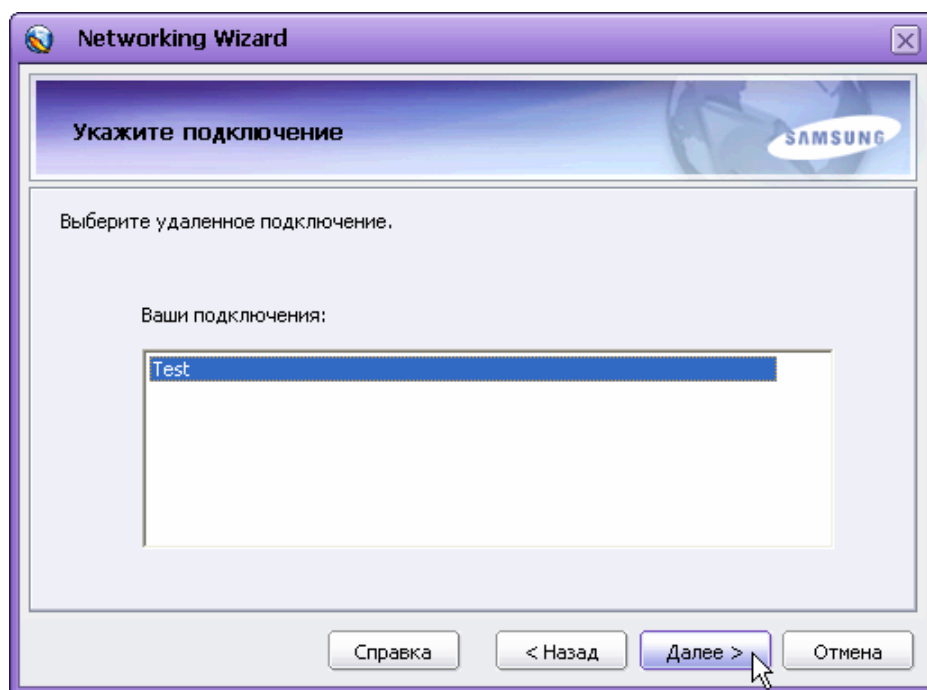
- ① Запустите приложение **Управление подключениями к Интернету**. Когда появится окно приветствия, нажмите кнопку **Далее**.



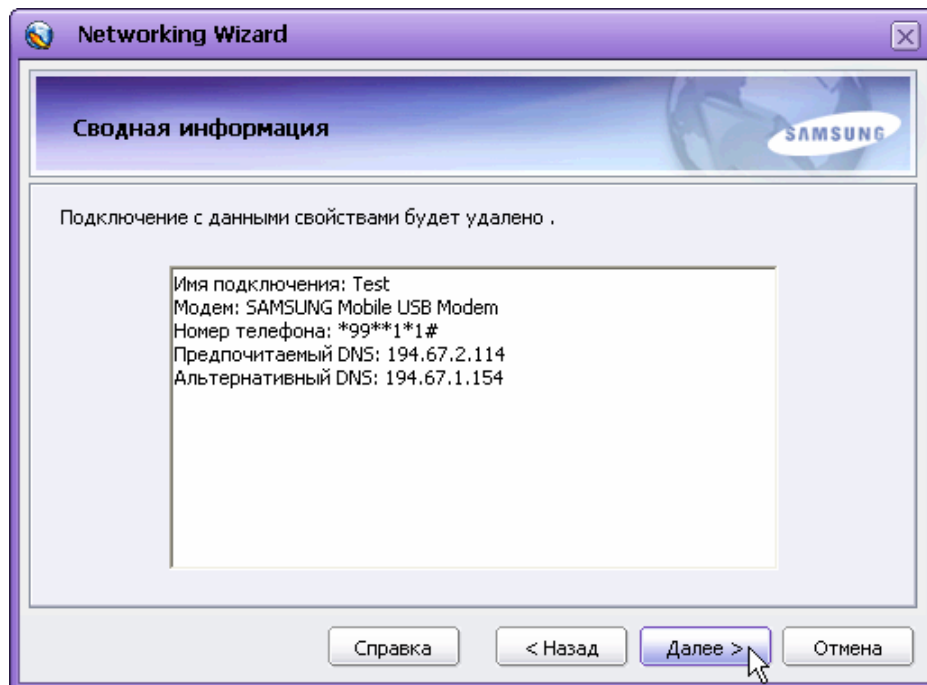
- ② В следующем окне (**Создание, изменение или удаление подключения**) выберите параметр **Удалить** и нажмите кнопку **Далее**.



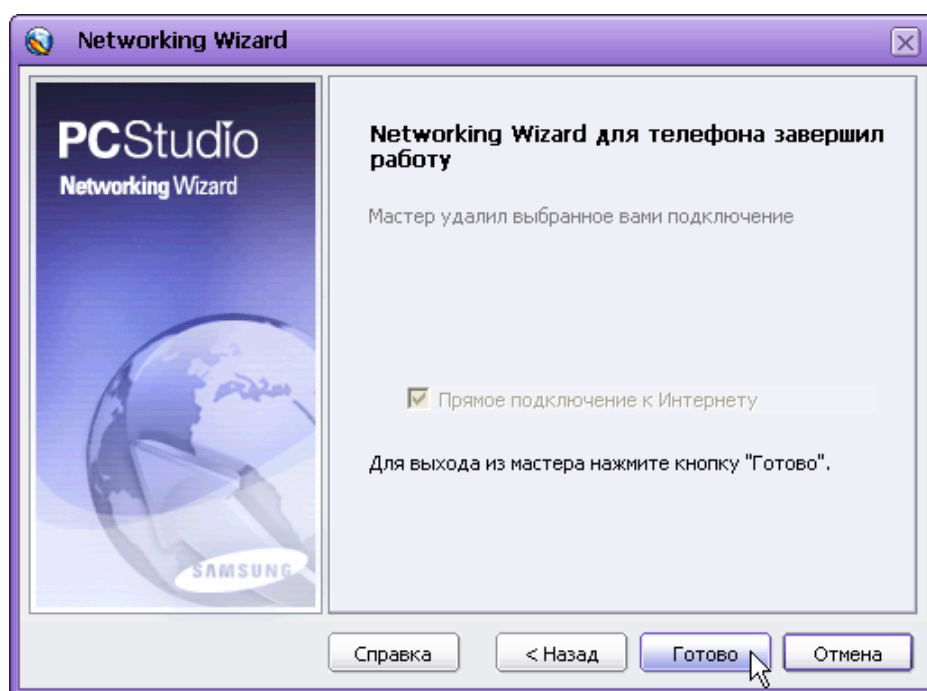
- ③ В следующем окне (**Укажите подключение**) выберите нужное подключение и нажмите кнопку **Далее**.



- ④ В следующем окне (**Сводная информация**) выберите удаляемое подключение и нажмите кнопку **Далее**.



- ⑤ В следующем окне (Завершить) нажмите кнопку **Готово**.



- ⑥ Выбранное подключение будет удалено, после чего пользоваться им станет невозможно.

7.6. Использование подключения удаленного доступа

Для доступа к Интернету с помощью подключения удаленного доступа, созданного в Networking Wizard, выполните следующие действия.

- ① Подключите телефон к компьютеру. В диспетчере устройств Windows проверьте, нормально ли работает драйвер модема, который будет использоваться для подключения к Интернету.
- ② Дважды щелкните значок подключения удаленного доступа на рабочем столе Windows.
- ③ Когда появится диалоговое окно «Подключение удаленного доступа», нажмите кнопку «Набрать номер». Через некоторое время отобразится сообщение об успешном подключении.
- ④ Теперь вы можете работать в Интернете с различными приложениями, такими как Internet Explorer.

Если при попытке подключения к Интернету драйвер модема телефона уже используется

другими приложениями PC Studio, появится окно предупреждения с предложением закрыть существующие подключения. Если нажать кнопку **ОК**, PC Studio отключится от телефона и драйвер модема телефона станет доступным для подключения удаленного доступа.

Когда подключение использует драйвер модема телефона, в строке состояния работающих приложений PC Studio отображается надпись **Не подключено**, даже если телефон подключен к компьютеру.

Причина в том, что PC Studio не может использовать модем телефона, занятый подключением удаленного доступа.

По окончании работы в Интернете, чтобы возобновить использование PC Studio, нажмите кнопку **Подключить** в нижней части главного окна Connection Manager. Подключение PC Studio к телефону будет активировано. (См. раздел 2.2 «Запуск Connection Manager»)

8. Фотоальбом

8.1. Краткий обзор

Photo Album позволяет управлять фотографиями, снятыми фотокамерой телефона, и файлами фотографий, хранящимися на ПК, а также редактировать их.

Photo Album оснащен следующими функциями.

- n Управление альбомом
- n Редактирование фотографий
- n Создание анимаций

Главное окно Photo Album содержит области, посвященные каждой из этих трех функций. Сведения о каждой области можно найти в соответствующем разделе справки.

8.2. Запуск Photo Album

Для запуска Photo Album выполните одно из следующих действий.

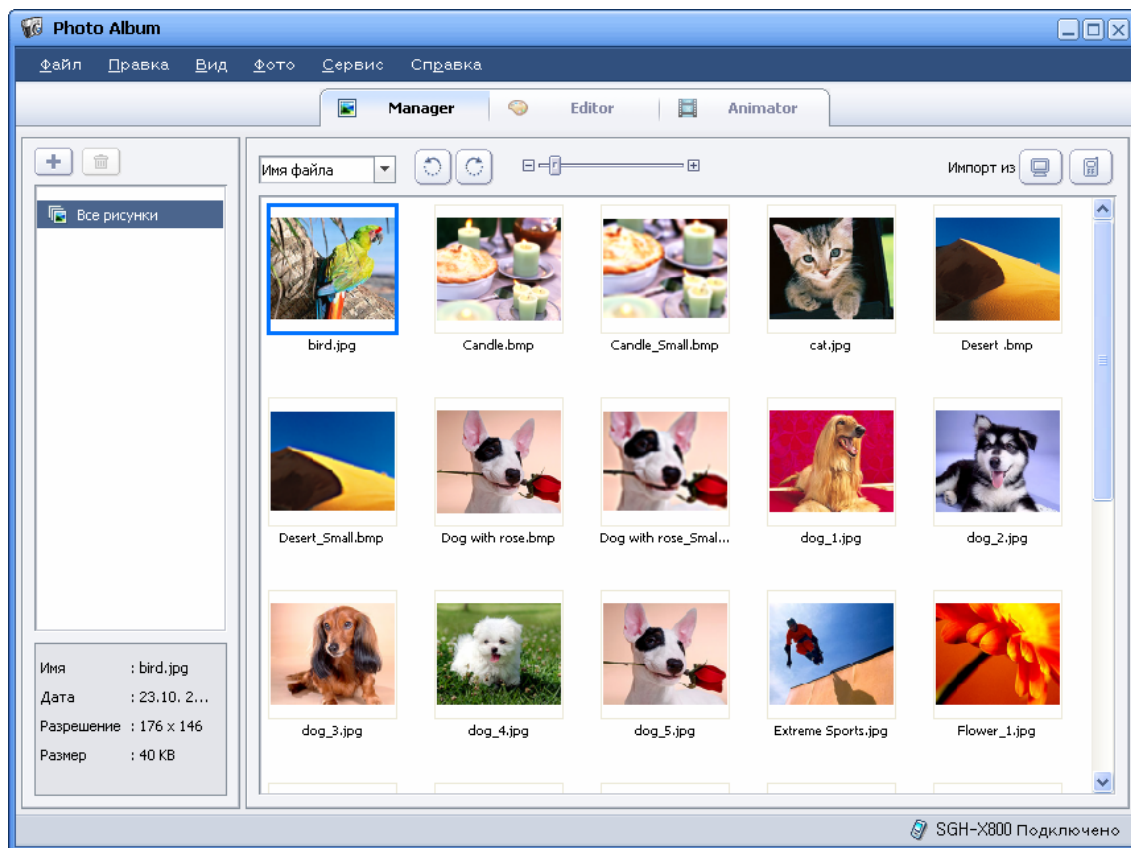
- n При запуске Samsung PC Studio появляется окно средства запуска. Щелкните в этом окне значок **Фотоальбом**.
- n Наведите указатель на значок Samsung PC Studio в системной области и щелкните правой кнопкой мыши. В появившемся контекстном меню выберите команду **Фотоальбом**.

8.3. Управление альбомом

Photo Album содержит много полезных инструментов для управления файлами фотографий.

Чтобы открыть окно Управление альбомом, щелкните ярлык **Manager** сверху главного окна Photo Album.

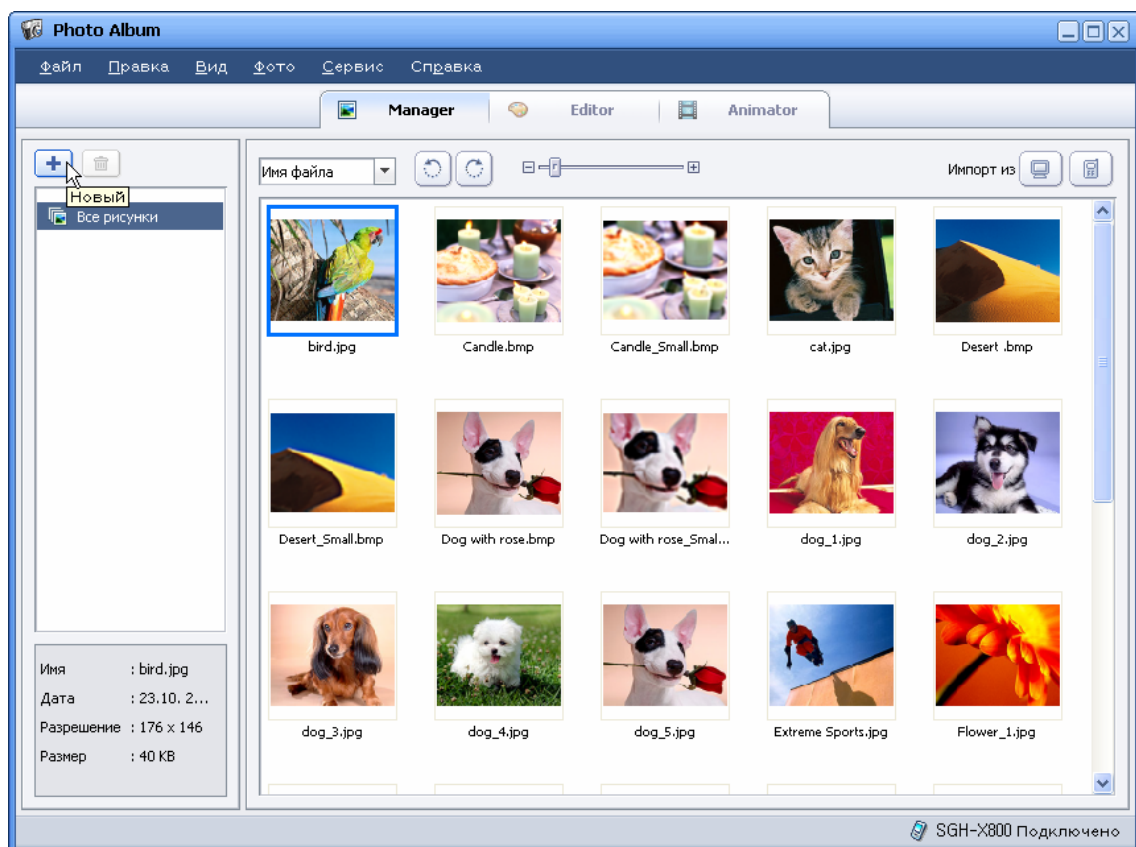
Окно Управление альбомом содержит область Альбом в левой части и окно списка Эскизы фотографий в правой части окна.



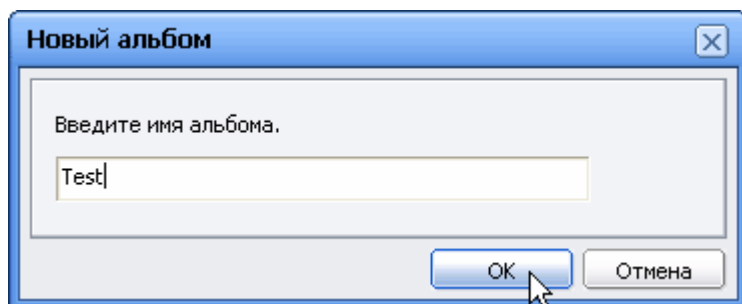
8.3.1. Создание, изменение и удаление альбомов

Для создания в Photo Album нового альбома выполните следующие действия.

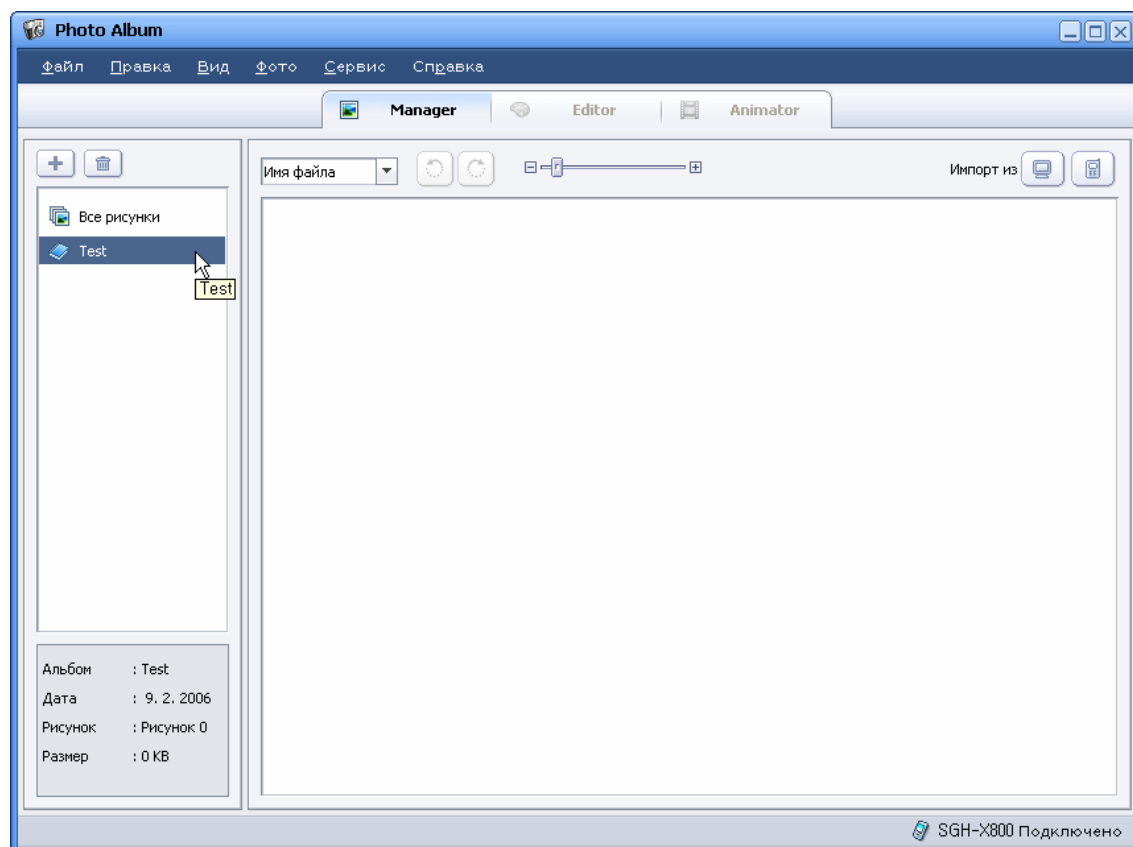
В окне Управление альбомом нажмите кнопку **Новый (+)** вверху области Альбом.



- ① Когда появится окно **Новый альбом**, введите имя альбома и нажмите кнопку **ОК**.

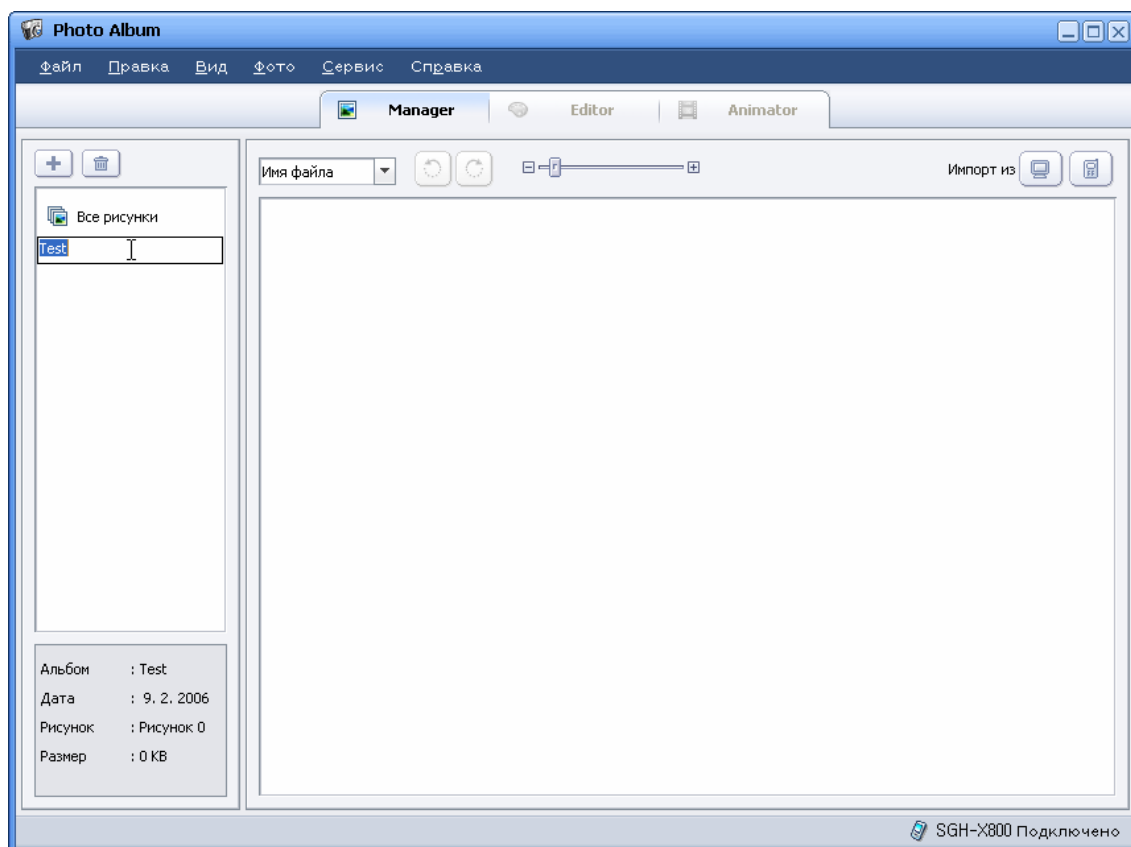


- ② Созданный альбом появится в области Альбом.



Существующие альбомы можно переименовывать. Для этого выполните следующие действия.

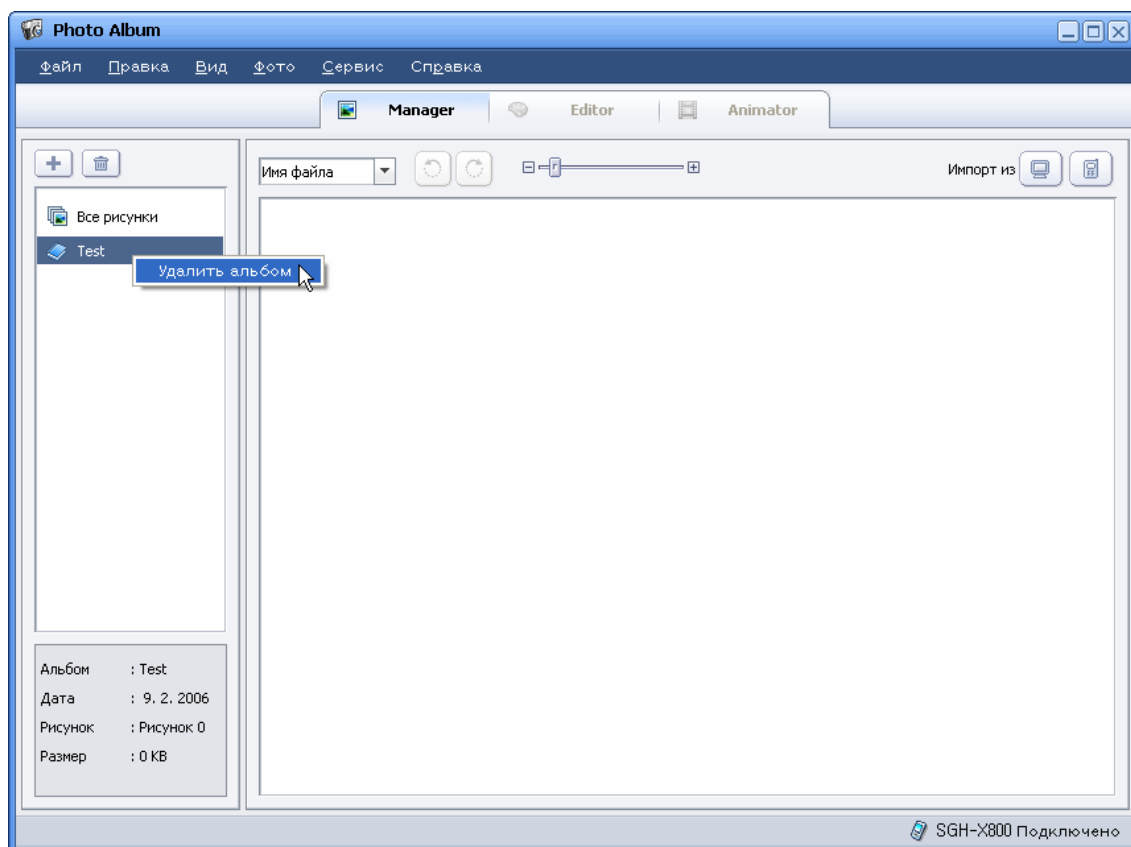
- ① В области Альбом выберите альбом, который требуется переименовать, и дважды щелкните его имя.



- ② Введите новое имя альбома и нажмите клавишу Enter..
- ③ Новое имя альбома будет отображено в области Альбом.

Существующие альбомы можно удалять. Для этого выполните следующие действия.

- ① В области Альбом выберите альбом, который требуется удалить, и щелкните правой кнопкой мыши. (Чтобы выбрать несколько альбомов, удерживайте нажатой клавишу Shift или Ctrl.)



- ② В появившемся контекстном меню выберите команду **Удалить**.
- ③ Когда появится окно предупреждения, нажмите кнопку **ОК**, чтобы подтвердить удаление.

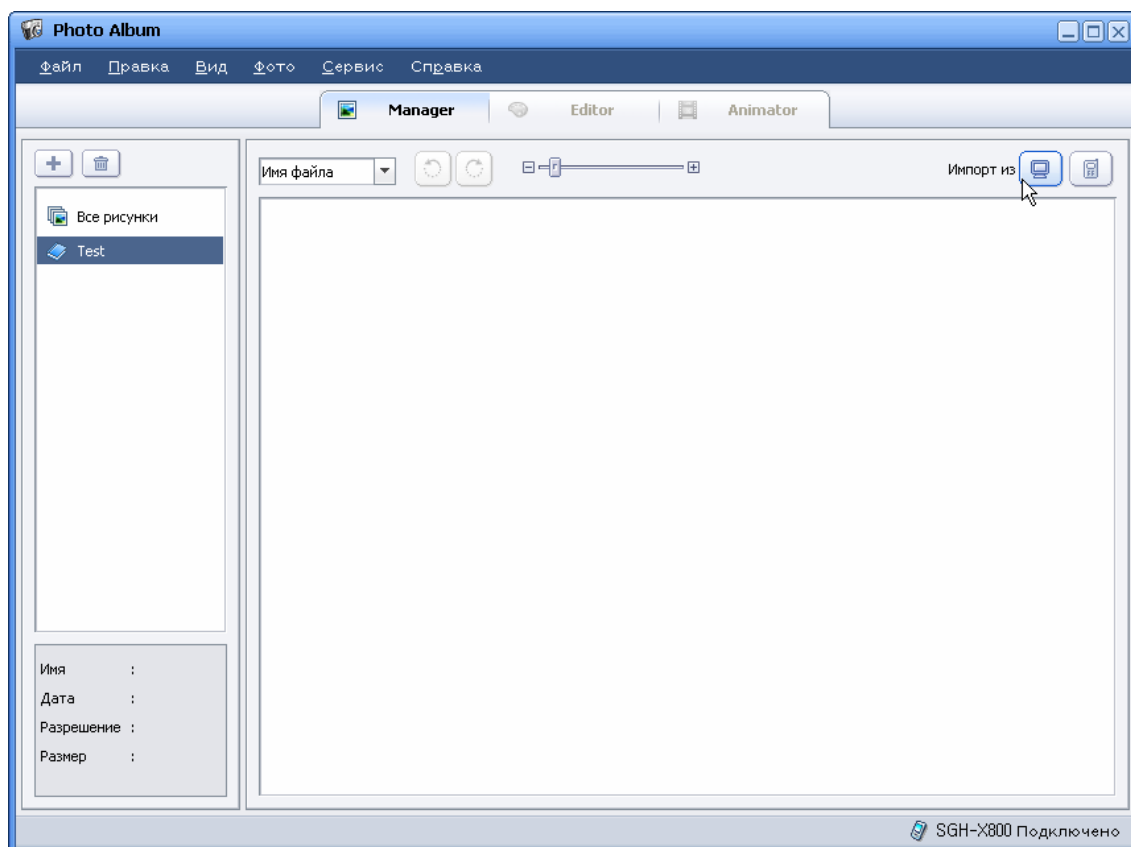
※ Удаление альбома не приводит к удалению содержащихся в нем фотографий.

8.3.2. Импорт фотографий

После создания альбома в него можно импортировать фотографии, хранящиеся на ПК или в подключенном телефоне.

Для импорта фотографий с компьютера в альбом выполните следующие действия.

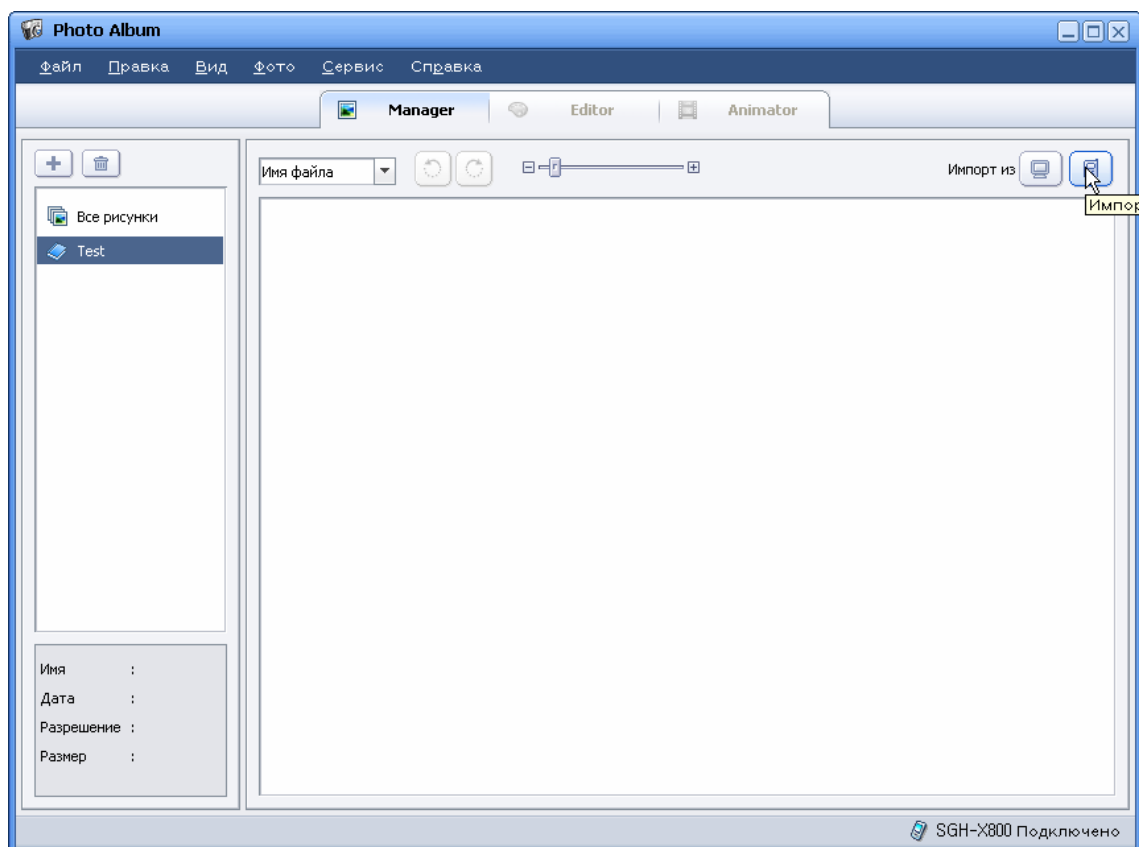
- ① В области Альбом выберите альбом, в котором будут содержаться фотографии.
(Если подходящего альбома еще нет, создайте его.) Если не выбрать альбом, фотографии будут импортированы в альбом **Все изображения**.
- ② Вверху области Эскизы фотографий нажмите кнопку **ПК**, расположенную справа от надписи **Импорт из**.



- ③ В появившемся окне **Импорт из** выберите на компьютере папку, в которой расположены импортируемые файлы фотографий.
- ④ Выберите нужные фотографии и нажмите кнопку **ОК**.
- ⑤ Выбранные файлы фотографий будут импортированы в указанный альбом.

Для импорта файлов из подключенного телефона в альбом выполните следующие действия.

- ① В области **Альбом** выберите альбом, в котором будут содержаться фотографии.
(Если подходящего альбома еще нет, создайте его.) Если не выбрать альбом, фотографии будут импортированы в альбом **Все изображения**.
- ② Вверху области Эскизы фотографий нажмите кнопку **Телефон**, расположенную справа от надписи **Импорт из**.



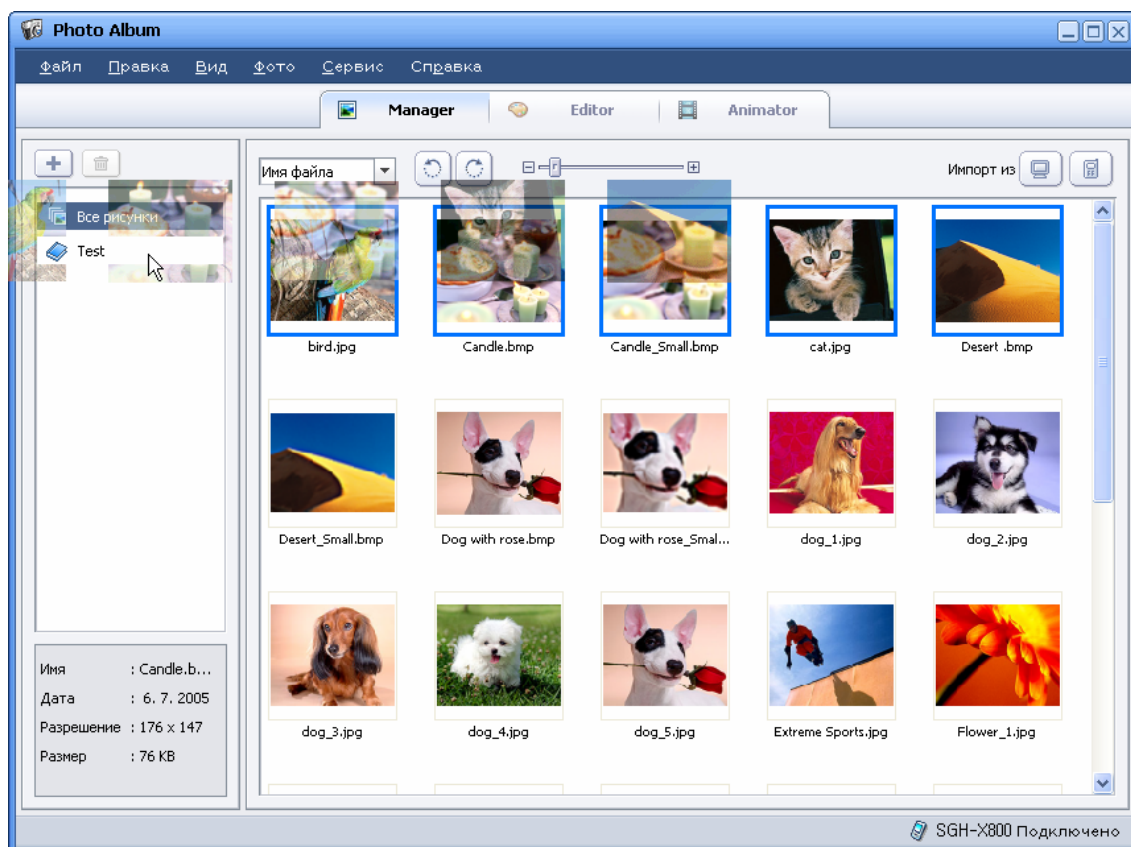
- ③ В появившемся окне **Импорт из** выберите в телефоне папку, в которой расположены импортируемые файлы фотографий.
- ④ Выберите нужные фотографии и нажмите кнопку **ОК**.
- ⑤ Выбранные файлы фотографий будут импортированы в указанный альбом.

※ Импорт из телефона возможен, только если телефон подключен к ПК. При отключенном телефоне эта функция недоступна.

8.3.3. Перемещение фотографий

Фотографии из одного альбома можно скопировать или перенести в другие альбомы. Для этого выполните следующие действия.

- ① В области Альбом выберите альбом, содержащий нужные фотографии.
- ② Чтобы перенести фотографии, выделите нужные фотографии в области Эскизы фотографий и перетащите их в альбом назначения в области Альбом.

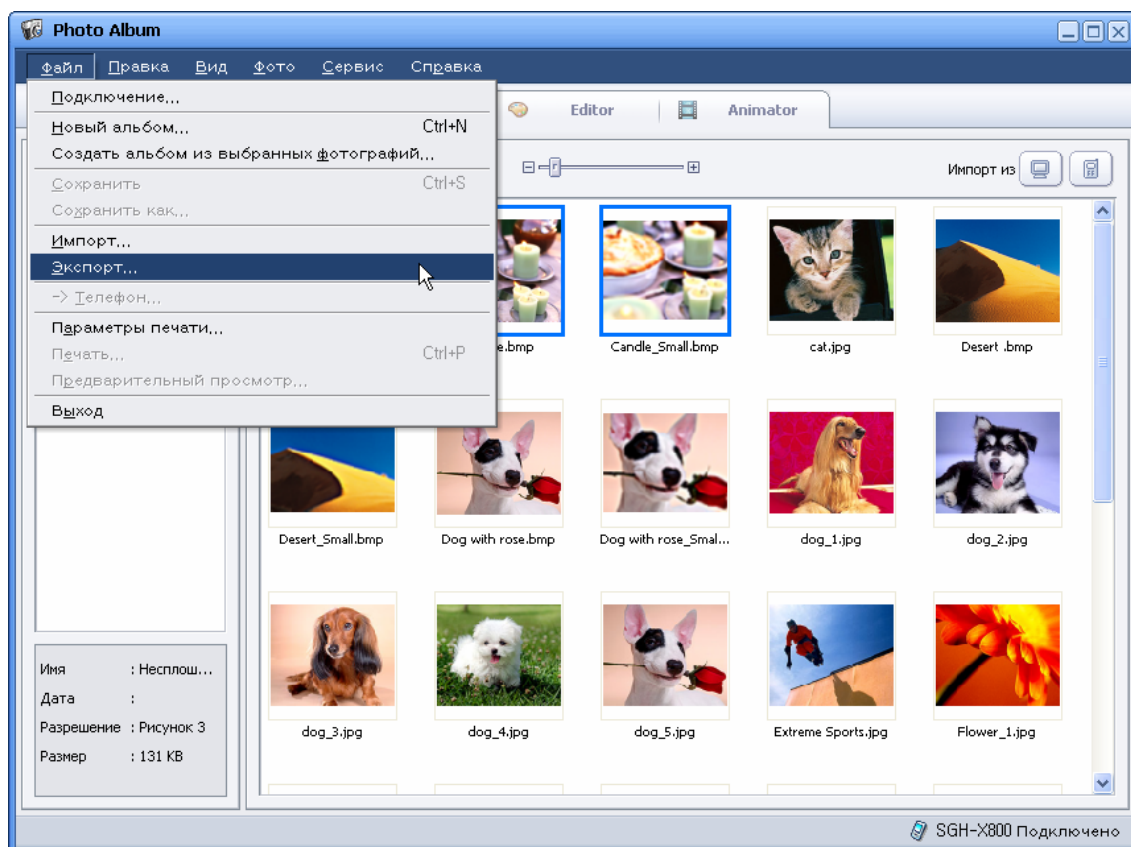


- ③ Чтобы скопировать фотографии, выделите нужные фотографии в области Эскизы фотографий и перетащите их в альбом назначения в области Альбом, удерживая нажатой клавишу Ctrl.

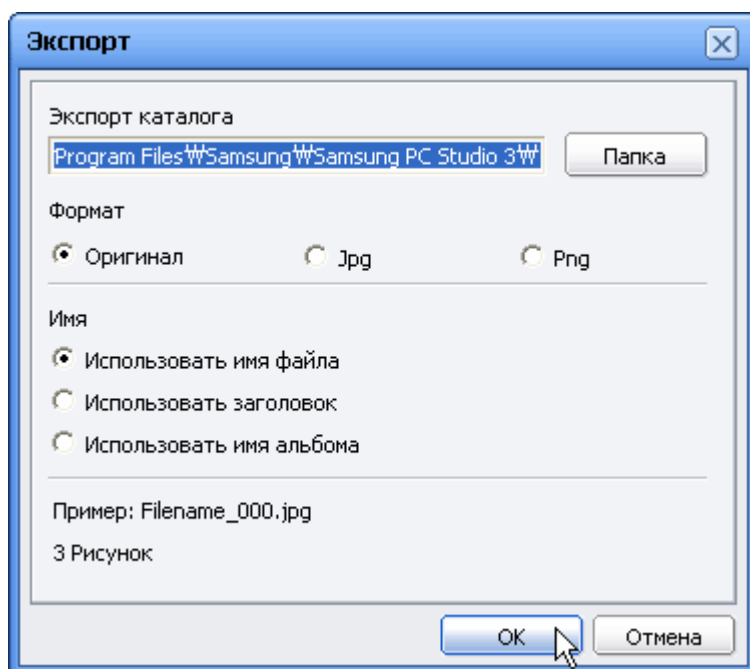
8.3.4. Экспорт фотографий

Отдельные фотографии в альбоме можно экспортировать в папку ПК. Для этого выполните следующие действия.

- ① В области Альбом выберите альбом, содержащий нужные фотографии.
- ② В области Эскизы фотографий выделите экспортируемые фотографии и выберите команды меню **Файл > Экспорт**.



- ③ В появившемся окне **Экспорт** выберите папку на ПК, в которую будут экспортированы фотографии. Задайте параметры сохранения и присвоения имен файлов и нажмите кнопку **ОК**.



8.3.5. Сортировка фотографий

Фотографии в альбоме можно отсортировать следующим образом.

Выберите порядок сортировки в списке в верхней части области Эскизы фотографий".

Можно выбрать следующие варианты сортировки:

- n** Сортировка по имени файла
- n** Сортировка по названию
- n** Сортировка по времени

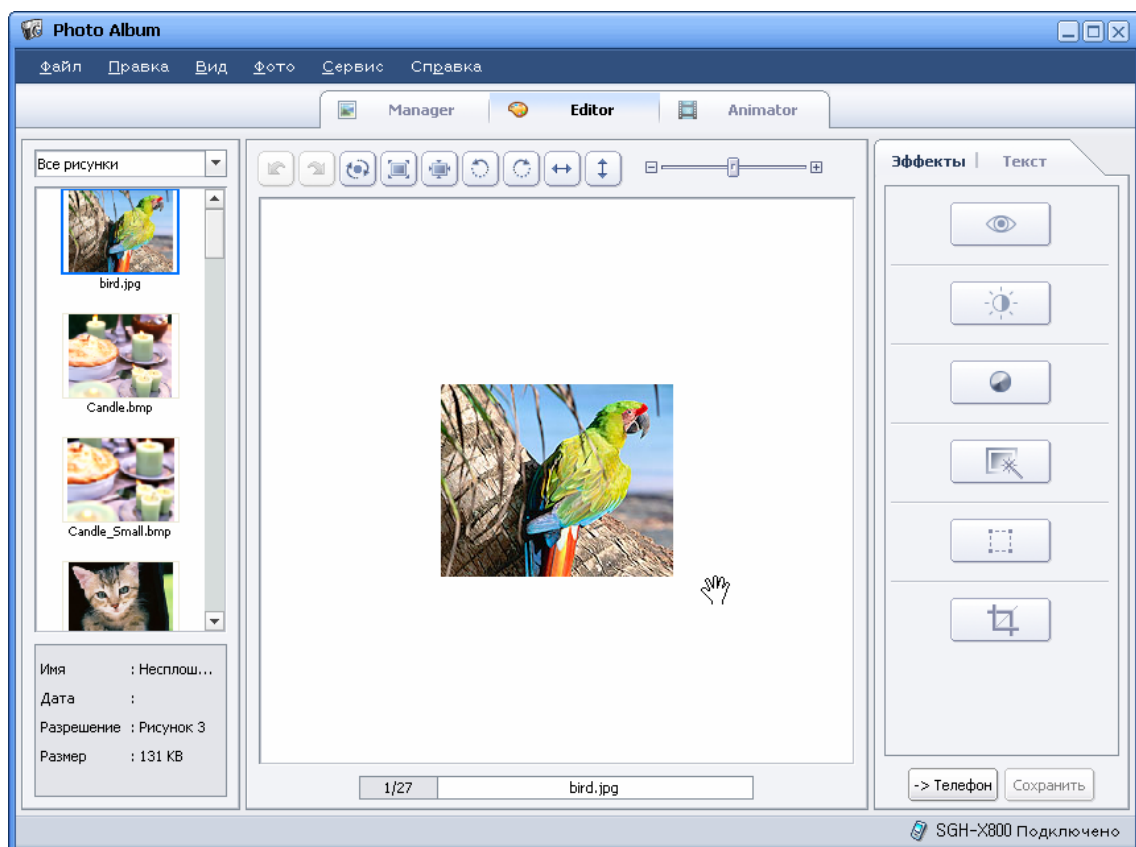
Сортировка по времени выполняется согласно дате и времени съемки фотографий. Фотографии, не имеющие даты съемки, сортируются согласно дате импорта в альбом.

8.4. Редактирование фотографий

Photo Album дает возможность редактировать фотографии и применять к ним различные эффекты.

Чтобы открыть окно Photo Editor, выделите нужную фотографию в окне Управление альбомом и дважды щелкните ее или нажмите кнопку **Editor** на панели инструментов сверху окна.

Окно Photo Editor содержит область Эскизы фотографий в левой части, область Правка фотографий посередине и область **Эффекты** в правой части окна.



В области Эскизы фотографий отображаются фотографии альбома, выбранного в списке сверху этой области. Если дважды щелкнуть одну из фотографий, ее увеличенное изображение появится в центральной области Правка фотографий.

8.4.1. Основные средства редактирования

Photo Album предоставляет ряд простых средств редактирования. Для их применения достаточно нажать соответствующую кнопку на панели инструментов.

- Отменить:** отмена последней операции редактирования 
- Повторить:** повтор только что отмененной операции. 
- Сброс:** отмена всех операций редактирования и возврат к исходной фотографии. 
- Вписать в окно:** фотография увеличивается или уменьшается до соответствия текущему размеру окна. 
- Натуральная величина:** отображение фотографии в фактическом размере. 
- Увеличить:** увеличение размера фотографии. 
- Уменьшить:** уменьшение размера фотографии. 
- Поворот налево:** поворот фотографии влево на 90°. 

- n **Поворот направо:** поворот фотографии вправо на 90°. 
- n **Зеркало:** зеркальное отражение фотографии. 
- n **Перевернуть:** перевернуть фотографию сверху вниз. 

8.4.2. Применение эффектов

Photo Album позволяет применять к фотографиям различные эффекты. Для этого необходимо выбрать нужный эффект в области **Эффекты** справа.

- n **Удалить эффект [красных глаз]:** устранение эффекта красных глаз, возникающего

при некоторых условиях съемки.



- n **Яркость/контрастность:** регулировка яркости и контрастности.



- n **Насыщенность:** регулировка насыщенности.



- n **Фильтр:** регулировка цветового тона фотографии, например, применение тонов

Сепия, Зеленый или Синий.



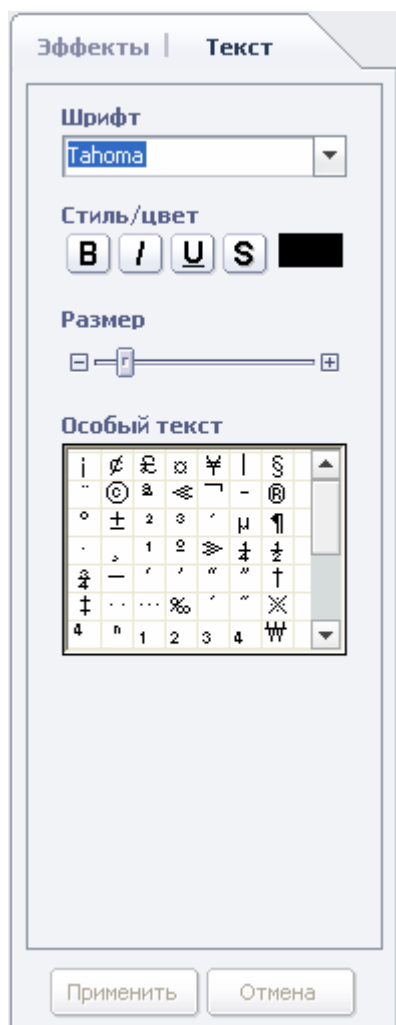
- n **Размер:** регулировка размера фотографии.



- n **Обрезать:** обрезка краев фотографии по указанному размеру.



- n **Текст:** размещение текста на фотографии.



8.4.3. Сохранение фотографий в альбоме

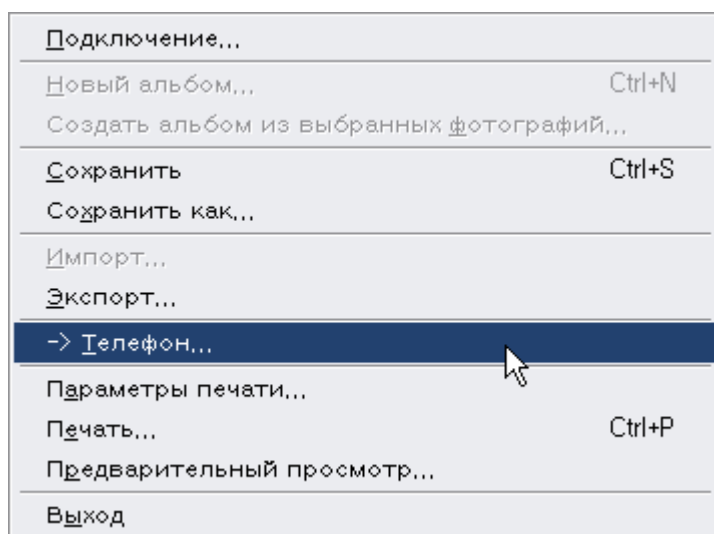
После редактирования и применения эффектов фотографии можно сохранить, выбрав в меню команды **Файл > Сохранить**.

Изменения, не сохраненные в фотографиях, не отображаются в альбоме.

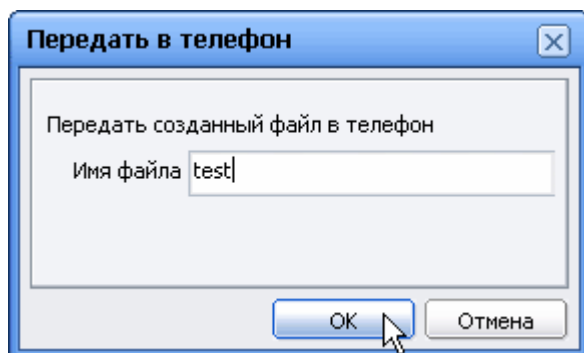
8.4.4. Сохранение фотографий в телефоне

Файлы отредактированных фотографий можно сохранить непосредственно в подключенном телефоне. Для этого выполните следующие действия.

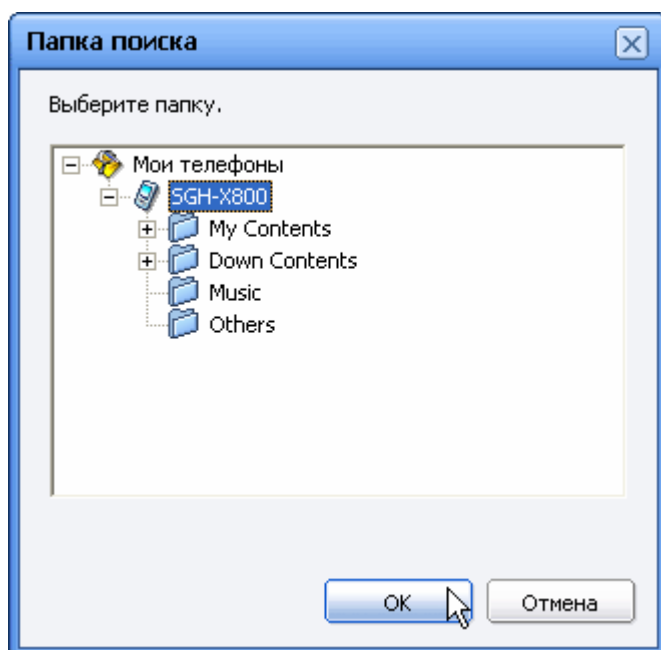
- ① После редактирования фотографий выберите в меню команды **Файл > -> Телефон**.



- ② Когда появится окно **Передать как**, введите имя файла и нажмите кнопку **ОК**.



- ③ В появившемся окне **Папка поиска** выберите папку, в которой можно хранить файлы фотографий, и нажмите кнопку **ОК**.



- ※ Функция -> Телефон действует, только если телефон подключен к ПК.
- ※ Расположение папки телефона, в которой разрешено сохранять файлы фотографий, зависит от конкретной модели подключенного телефона.

8.5. Создание анимаций

Photo Album позволяет создавать анимационные фрагменты из некоторого числа фотографий.

Чтобы открыть окно **Animator**, нажмите кнопку **Animator** на панели инструментов сверху окна Управление альбомом.

Окно **Animator** содержит область Эскизы фотографий в левой части, область Правка анимации сверху посередине и область просмотра в правой части окна.

В области Эскизы фотографий отображаются фотографии альбома, выбранного в списке сверху этой области. Дважды щелкните фотографии, предназначенные для анимации, и они отобразятся в области Правка анимации.

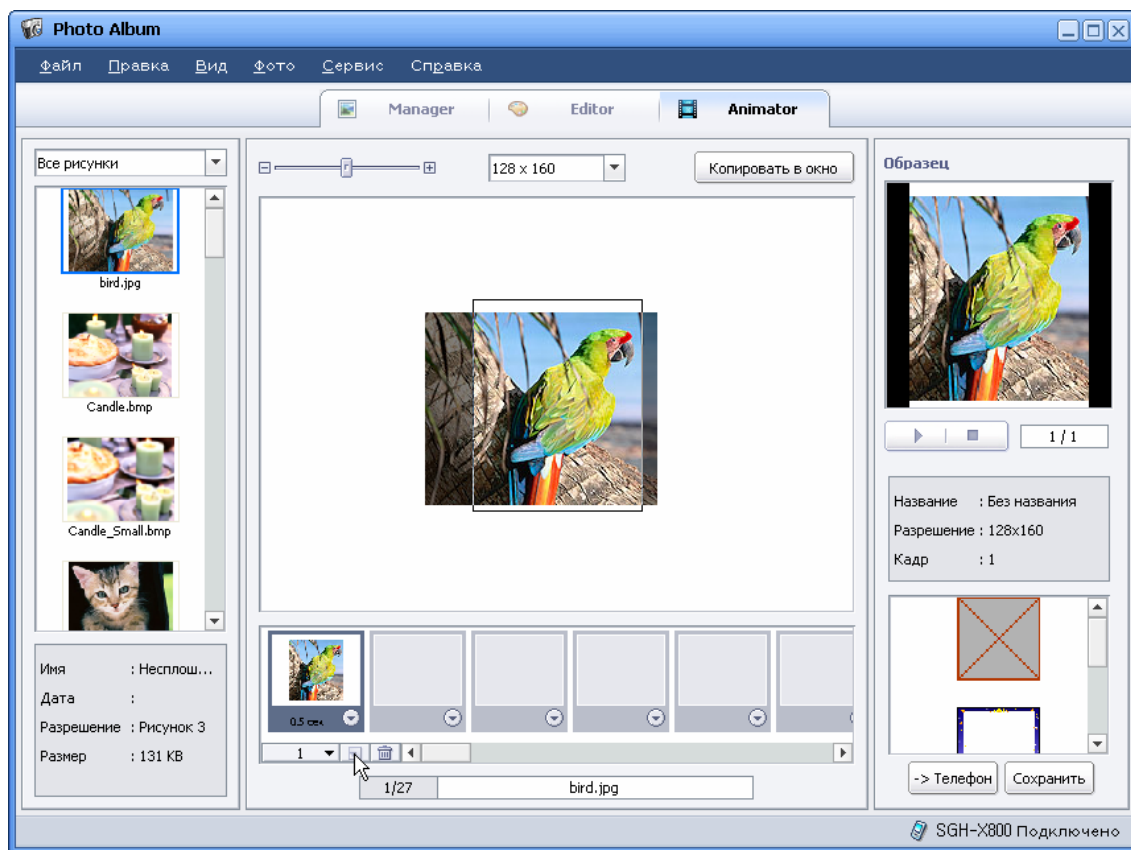
8.5.1. Вставка и удаление кадров

По умолчанию анимации в Photo Album Animator создаются из 10 кадров. При необходимости кадры можно добавить или удалить.

Чтобы добавить кадр, выполните следующие действия.

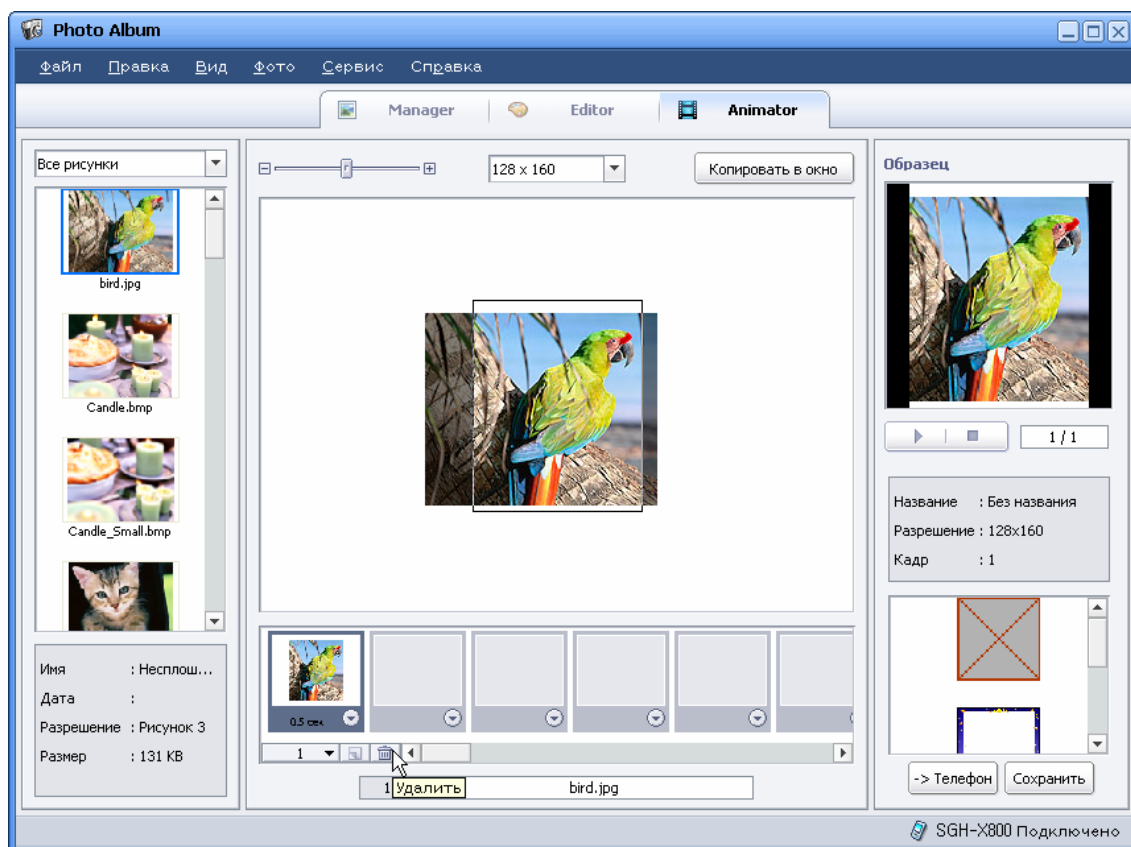
- ① Выберите кадр в области кадров внизу области Правка анимации.

- ② Нажмите внизу кнопку **Новый кадр**. Новый кадр будет вставлен после выбранного кадра.



Чтобы удалить кадр, выполните следующие действия.

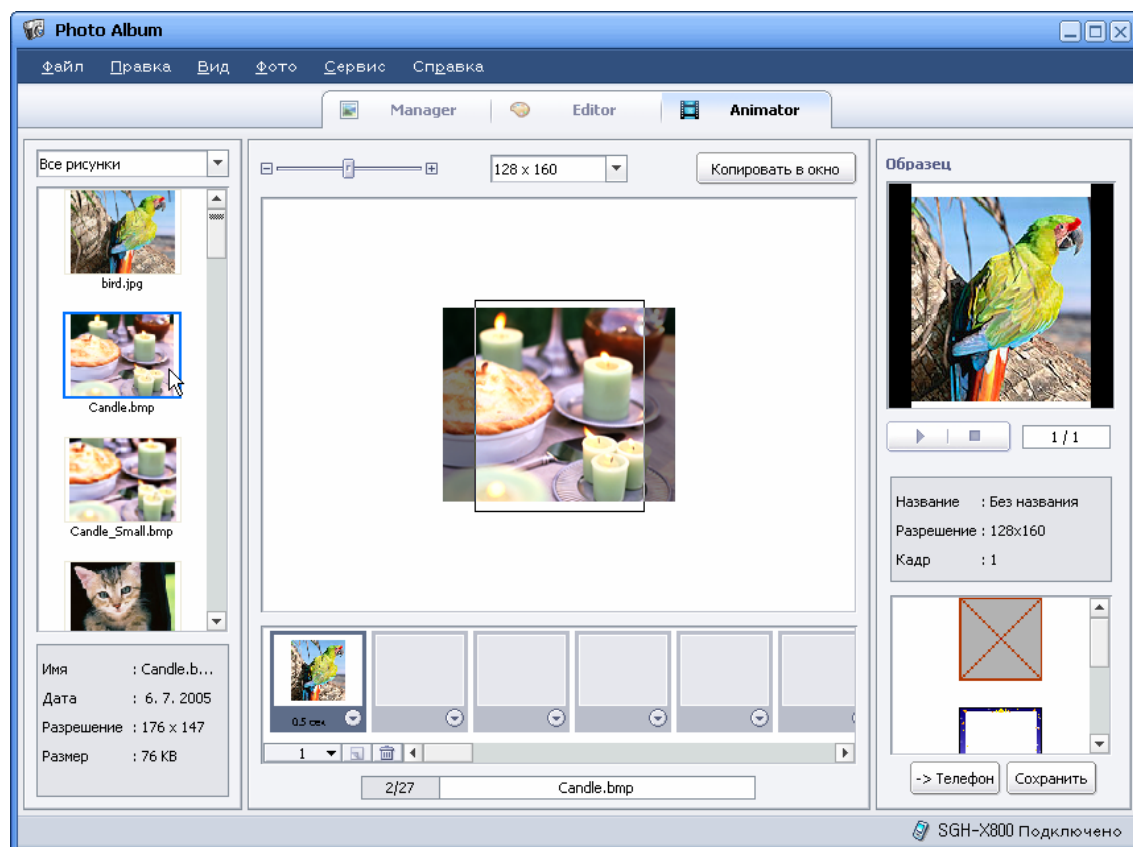
- ① Выберите удаляемый кадр в области кадров внизу области Правка анимации.
- ② Нажмите внизу кнопку **Удалить**. Выбранный кадр будет удален.



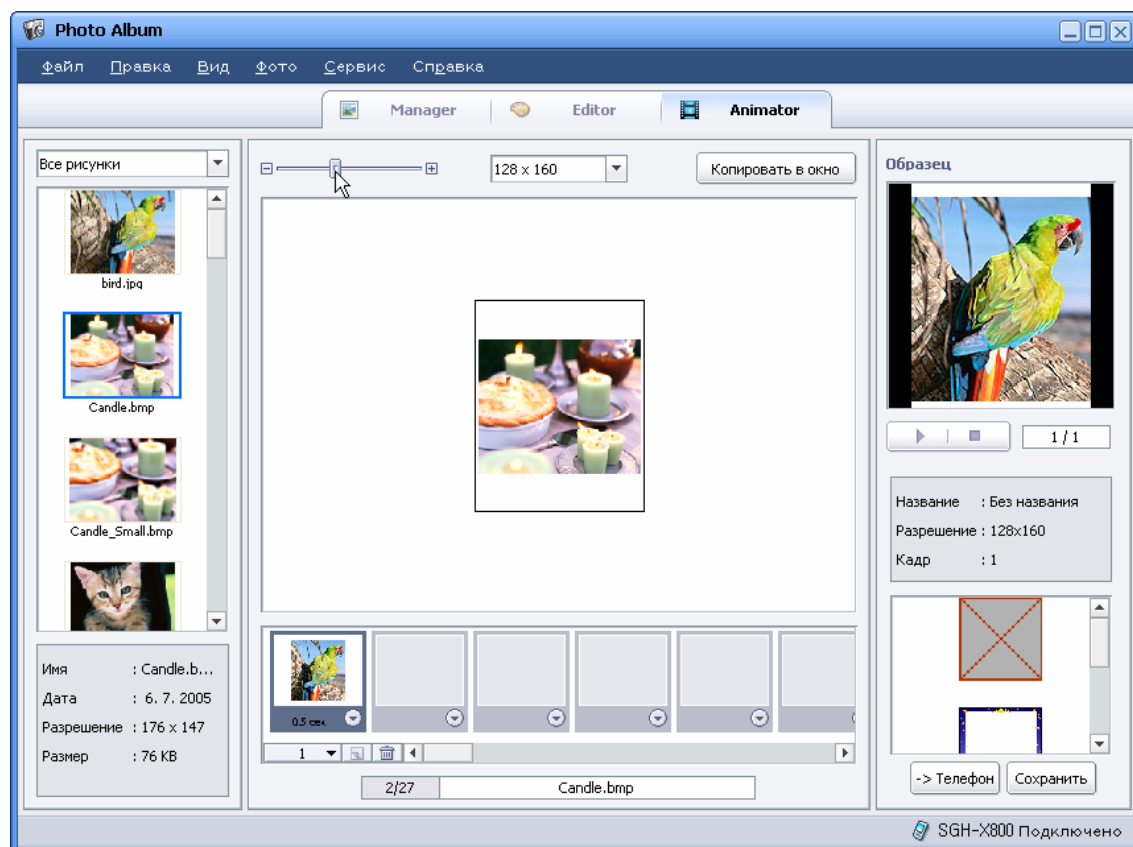
8.5.2. Вставка фотографий в кадры

Для создания анимации в каждый кадр следует вставить фотографию.

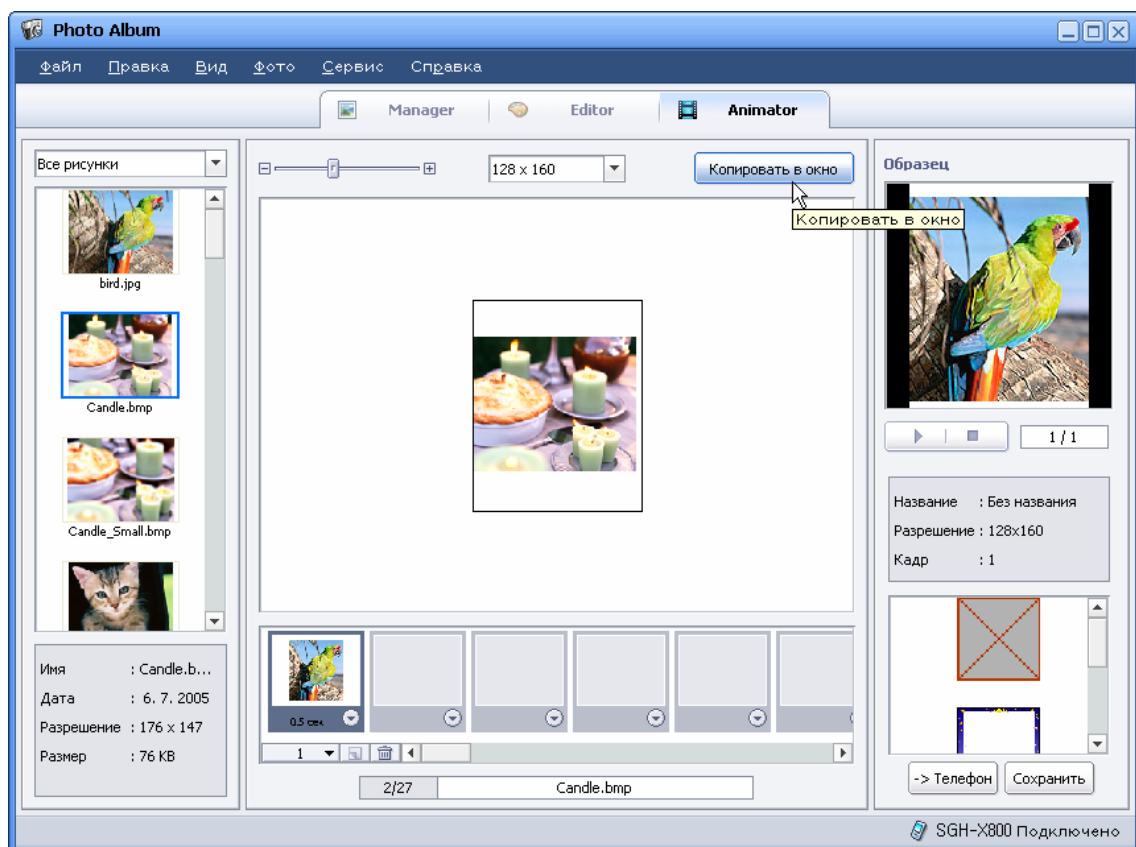
- ① В области кадров внизу области Правка анимации выберите кадр, в который будет вставлена фотография.
- ② В области Эскизы фотографий дважды щелкните фотографию, которую требуется вставить в кадр. Выбранная фотография будет отображена в области Правка анимации.



- ③ Отрегулируйте размер фотографии с помощью кнопок **Увеличить** и **Уменьшить** сверху области Правка анимации. Отрегулируйте положение фотографии, перетаскивая ее так, чтобы в кадре отображалась нужная часть фотографии.



- ④ Нажмите сверху кнопку **Копировать в окно** или дважды щелкните в кадре, чтобы вставить выделенную часть фотографии в кадр.



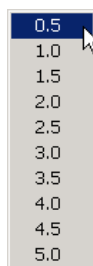
8.5.3. Настройка длительности

Можно настроить длительность показа каждого кадра. Для этого выполните следующие действия.

- 1 В области кадров внизу области Правка анимации нажмите кнопку **Длительность** под каждым кадром.



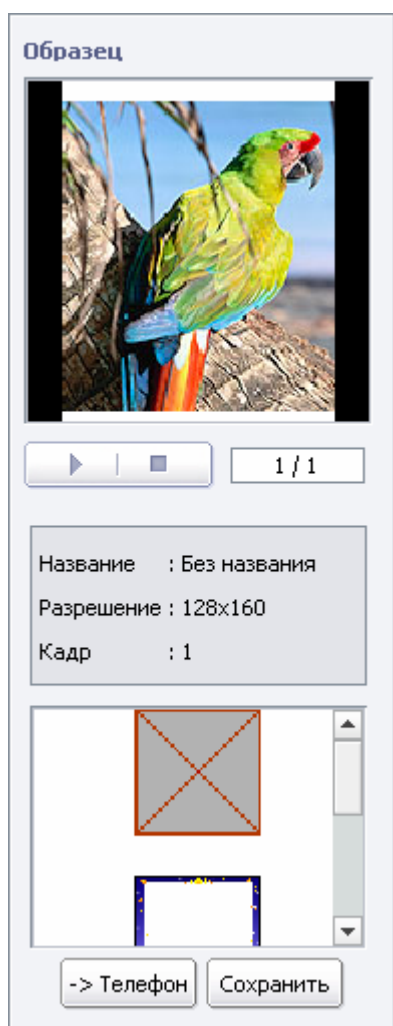
- 2 Выберите нужную длительность в пределах от 0,5 до 5,0 секунд.



8.5.4. Просмотр анимации

Нажмите кнопку **Воспроизведение** в области просмотра в правой части окна, чтобы просмотреть созданную анимацию.

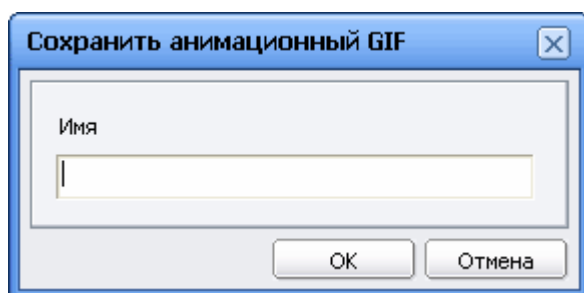
Воспроизведение начинается с выбранного кадра.



8.5.5. Сохранение анимации на ПК

Для сохранения анимации на компьютере выполните следующие действия.

- ① Нажмите кнопку **Сохранить** в области просмотра или выберите в меню команды **Файл > Сохранить**.

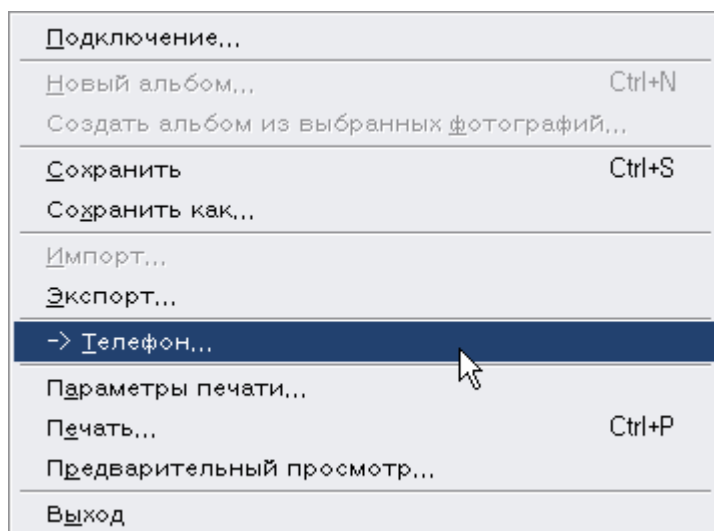


- ② Когда появится окно **Сохранить**, введите имя файла анимации и папку ПК для сохранения и нажмите кнопку **OK**.

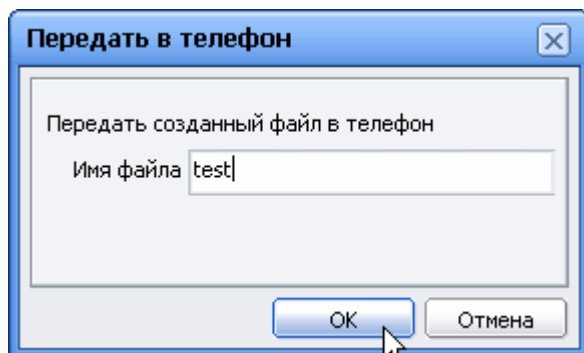
8.5.6. Сохранение анимации в телефоне

Для сохранения анимации непосредственно в подключенном телефоне выполните следующие действия.

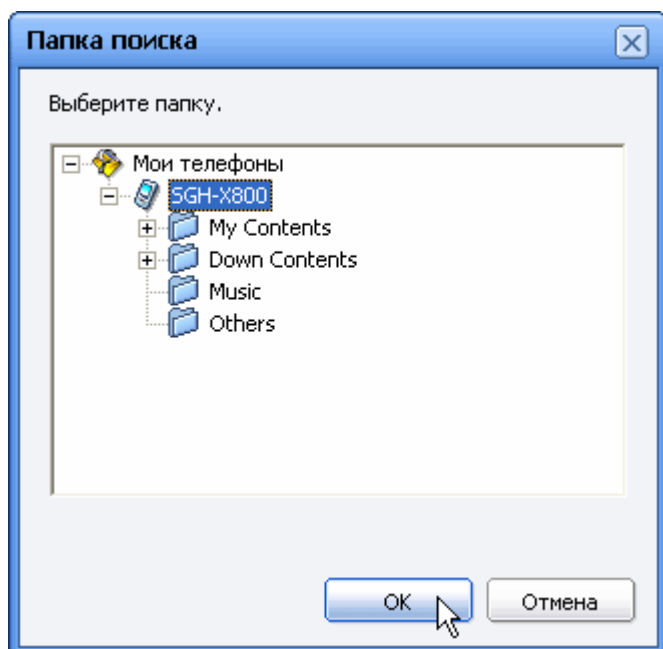
- ① Нажмите кнопку -> **Телефон** в области просмотра или выберите в меню команды **Файл > -> Телефон**.



- ② Когда появится окно **Передать как**, введите имя файла и нажмите кнопку **OK**.



- ③ В появившемся окне **Папка поиска** выберите папку, в которой следует сохранить файл анимации, и нажмите кнопку **ОК**.



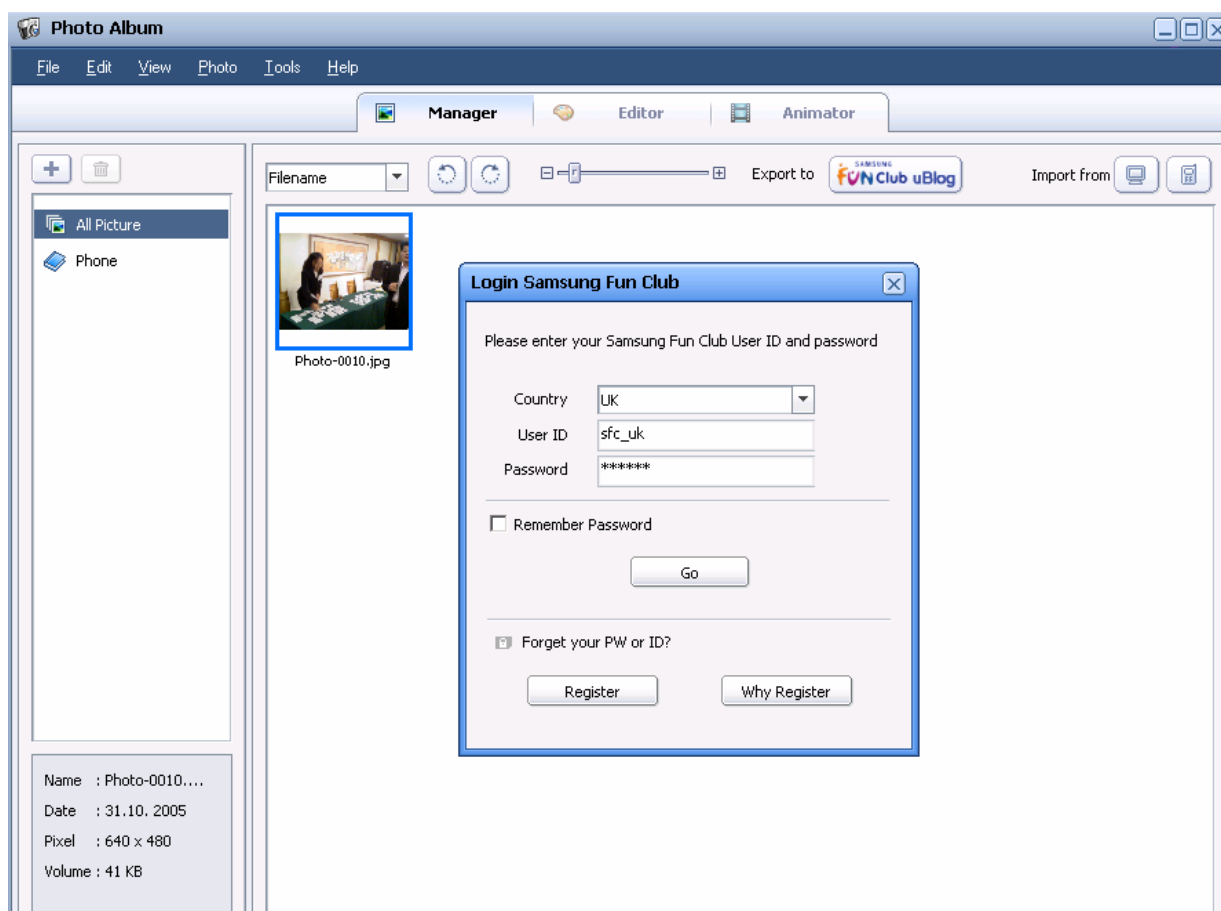
- ※ Функция -> Телефон действует, только если телефон подключен к ПК.
- ※ Расположение папки телефона, в которой разрешено сохранять файлы, зависит от конкретной модели подключенного телефона.

8.6. Публикация изображений в веб-журнале uBlog

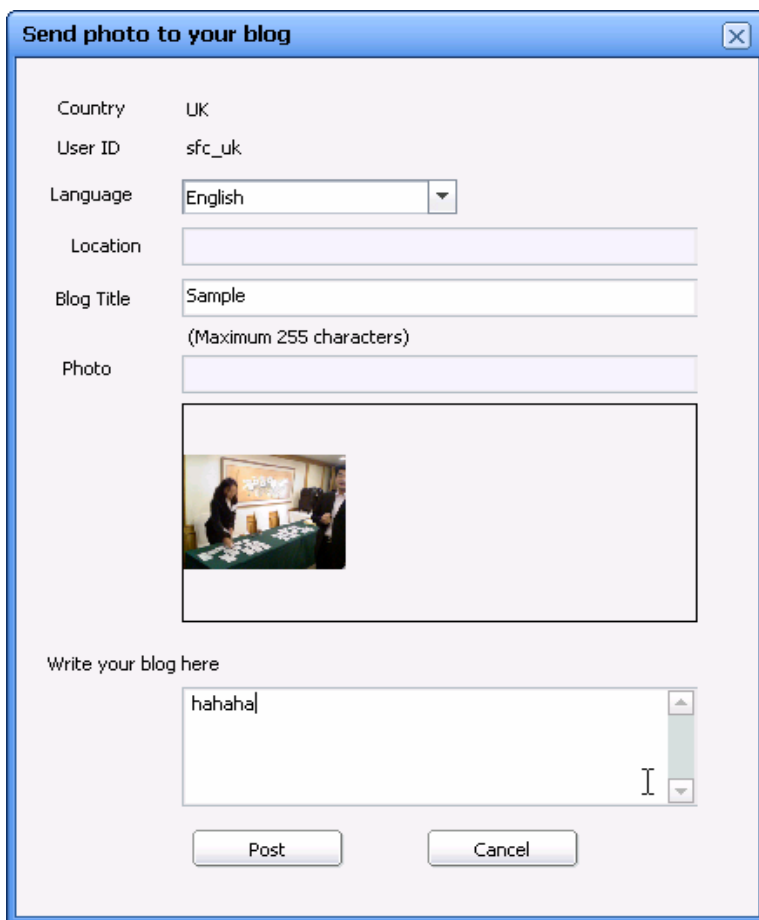
Photo Album позволяет загружать изображения из телефона с камерой непосредственно в ваш веб-журнал в Интернете.

Для загрузки изображений выполните следующие действия.

- ③ Выделите в альбоме фотографии, которые требуется загрузить. Если в альбоме нет изображений, их можно импортировать из телефона.
 - ④ Чтобы выделить несколько изображений, щелкните их, удерживая нажатой клавишу CTRL.
- ※ За один раз можно загрузить не более трех изображений.



- ③ Когда изображения будут выделены, нажмите кнопку **Экспорт в Samsung FUN Club uBlog**. Введите свое имя пользователя и пароль.



Send photo to your blog

Country UK

User ID sfc_uk

Language English

Location

Blog Title Sample
(Maximum 255 characters)

Photo

Write your blog here

hahaha

Post Cancel

- ④ Введите текст для журнала и нажмите кнопку **Отправить**.

※ Ввод тегов расположения

1. В указанном поле введите название географической области наивысшего уровня -- обычно название страны (например: Франция). По мере ввода внизу будет отображен список рекомендуемых ключевых слов. Выберите из списка подходящее слово или продолжайте ввод.
2. Нажмите клавишу ENTER. Появится другое поле, в котором можно уточнить географическое расположение (например: Франция > Париж).
3. Продолжайте этот процесс, пока расположение не будет указано достаточно точно. (Например: Франция > Париж > Эйфелева башня). Для возврата на шаг назад нажимайте клавишу BACKSPACE.
4. Когда достаточная точность местоположения будет достигнута, нажмите клавишу TAB для выхода.

9. Редактор звуков

9.1. Краткий обзор

Sound Editor позволяет редактировать звуковые файлы форматов MP3, AAC и других, применять к ним функции **Вырезать** и **Вставить**, а также эффекты, такие как **Нарастание/Затухание** и **Эхо**.

Sound Editor поддерживает следующие форматы файлов.

- n AMR, AAC, MP3, WAV и др.

9.2. Запуск Sound Editor

Для запуска Sound Editor выполните одно из следующих действий.

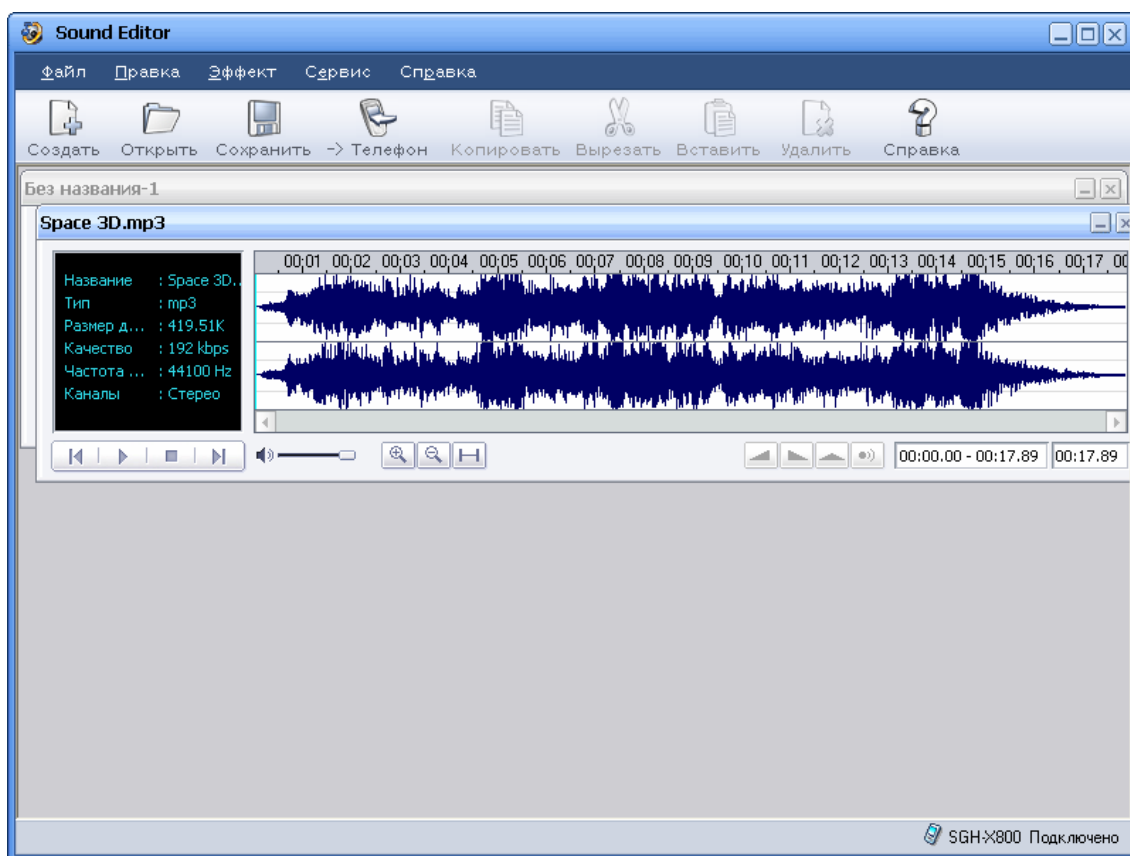
- n При запуске Samsung PC Studio появляется окно средства запуска. Щелкните в этом окне значок **Редактор звуков**.
- n Наведите указатель на значок Samsung PC Studio в системной области и щелкните правой кнопкой мыши. В появившемся контекстном меню выберите команду **Редактор звуков**.

9.3. Открытие звуковых файлов

Чтобы открыть звуковые файлы для редактирования, выполните следующие действия.

- ① Нажмите кнопку **Открыть** на панели инструментов в главном окне Sound Editor или выберите в меню команды **Файл > Открыть**.
- ② Когда появится окно **Открыть**, выберите звуковой файл и его формат и нажмите кнопку **ОК**.

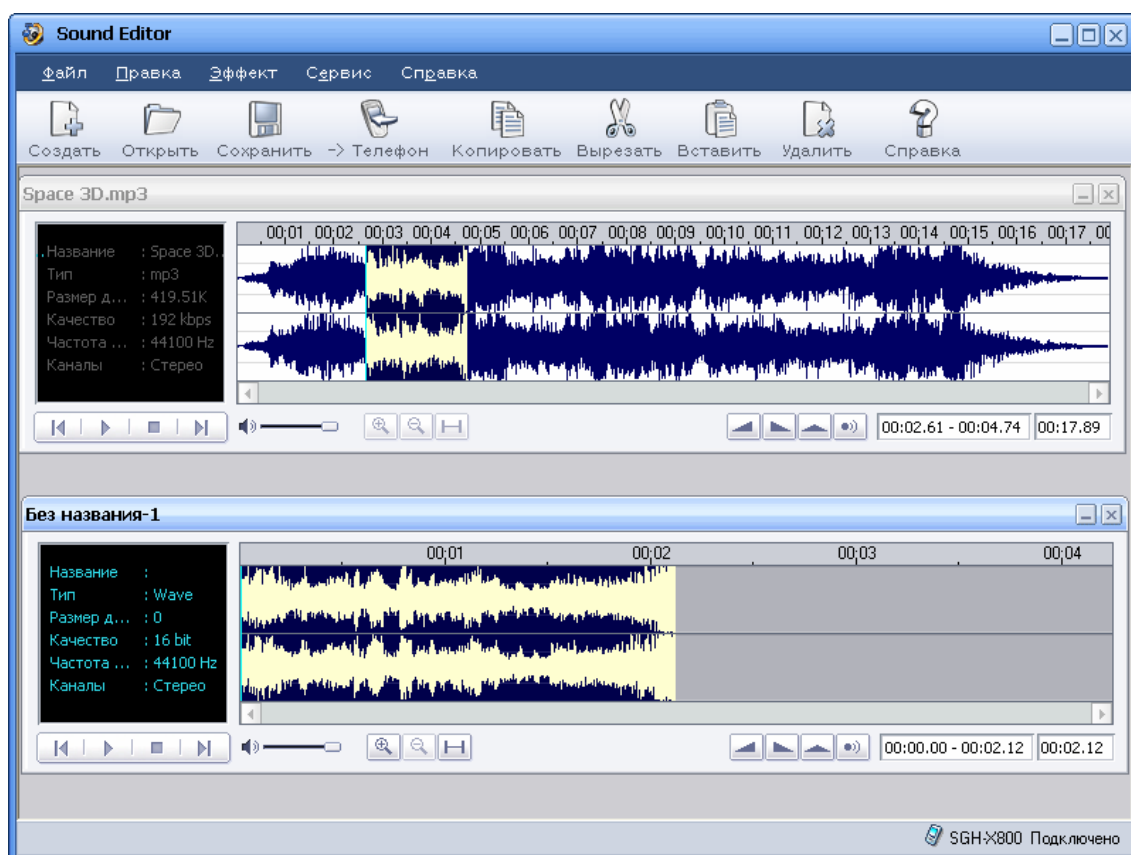
- ③ Выбранный звуковой файл будет отображен на новой звуковой дорожке.



9.4. Создание новых звуковых дорожек

Для создания звуковой дорожки выполните следующие действия.

- ① Нажмите кнопку **Создать** на панели инструментов в главном окне Sound Editor или выберите в меню команды **Файл > Создать**.
- ② Появится пустая звуковая дорожка. В нее можно вставлять звуковые фрагменты, скопированные с других звуковых дорожек.



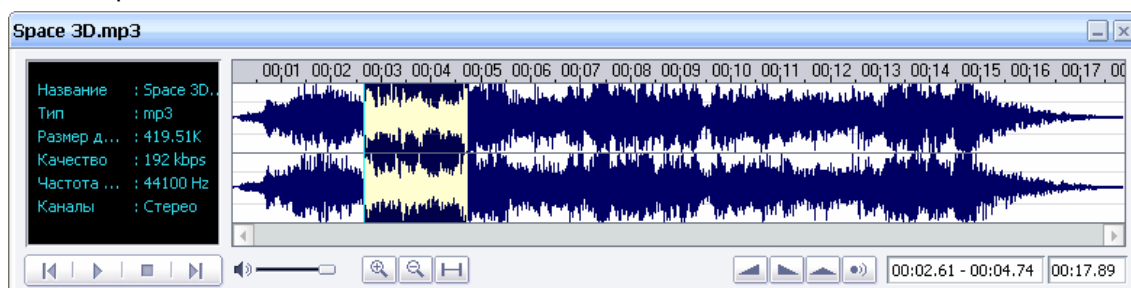
9.5. Редактирование звуковых дорожек

Для редактирования звуковых дорожек предлагаются следующие функции.

9.5.1. Копирование выделенных фрагментов

Фрагменты звуковых дорожек можно копировать. Для этого выполните следующие действия.

- ① С помощью мыши выделите участок звуковой дорожки, который требуется скопировать.



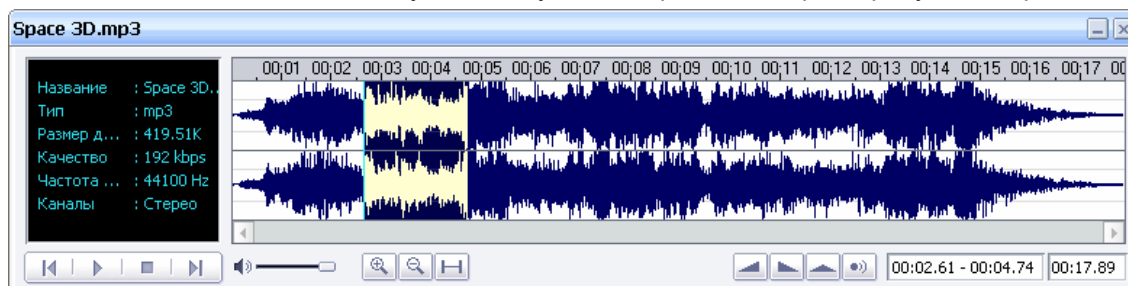
- ② На панели инструментов нажмите кнопку **Копировать**.



9.5.2. Вырезание выделенных фрагментов

Фрагменты звуковых дорожек можно вырезать. Для этого выполните следующие действия.

- ① С помощью мыши выделите участок звуковой дорожки, который требуется вырезать.



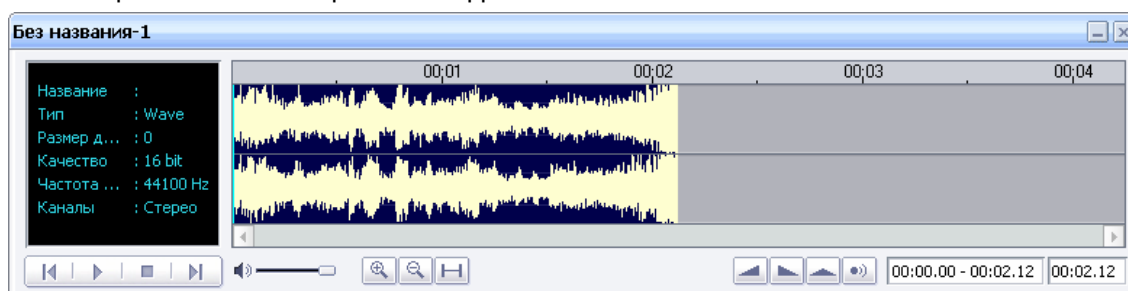
- ② На панели инструментов нажмите кнопку **Вырезать**.



9.5.3. Вставка выделенных фрагментов

Скопированные или вырезанные фрагменты звуковой дорожки можно вставлять в определенную точку той же или другой звуковой дорожки. Для этого выполните следующие действия.

- ① Выберите существующую звуковую дорожку, в которую требуется вставить скопированный или вырезанный фрагмент.



- ② На панели инструментов нажмите кнопку **Вставить**.



9.6. Применение эффектов

Sound Editor предоставляет следующие звуковые эффекты.

- n Нарастание:** постепенное увеличение громкости выделенного фрагмента звуковой

дорожки. 

п Затухание: постепенное уменьшение громкости выделенного фрагмента звуковой дорожки. 

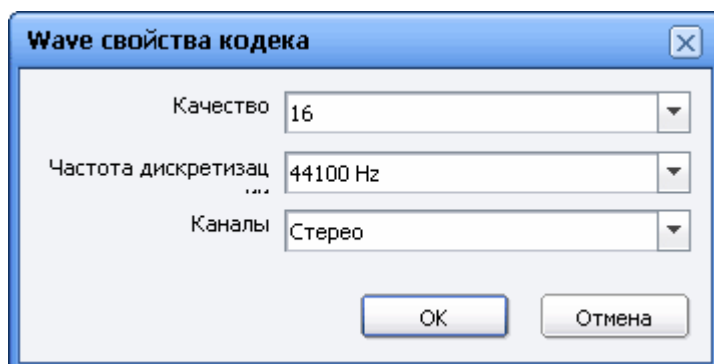
п Эхо: наложение эхо на выделенный фрагмент звуковой дорожки. 

Для применения данных эффектов выделите нужный фрагмент звуковой дорожки и нажмите одну из кнопок эффектов внизу окна звуковых дорожек.

9.7. Сохранение звуковой дорожки на ПК

Для сохранения отредактированной звуковой дорожки на компьютере выполните следующие действия.

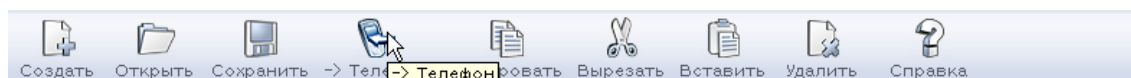
- 1 Выберите сохраняемую звуковую дорожку.
- 2 Нажмите кнопку **Сохранить** на панели инструментов или выберите в меню команды **Файл > Сохранить** или **Сохранить как**.
- 3 Когда появится окно **Сохранить**, выберите формат файла и задайте параметры сохранения: скорость передачи и частоту дискретизации. Введите имя файла и нажмите кнопку **Сохранить**.



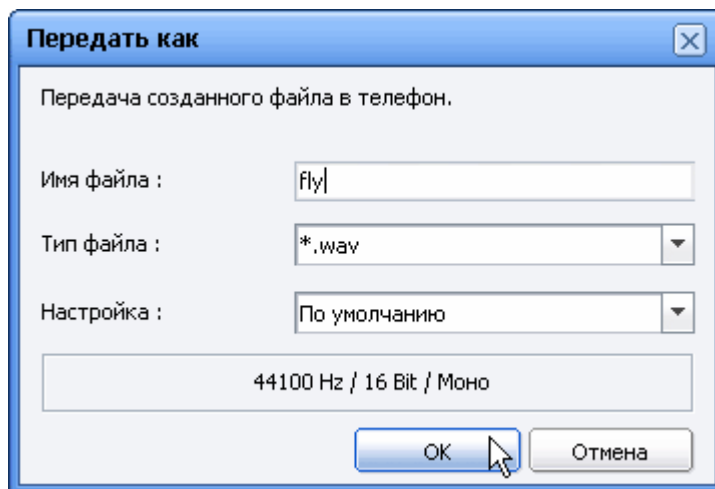
9.8. Сохранение звуковой дорожки в телефоне

Для сохранения отредактированной звуковой дорожки непосредственно в телефоне выполните следующие действия.

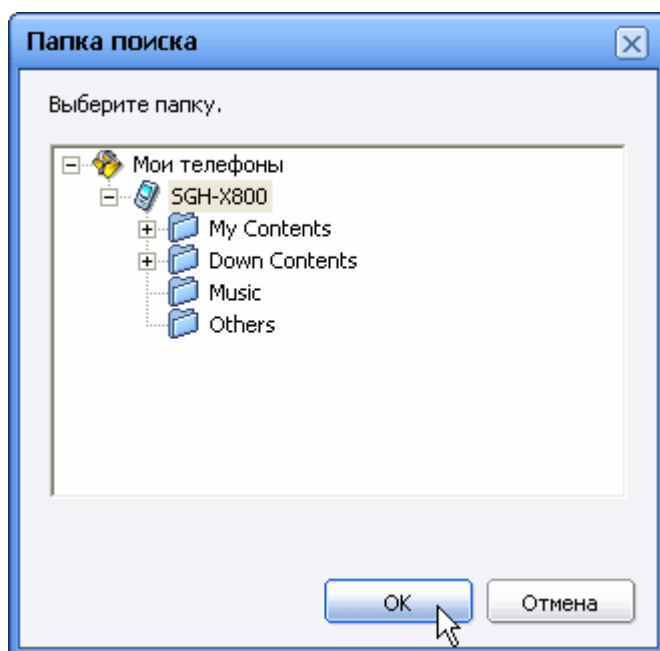
- 1 Выберите сохраняемую звуковую дорожку. Нажмите кнопку **-> Телефон** на панели инструментов или выберите в меню команды **Файл > -> Телефон**.



- 2 Когда появится окно **Передать как**, введите имя файла и нажмите кнопку **ОК**.



- ③ Когда передача файла завершится, появится окно **Папка поиска**. Выберите папку, в которой можно хранить звуковые файлы, и нажмите кнопку **OK**.



- ※ Функция -> Телефон действует, только если телефон подключен к ПК.
- ※ Расположение папки телефона, в которой разрешено сохранять звуковые файлы, зависит от конкретной модели подключенного телефона.
- ※ В некоторых моделях телефонов воспроизведение отдельных музыкальных файлов может быть запрещено с целью защиты авторских прав.

10. Редактор видеоклипов

10.1. Краткий обзор

Movie Editor позволяет редактировать фильмы, снятые камерой телефона, создавать из фотографий, звуков и фильмов новые файлы фильмов для воспроизведения в телефоне. Кроме того, данная программа дает возможность загрузить фильм из компьютера, вырезать из него определенный фрагмент, преобразовать его в другой файл фильма и сохранить этот файл непосредственно в телефоне.

Поддерживается загрузка и редактирование следующих форматов файлов.

n Фильмы

- 3GP, MP4, MPG, AVI и др.

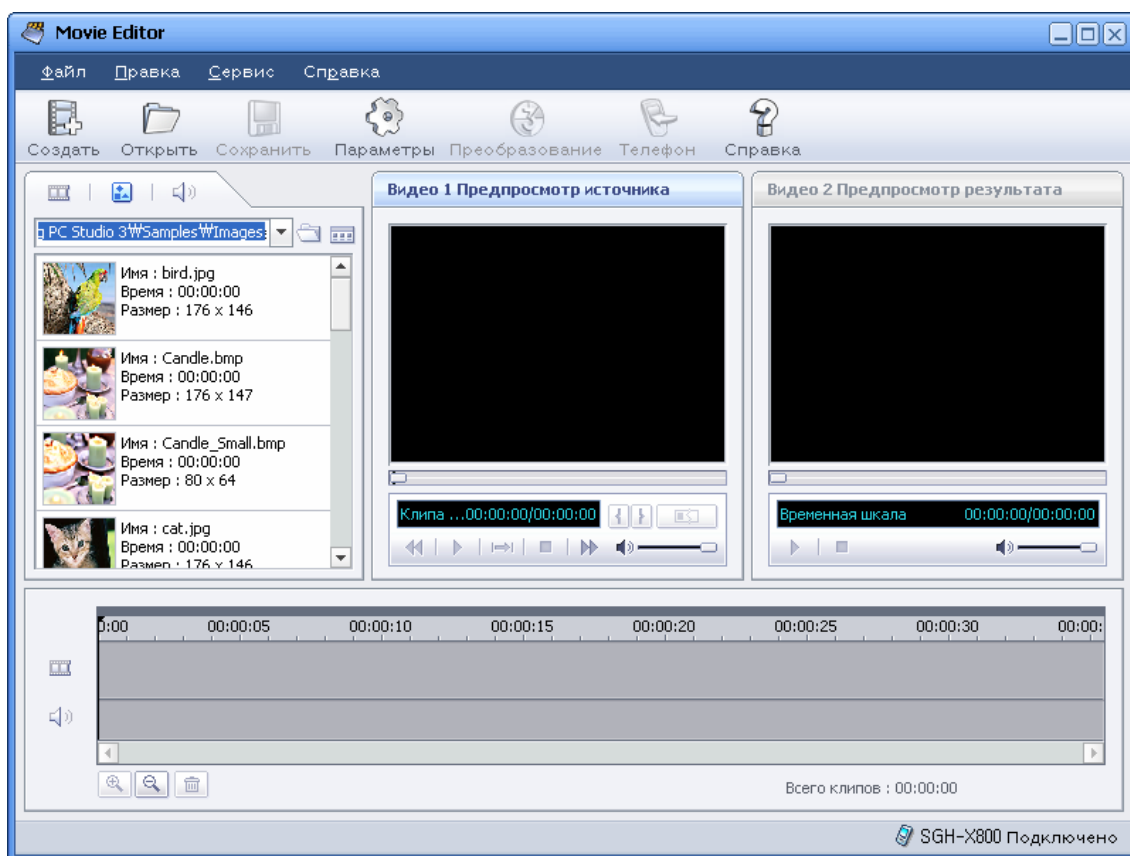
n Звуки

- AMR, AAC, MP3 и др.

n Изображения

- JPG, GIF, BMP и др.

※ Главное окно Movie Editor состоит из следующих областей.



n Область просмотра содержимого

- В этой области можно просматривать фильмы, изображения и звуки, которые требуется загрузить.

n Области Видео 1 и Видео 2

- В области Видео 1 отображается и воспроизводится загруженное содержимое, а в области Видео 2 - редактируемые фильмы.

n Область временной шкалы

- В эту область можно импортировать загруженное содержимое и манипулировать с его фрагментами, меняя их расположение и сокращая продолжительность. Область временной шкалы разделена на дорожку видео и звуковую дорожку.

10.2. Запуск Movie Editor

Для запуска Movie Editor выполните одно из следующих действий.

- n** При запуске Samsung PC Studio появляется окно средства запуска. Щелкните в этом окне значок **Редактор видеоклипов**.
- n** Наведите указатель на значок Samsung PC Studio в системной области и щелкните правой кнопкой мыши. В появившемся контекстном меню выберите команду **Редактор видеоклипов**.

10.3. Создание новых проектов

В Movie Editor можно создавать файлы проектов, в которых собрана вся информация о редактировании фильмов.

В файл проекта записывается исходное местоположение содержимого (фильмов, фотографий и звуков), на основе которого создается фильм, и сами редактируемые данные. Файл проекта имеет разрешение .prj.

Чтобы создать новый файл проекта, нажмите кнопку **Создать** на панели инструментов главного окна Movie Editor или выберите в меню команды **Файл > Создать**.



10.4. Открытие и сохранение проектов

Movie Editor позволяет сохранять и открывать файлы проектов, благодаря чему можно приостанавливать редактирование фильма и продолжать его позже.

Чтобы сохранить файл проекта, нажмите кнопку **Сохранить** на панели инструментов главного окна Movie Editor или выберите в меню команды **Файл > Сохранить**. Когда появится окно **Сохранить**, введите имя файла проекта и нажмите кнопку **Сохранить**.



Чтобы открыть сохраненный новый файл проекта, нажмите кнопку **Открыть** на панели инструментов главного окна Movie Editor или выберите в меню команды **Файл > Открыть**. Когда появится окно **Открыть**, выберите файл проекта и нажмите кнопку **Открыть**.



10.5. Создание фильмов

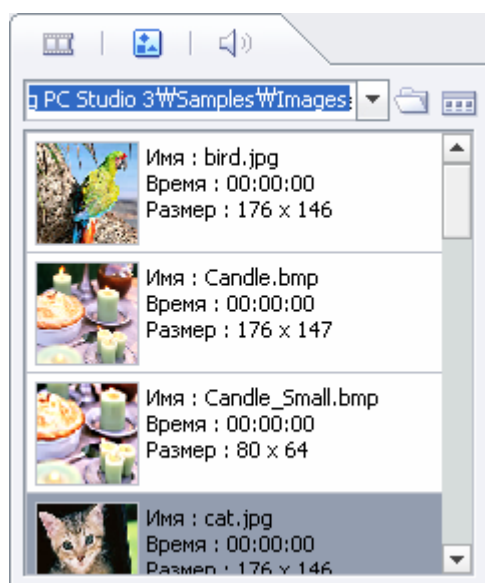
10.5.1. Создание фильмов из разных видов содержимого

Movie Editor позволяет создавать фильмы, комбинируя различные виды содержимого. Для этого выполняются следующие действия.

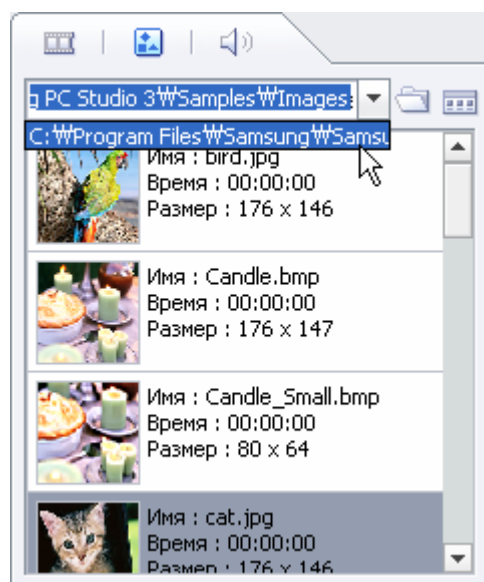
- ① Нажмите кнопку **Создать** на панели инструментов главного окна Movie Editor, чтобы создать файл проекта.



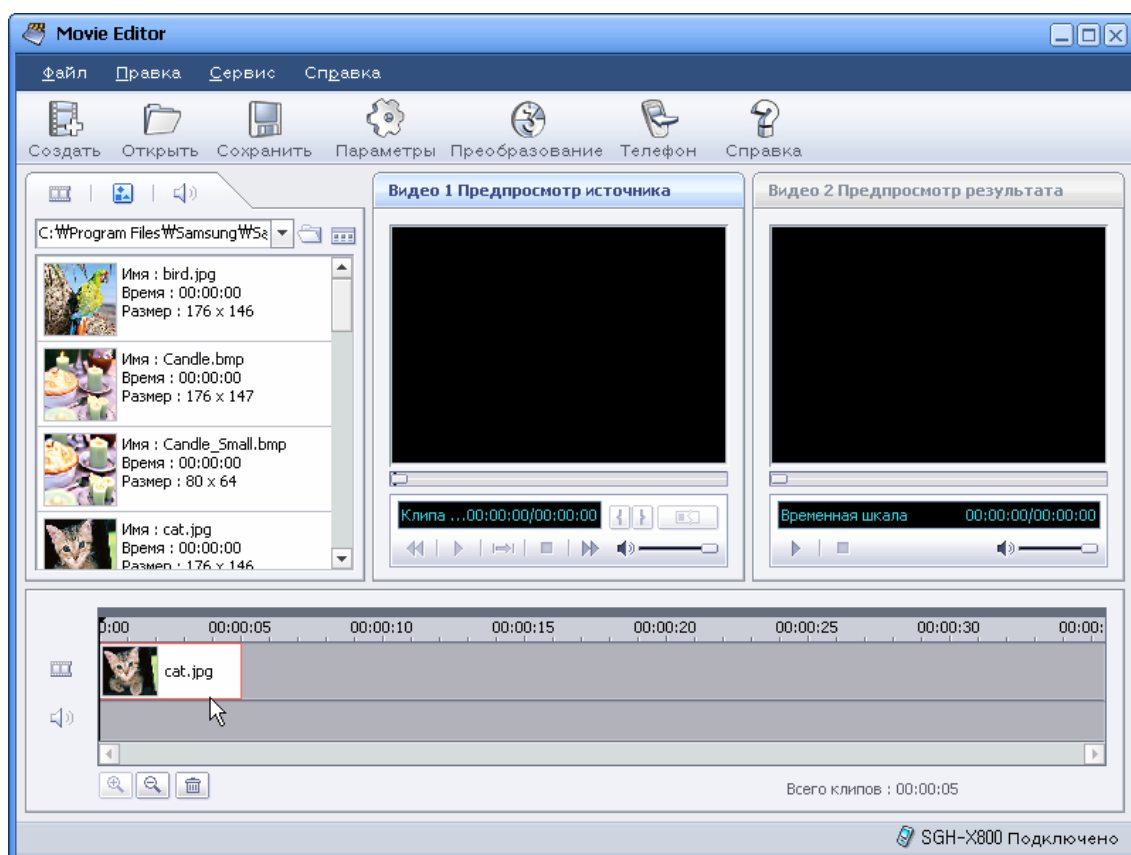
- ② Выберите тип содержимого для загрузки на вкладках в верхнем левом углу области просмотра содержимого (слева направо: фильм, изображение, звук).



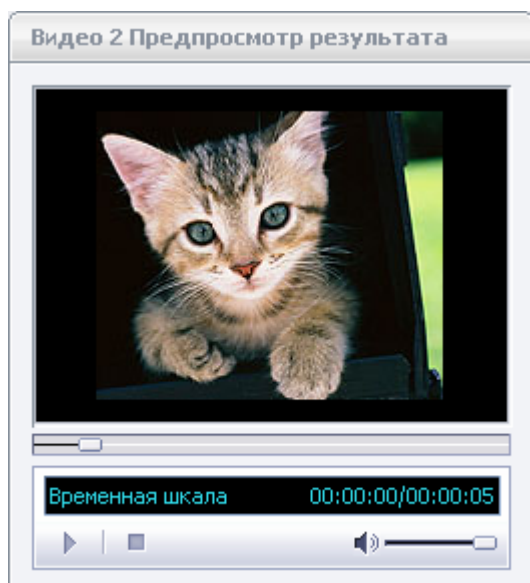
- ③ Щелкните значок папки и выберите папку, в которой расположен нужный файл содержимого.



- ④ В области просмотра содержимого будет показан перечень файлов содержимого в этой папке.
- ⑤ Выберите файл содержимого, который будет использован в новом фильме, и перетащите его в область временной шкалы.



- ⑥ Повторите шаги ② - ⑤, пока все содержимое не будет импортировано в область временной шкалы.
- ⑦ В области временной шкалы с помощью мыши отрегулируйте расположение и продолжительность фрагментов содержимого и удалите ненужные фрагменты клавишей Delete.
- ⑧ Отредактированные данные в области временной шкалы можно воспроизвести в области Видео 2.



- ⑨ Когда редактирование будет завершено, сохраните файл проекта.

10.5.2. Создание фильмов из файлов фильмов на ПК

Movie Editor позволяет создавать фильмы для воспроизведения в телефоне на основе файлов фильмов, хранящихся на ПК.

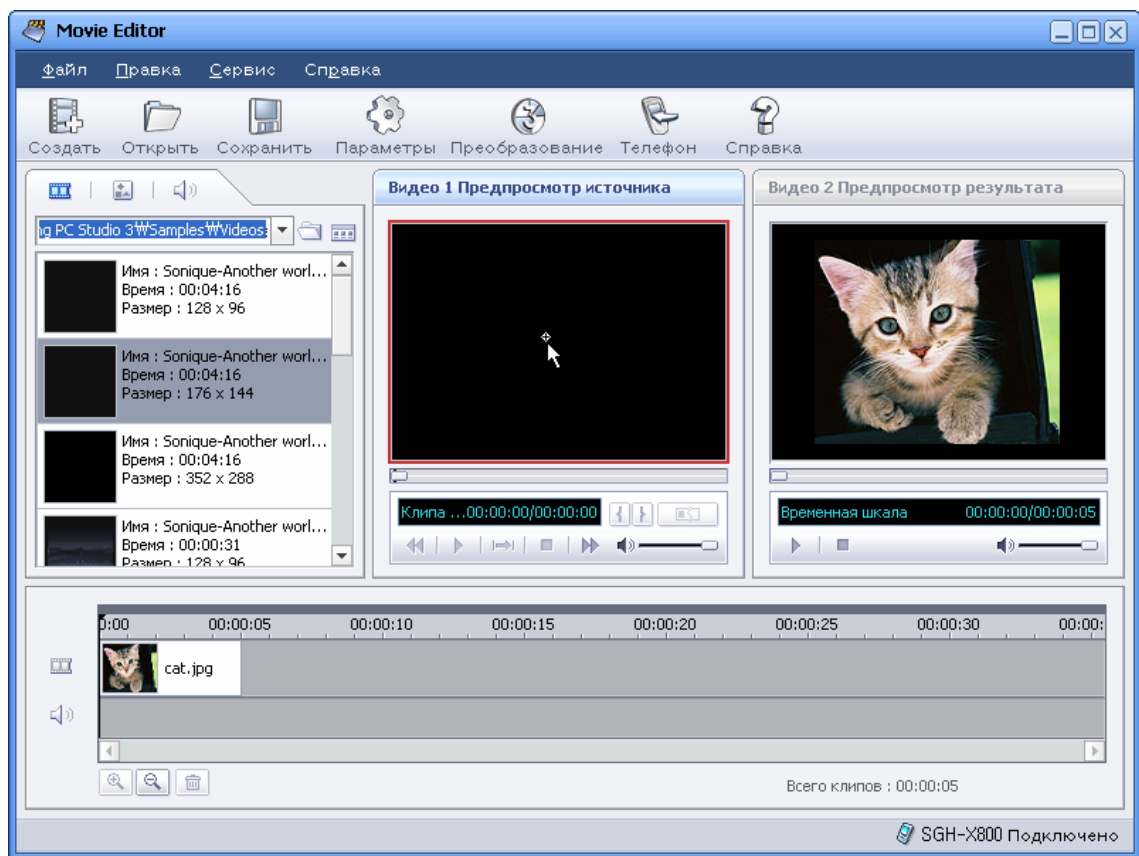
- ① Нажмите кнопку **Создать** на панели инструментов главного окна Movie Editor, чтобы создать файл проекта.



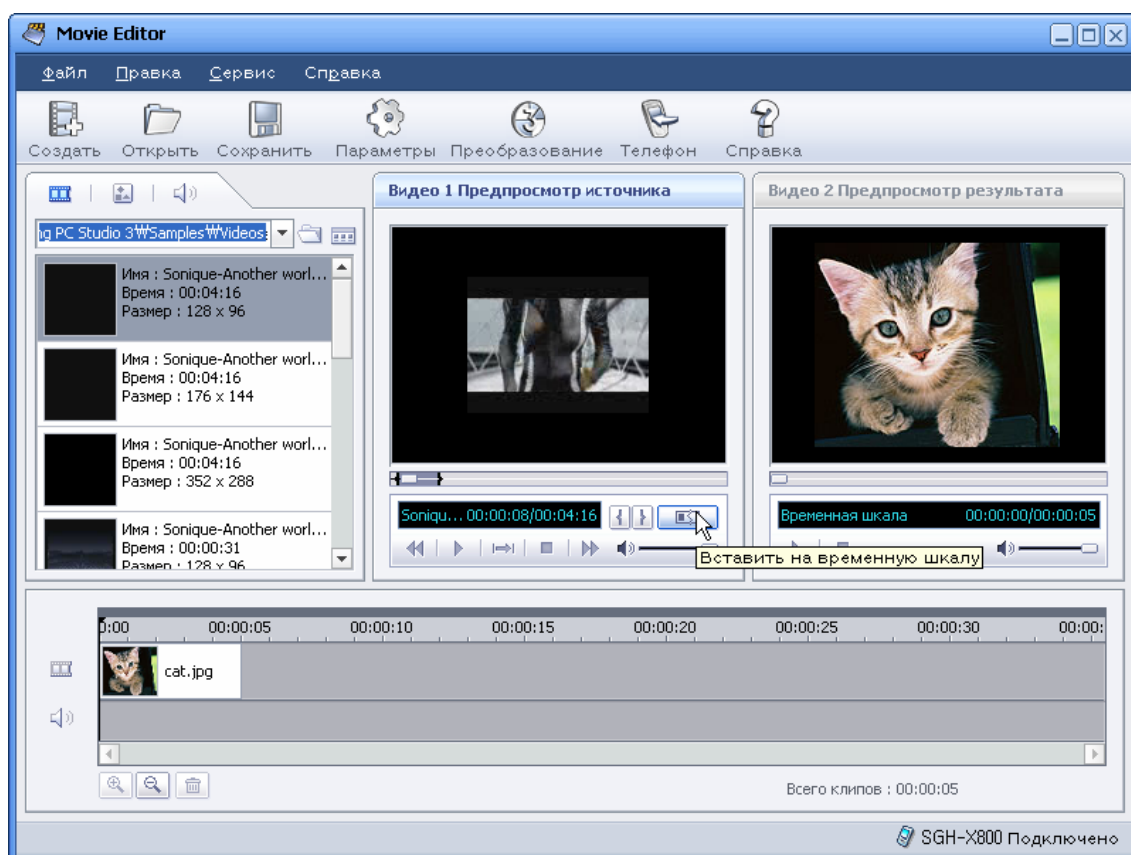
- ② Среди вкладок типов содержимого в верхнем левом углу области просмотра содержимого выберите вкладку **Видео**.



- ③ Щелкните значок папки и выберите на компьютере папку, в которой расположен нужный файл фильма.
- ④ В области просмотра содержимого будет показан перечень файлов содержимого в этой папке.
- ⑤ Выберите файл содержимого, который будет использован в новом фильме, и перетащите его в область Видео 1.



- ⑥ С помощью значка выделения (“{”, “}”) в области Видео 1 выберите нужные фрагменты фильма и нажмите кнопку **Применить**.



- ⑦ Выделенный фрагмент фильма отобразится в области временной шкалы. С помощью мыши отрегулируйте расположение и длительность фрагмента.
- ⑧ Отредактированные данные в области временной шкалы можно воспроизвести в области Видео 2.
- ⑨ Когда редактирование будет завершено, на панели инструментов нажмите кнопку -> **Телефон**. Преобразуйте отредактированный фильм в файл 3GP и сохраните его в желаемой папке телефона.



- ※ Функция -> Телефон действует, только если телефон подключен к ПК.
- ※ Если телефон не подключен к ПК, нажмите кнопку Преобразование на панели инструментов, чтобы преобразовать отредактированный фильм в файл 3GP и сохранить его в папке на компьютере. Позже, когда телефон будет подключен, этот файл можно будет загрузить в телефон с помощью Phone Explorer.

10.5.3. Редактирование временной шкалы

Область временной шкалы позволяет последовательно разместить фрагменты

загруженного содержимого, составив из них новый фильм.

Область временной шкалы разделена на дорожку видео и звуковую дорожку. Графическое содержимое располагается на дорожке видео, а звуковое - на звуковой дорожке. Содержимое фильма располагается на обеих дорожках.

В области временной шкалы можно выполнять следующие действия.

- n Удалять содержимое (изображения, звуки и фильмы)
- n Задавать время воспроизведения содержимого (изображений, звуков и фильмов)
- n Увеличивать и уменьшать продолжительность воспроизведения содержимого (изображений, звуков и фильмов)
- n Разъединять дорожку видео и звуковую дорожку в содержимом фильма

10.6. Преобразование

Функция Movie Editor **Преобразование** позволяет преобразовать отредактированный файл проекта в файл формата фильма.

Эта функция генерирует файлы 3GP, которые можно воспроизводить в телефоне, и файлы AVI - одного из форматов фильмов, используемых на ПК. Для преобразования выполните следующие действия.

- ① Сохраните файл проекта фильма после редактирования.
- ② Нажмите кнопку **Преобразование** на панели инструментов в главном окне Movie Editor или выберите в меню команды **Файл > Преобразование**.
- ③ Когда появится окно **Преобразование**, выберите формат файла - 3GP или AVI. Введите имя файла и нажмите кнопку **Сохранить**.



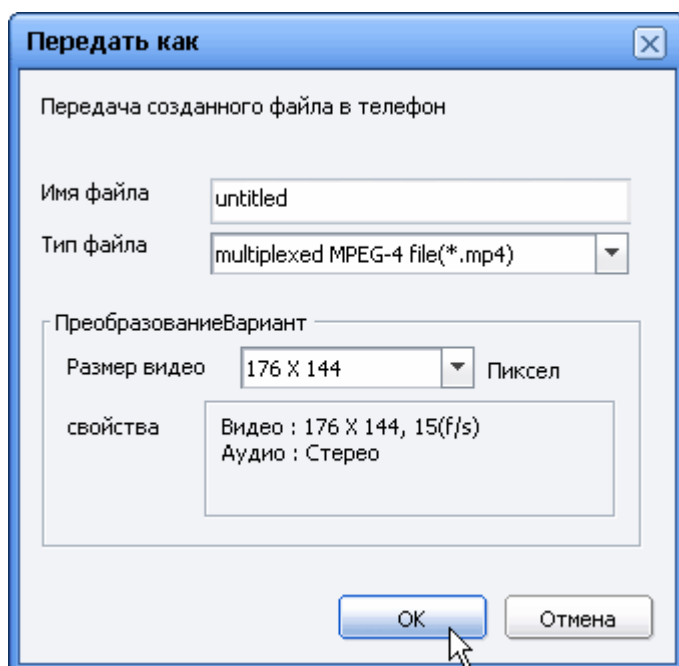
10.7. Сохранение фильма в телефоне

Отредактированные в Movie Editor фильмы можно преобразовать формат, пригодный для воспроизведения в телефоне, и сразу же перенести в телефон.

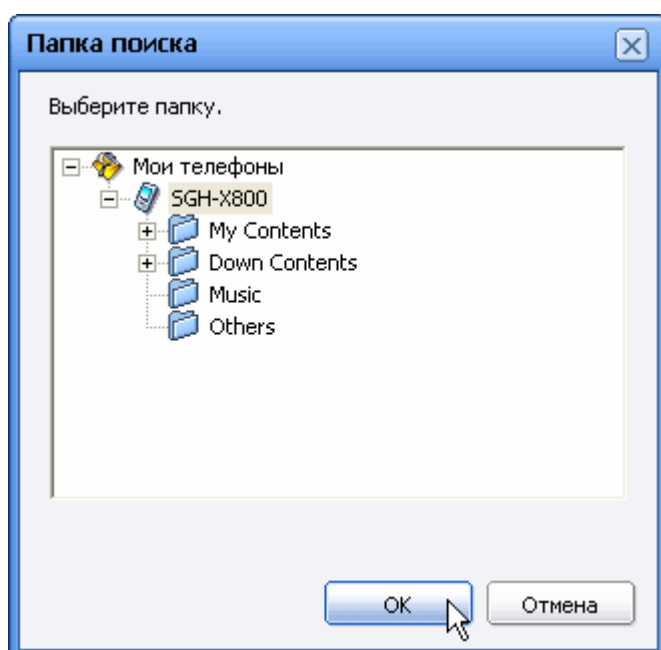
- ① Сохраните файл проекта фильма после редактирования.
- ② Нажмите кнопку **-> Телефон** на панели инструментов или выберите в меню команды **Файл > -> Телефон**.



- ③ Когда появится окно **Передать как**, введите имя файла и нажмите кнопку **ОК**.



- ④ Когда преобразование файла завершится, появится окно **Папка поиска**. Выберите папку в подключенном телефоне, в которой можно хранить файлы фильмов, и нажмите кнопку **ОК**.



- ※ Функция -> Телефон действует, только если телефон подключен к ПК.
- ※ Расположение папки телефона, в которой разрешено сохранять файлы фильмов, зависит от конкретной модели подключенного телефона.

11. Редактор MMS

11.1. Краткий обзор

MMS Composer позволяет создавать и редактировать мультимедийные сообщения непосредственно на ПК, а также отправлять их через подключенный телефон.

Мультимедийными называются сообщения, состоящие из страниц, на которых сочетаются различные виды содержимого - фотографии, фильмы, звуки и текст.

С помощью MMS Composer можно создавать мультимедийные сообщения из следующих форматов содержимого.

n Фильмы

- 3GP, MP4

n Звуки

- AMR, MIDI, MMF, IMY

n Изображения

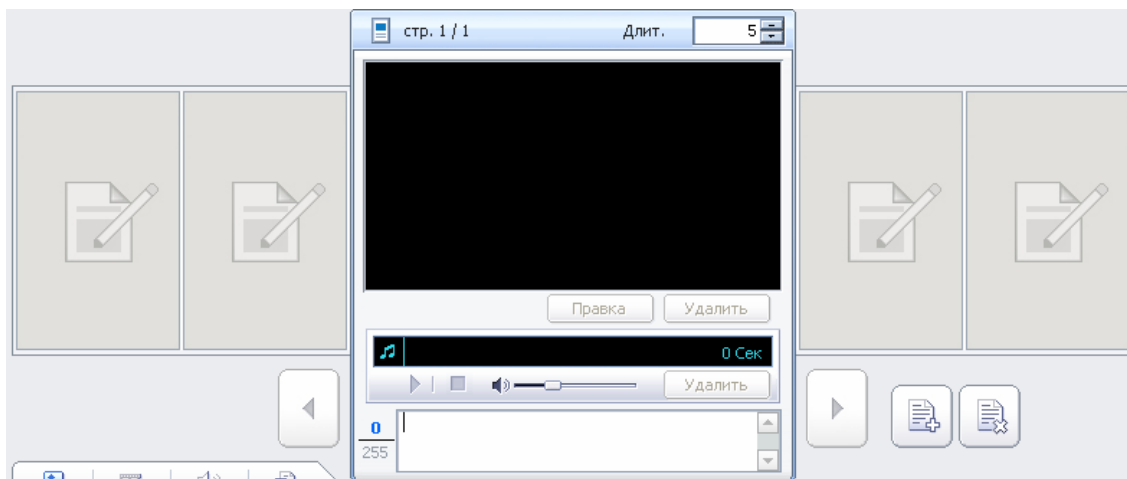
- JPG, GIF, BMP, PNG, WBMP

※ Некоторые форматы могут не поддерживаться в отдельных моделях телефонов.

Главное окно MMS Composer состоит из следующих областей.

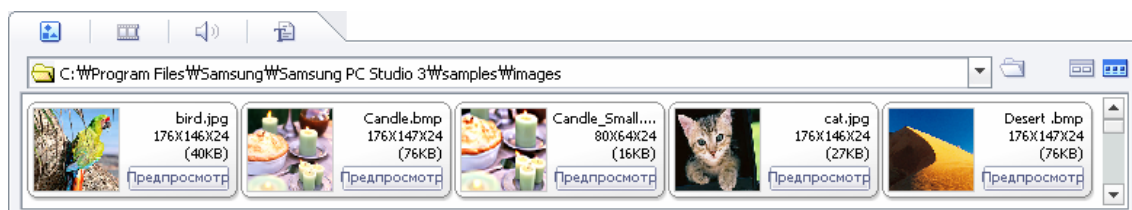
n Область редактирования сообщений

- Здесь можно редактировать каждую страницу сообщения.



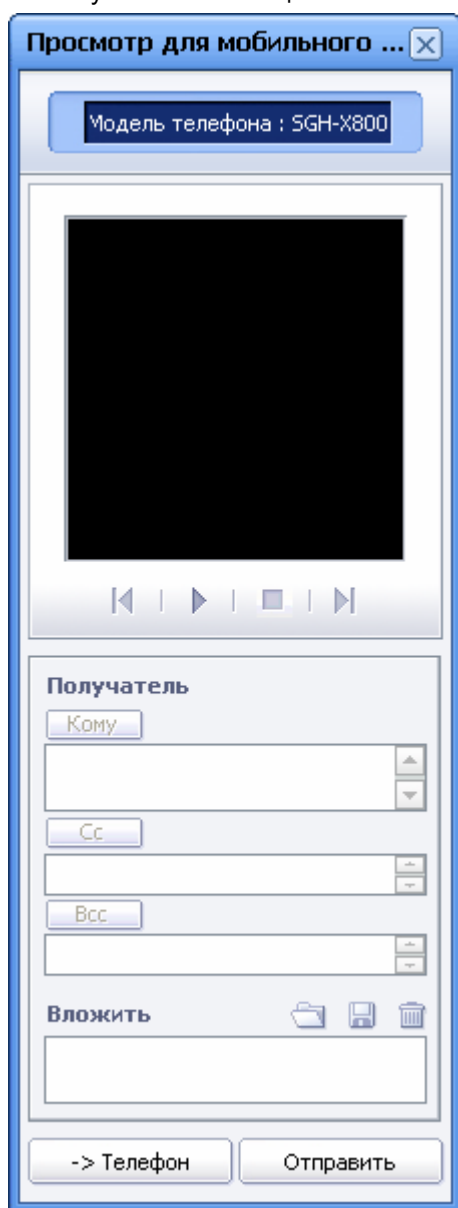
n Область просмотра содержимого

- В этой области можно просматривать фильмы, изображения, звуки и текст, которые будут добавлены на страницы мультимедийного сообщения.



n Область просмотра

- Здесь можно просматривать созданные и открытые сообщения, а также задавать получателей сообщения и вложенные файлы.



11.2. Запуск MMS Composer

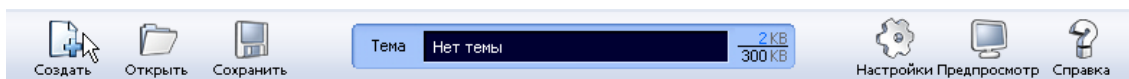
Для запуска MMS Composer выполните одно из следующих действий.

- n При запуске Samsung PC Studio появляется окно средства запуска. Щелкните в этом окне значок **Редактор MMS**.
- n Наведите указатель на значок Samsung PC Studio в системной области и щелкните правой кнопкой мыши. В появившемся контекстном меню выберите команду **Редактор MMS**.

11.3. Создание новых мультимедийных сообщений

Для создания мультимедийного сообщения в MMS Composer выполните следующие действия.

- ① Нажмите кнопку **Создать** на панели инструментов в главном окне MMS Composer или выберите в меню команды **Файл > Создать**.



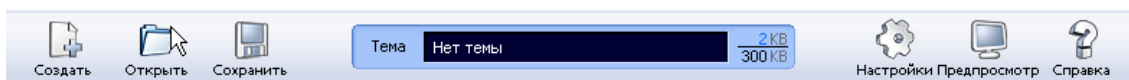
- ② Появится новое мультимедийное сообщение с одной пустой страницей. Добавьте дополнительные страницы и вставьте на каждую из них желаемое содержимое: фотографии, фильмы, звуки и текст.

11.4. Открытие мультимедийных сообщений

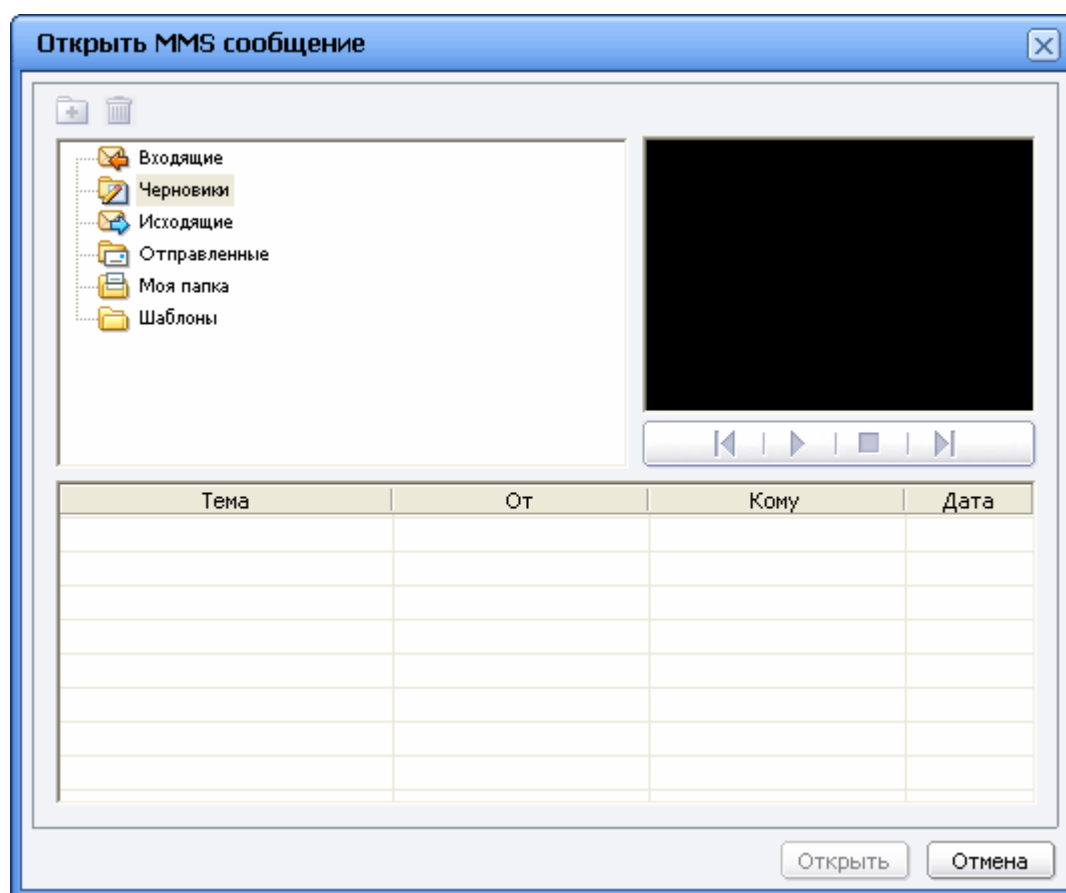
Функция Message Manager **Управление MMS** в MMS Composer позволяет открывать и редактировать мультимедийные сообщения, созданные в телефоне и сохраненные на ПК, а также созданные ранее на ПК.

Чтобы открыть мультимедийное сообщение на компьютере, выполните следующие действия.

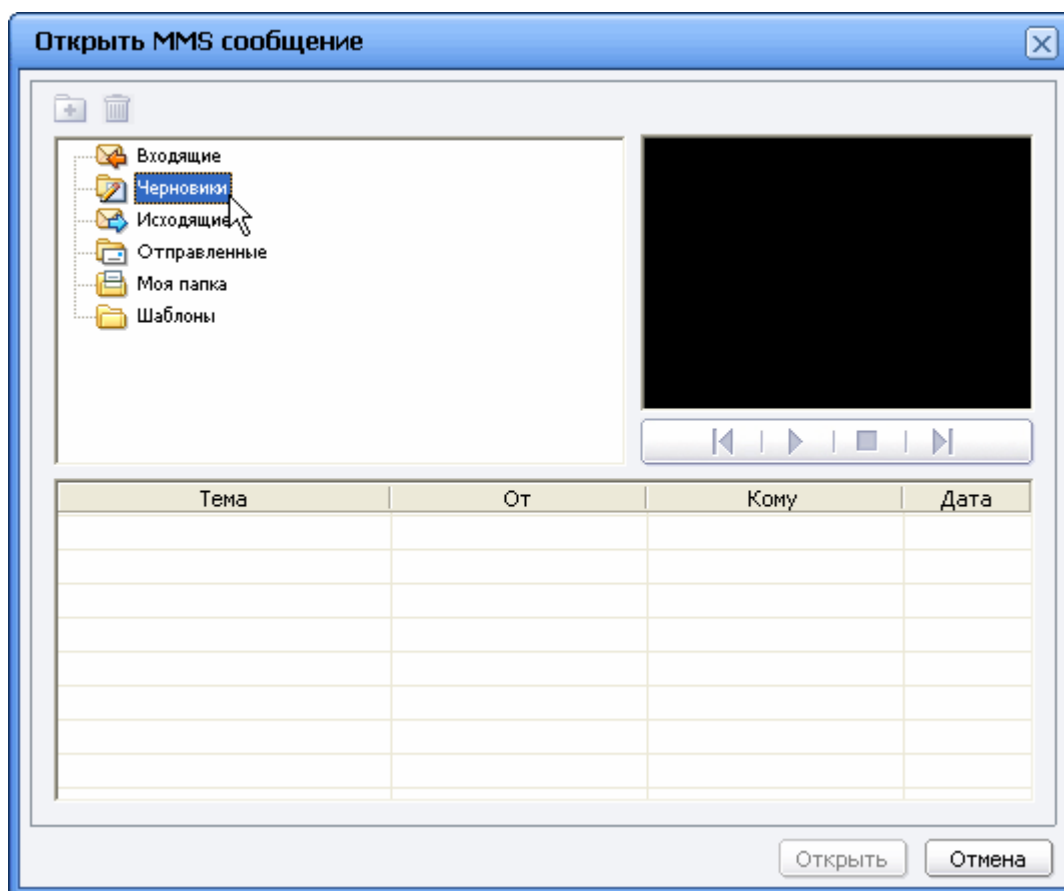
- ① Выберите в меню команды **Файл > Открыть** или нажмите кнопку **Открыть** на панели инструментов.



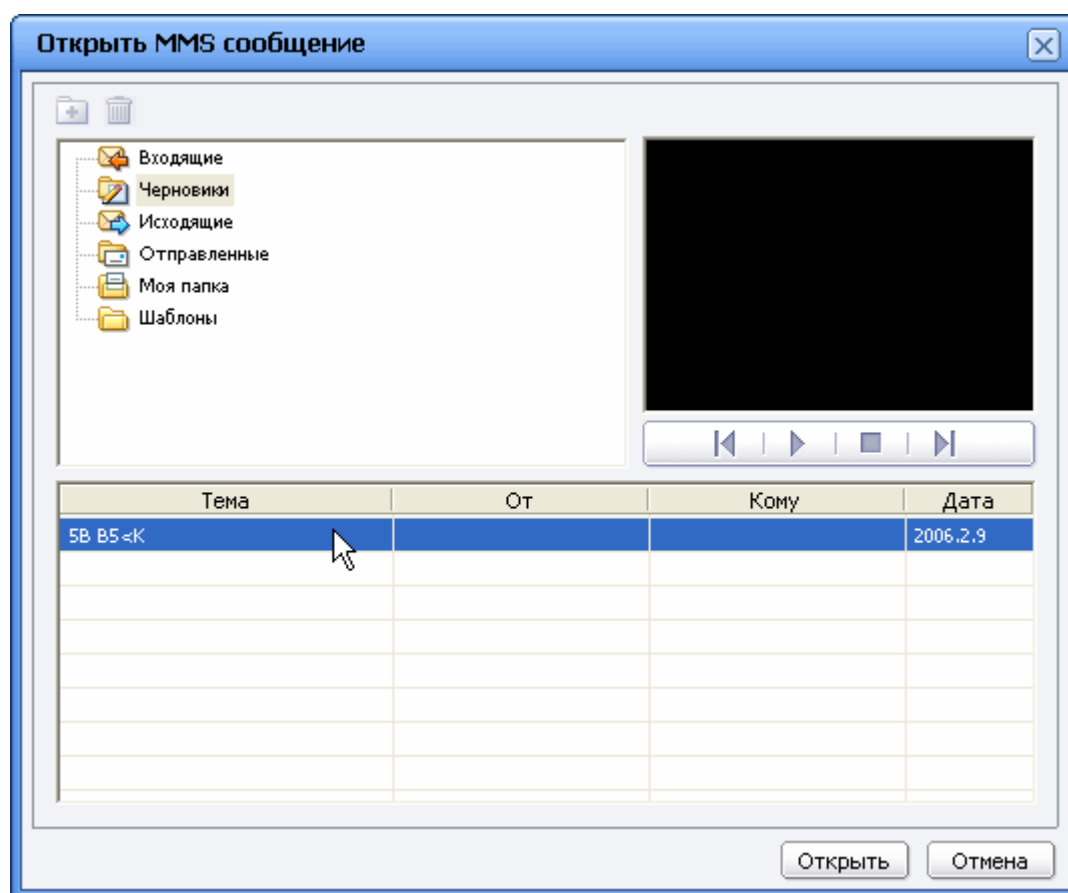
- ② Появится окно **Открыть MMS сообщение**.



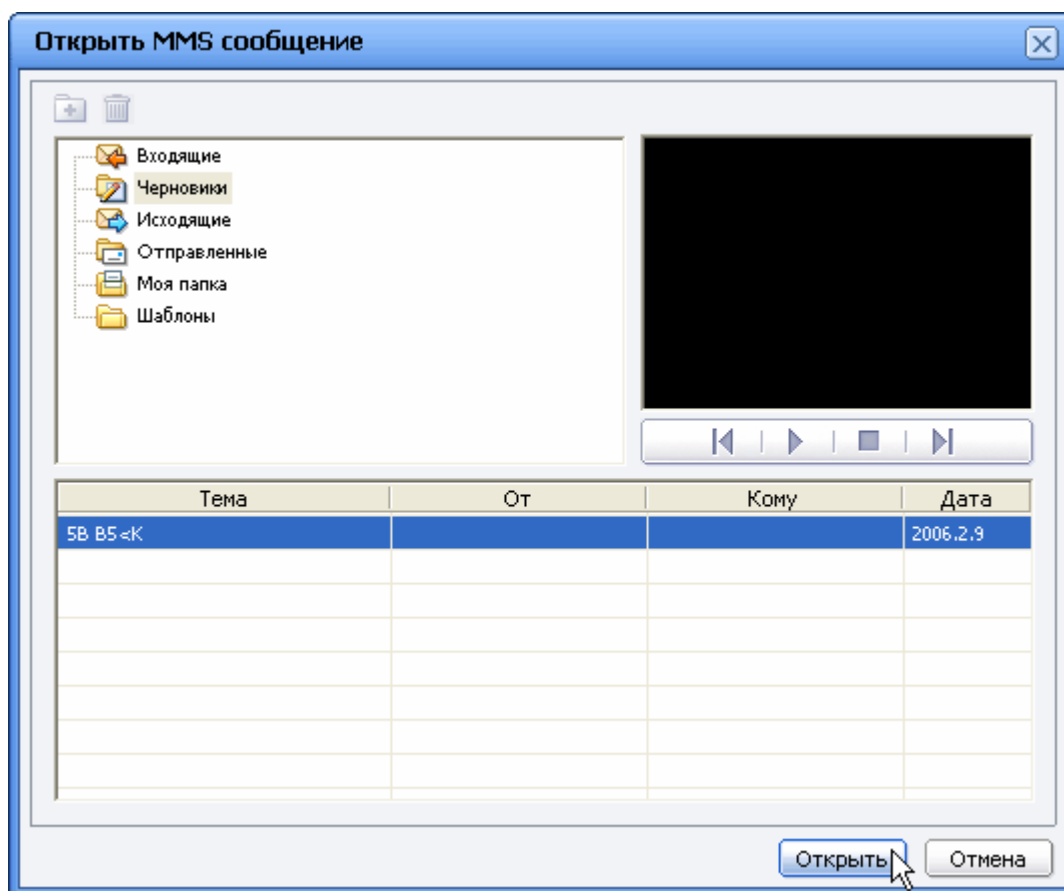
- ③ Выберите нужную папку. Список сообщений в этой папке будет отображен в области внизу.



- ④ Выберите в списке сообщение, которое требуется открыть.
(В области просмотра справа можно проверить содержимое сообщений.)



- ⑤ Нажмите кнопку **Открыть**.



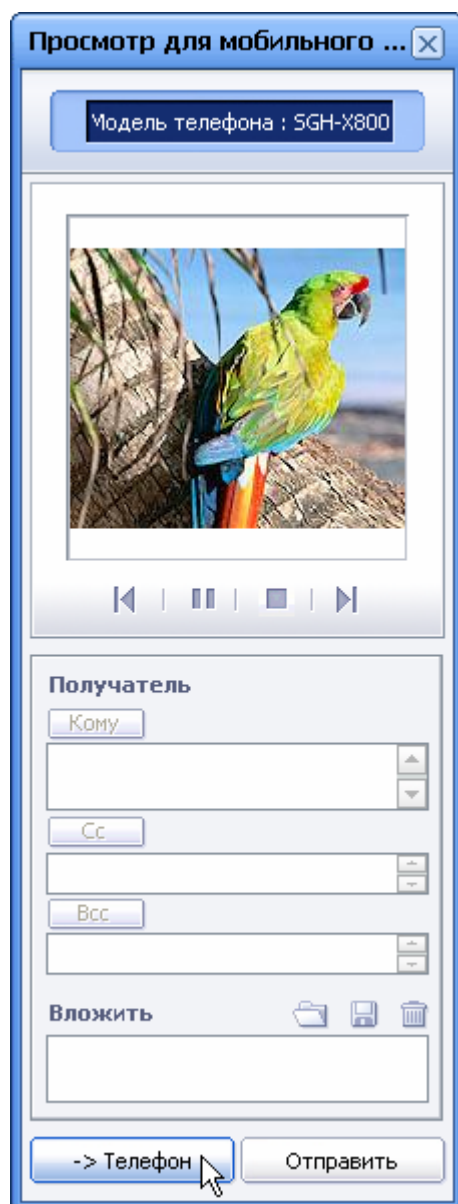
※ Мультимедийные сообщения сохраняются на ПК в виде файлов с расширением **.mms**.

11.5. Сохранение мультимедийных сообщений

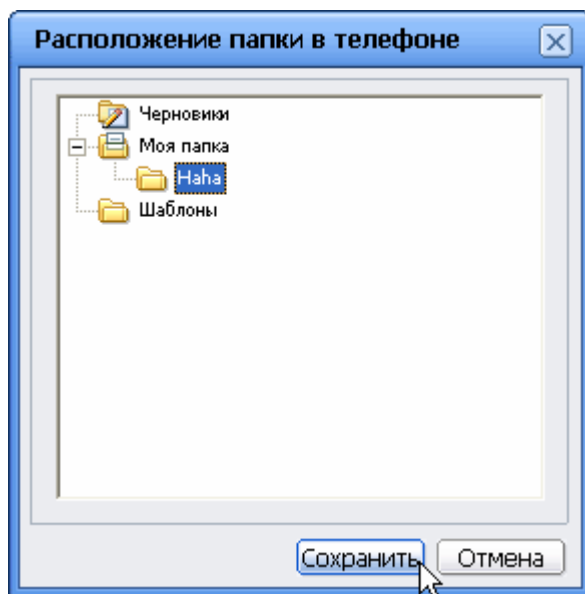
MMS Composer позволяет сохранять мультимедийные сообщения как на компьютере, так и в телефоне.

Для сохранения мультимедийного сообщения в телефоне выполните следующие действия.

- ① Создайте мультимедийное сообщение, как описано выше.
- ② На панели инструментов нажмите кнопку **Просмотр**. Когда окно появится окно **Просмотр для мобильного телефона**, нажмите кнопку -> **Телефон** внизу окна.



- ③ В появившемся окне **Расположение папки в телефоне** выберите папку, в которой требуется сохранить сообщение.



- ④ Нажмите кнопку **ОК**.

Для сохранения мультимедийного сообщения на ПК выполните следующие действия.

- ① Создайте мультимедийное сообщение, как описано выше.
- ② Нажмите кнопку **Сохранить** на панели инструментов или выберите в меню команды **Файл > Сохранить** или **Сохранить как**.
- ③ Появится окно **Сохранить сообщение**.
- ④ Выберите на компьютере папку, в которой требуется сохранить сообщение.
- ⑤ Нажмите кнопку **ОК**.

11.6. Составление мультимедийных сообщений

11.6.1. Работа со страницами

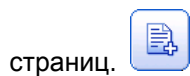
В состав MMS Composer входят функции для редактирования каждой страницы в том виде, как она будет отображаться в телефоне.

В новое или редактируемое мультимедийное сообщение можно вставить новую страницу или удалить существующую страницу.

Общее количество страниц в мультимедийном сообщении не ограничивается. Однако максимальное количество страниц может определяться моделью телефона и поставщиком услуг связи.

Чтобы вставить новую страницу после текущей, выполните следующие действия.

- ① Нажмите кнопку **Новая страница** в нижнем правом углу области редактирования



- ② Текущая страница сместится влево, а в центре области редактирования появится новая страница.

Чтобы удалить текущую страницу, выполните следующие действия.

- ① Нажмите кнопку **Удалить страницу** в нижнем правом углу области редактирования

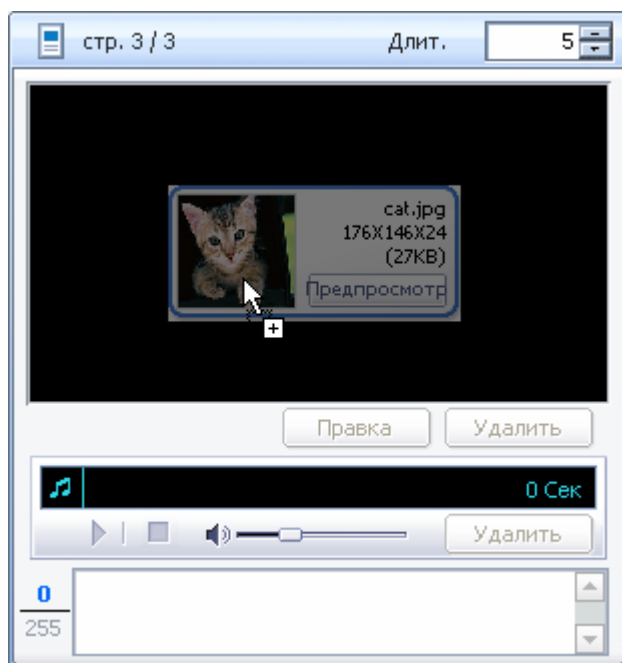


- ② Появится предупреждение об удалении текущей страницы. Если нажать кнопку **ОК**, текущая страница будет удалена.

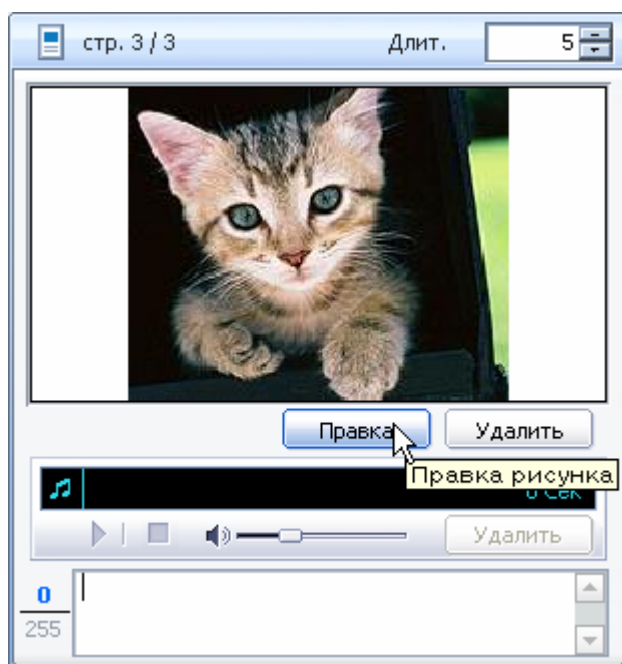
11.6.2. Вставка содержимого

Чтобы вставить на страницу изображение, выполните следующие действия.

- ① Выберите вкладку **Изображение** (первый значок) в нижней части области просмотра содержимого.
- ② Выберите и дважды щелкните нужное изображение или перетащите его на страницу.



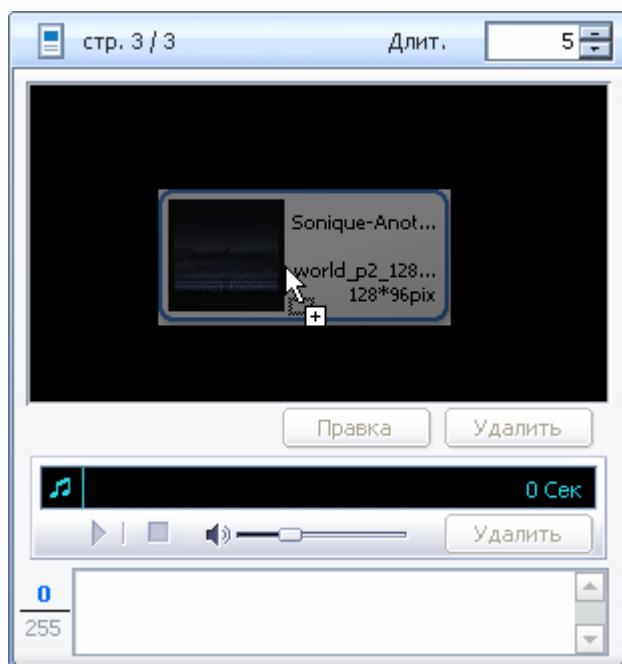
- ③ Чтобы отредактировать вставленное изображение, нажмите кнопку **Правка** под ним.



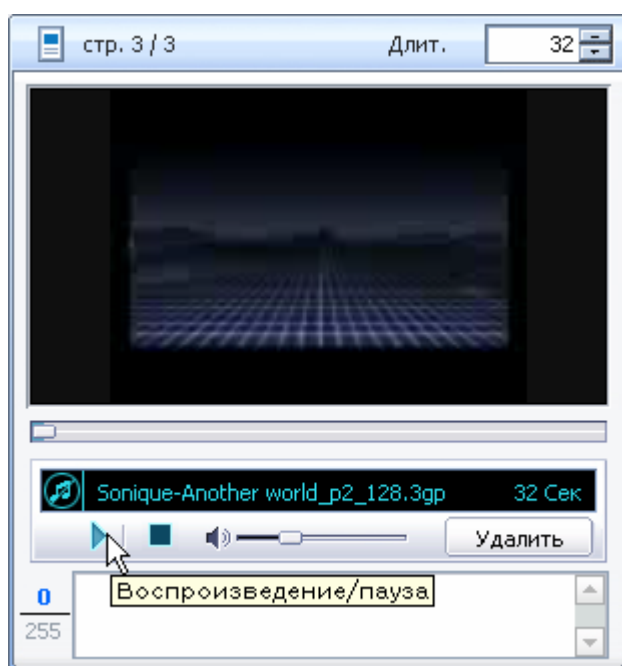
- ※ Фотографии и фильмы не могут размещаться на одной и той же странице.
- ※ В мультимедийные сообщения можно вставлять фотографии форматов JPG, GIF и BMP.

Чтобы вставить на страницу фильм, выполните следующие действия.

- ① Выберите вкладку **Видео** (второй значок) в нижней части области просмотра содержимого. 
- ② Выберите и дважды щелкните нужный фильм или перетащите его на страницу.



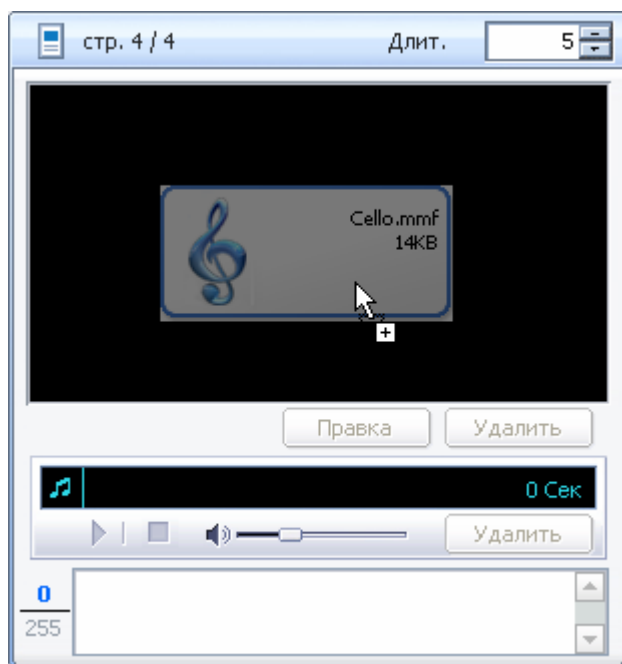
- ③ Чтобы просмотреть вставленный фильм, нажмите кнопку **Воспроизведение** внизу страницы.



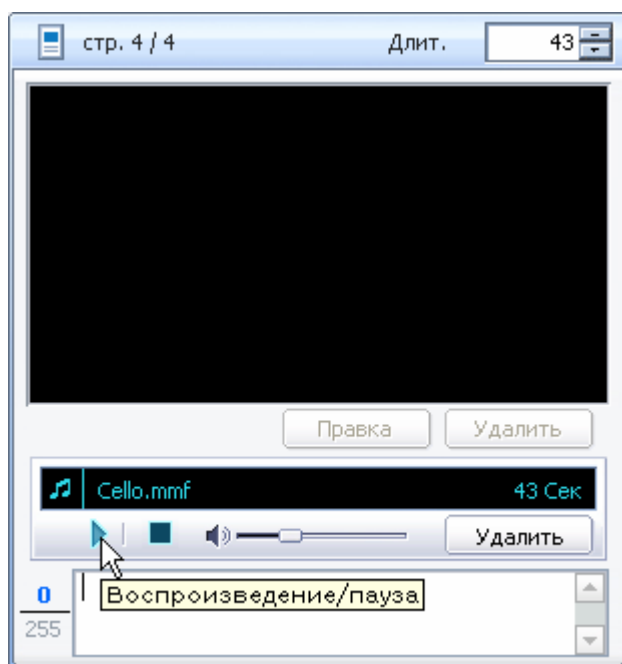
- ※ Фильмы и звуки или фотографии не могут размещаться на одной и той же странице.
- ※ В мультимедийные сообщения можно вставлять фильмы форматов 3GP и MP4.

Чтобы вставить на страницу звук, выполните следующие действия.

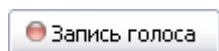
- ① Выберите вкладку **Аудио** (третий значок) в нижней части области просмотра содержимого. 
- ② Выберите и дважды щелкните нужный звук или перетащите его на страницу.



- ③ Чтобы прослушать вставленный звук, нажмите кнопку **Воспроизведение** внизу страницы.



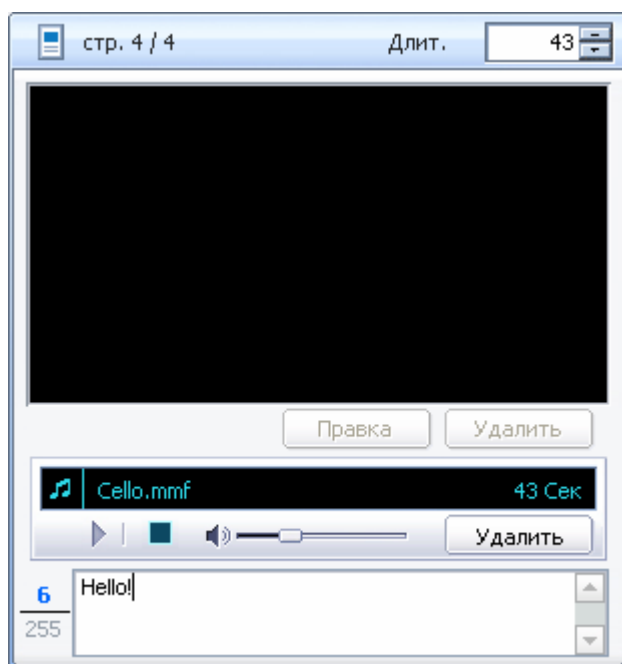
- ④ Нажмите кнопку **Запись голоса** в правой части области просмотра содержимого. В окне **Звукозапись** можно записать голос или определенный звук и использовать его в сообщении. Для звукозаписи к компьютеру должен быть подключен микрофон.



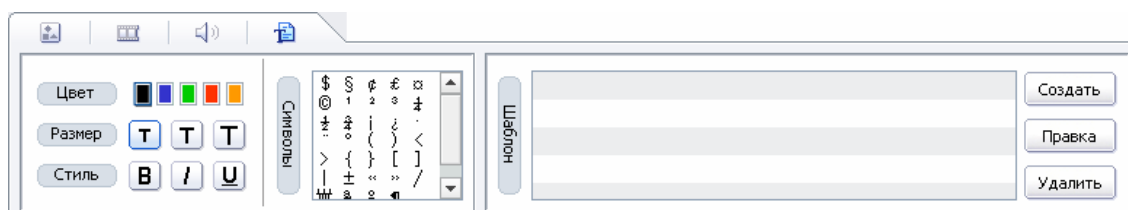
- ※ Звуки и фильмы не могут размещаться на одной и той же странице.
- ※ В мультимедийные сообщения можно вставлять звуки форматов AMR и MP3.

Чтобы вставить на страницу текст, выполните следующие действия.

- ① Напишите текстовое сообщение в поле в нижней части страницы. (Размер сообщения не должен превышать 255 знаков.)



- ② Если требуется сменить шрифт, выберите вкладку **Сообщение** (четвертый значок) внизу области просмотра содержимого и воспользуйтесь разделами **Цвет**, **Размер**, **Стиль** и **Символы**.



- ③ Кроме того, часто используемые тексты можно записать в раздел **Шаблон**.

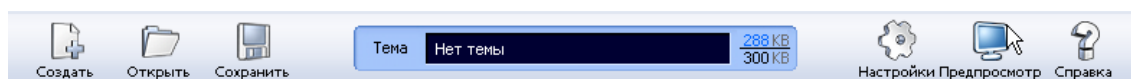


11.6.3. Вложение файлов

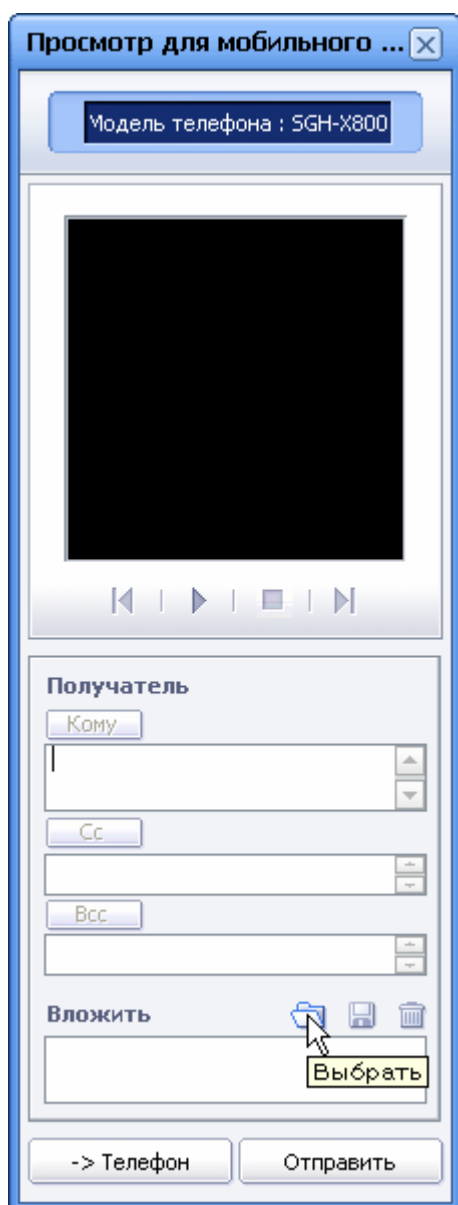
В мультимедийные сообщения можно вкладывать файлы, в частности, форматов vCard и vCalendar.

Для этого выполните следующие действия.

- ① Если на экране нет окна **Просмотр для мобильного телефона**, нажмите кнопку **Просмотр** на панели инструментов.



- ② Щелкните вкладку **Вложить** в нижней части окна **Просмотр для мобильного телефона**.
- ③ Нажмите на панели инструментов кнопку **Выбрать**. Появится окно **Открыть**.



- ④ Выберите файлы vCard или vCalendar для вложения в мультимедийное сообщение.
- ⑤ Нажмите кнопку **Открыть**, чтобы вложить выбранный файл в сообщение.

11.6.4. Настройка длительности воспроизведения страниц

Для каждой страницы сообщения можно задать длительность воспроизведения.

Длительность воспроизведения страницы имеет приоритет над длительностью воспроизведения фильма или звука, вставленного на эту страницу. Например, если фильм длится 20 секунд, а для страницы установлена длительность воспроизведения 10 секунд, то этот фильм будет воспроизводиться только 10 секунд, после чего произойдет переход на следующую страницу.

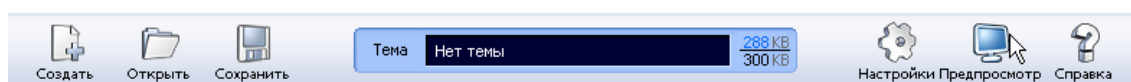
По умолчанию длительность воспроизведения страницы составляет 5 секунд.

Длительность воспроизведения можно задать в поле **Длительность** посредине окна редактирования страницы.

11.6.5. Просмотр мультимедийных сообщений

Чтобы просмотреть созданное мультимедийное сообщение, выполните следующие действия.

- ① Если на экране нет окна **Просмотр для мобильного телефона**, нажмите кнопку **Просмотр** на панели инструментов.

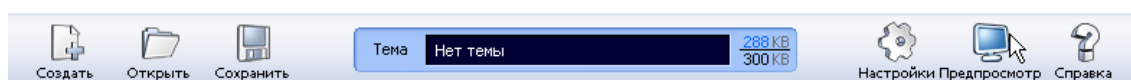


- ② В окне **Просмотр для мобильного телефона** нажмите кнопку **Воспроизведение**.

11.7. Отправка мультимедийных сообщений

Мультимедийное сообщение, созданное в MMS Composer, можно отправить через подключенный телефон. Для этого выполните следующие действия.

- ① Если на экране нет окна **Просмотр для мобильного телефона**, нажмите кнопку **Просмотр** на панели инструментов.



- ② Нажмите кнопку **Отправить**.

※ Функция отправки мультимедийных сообщений действует, только если телефон подключен к ПК.

11.8. Работа с Message Manager

В MMS Composer и Message Manager используется одна и та же папка сообщений.

Поэтому проверять, сохранять и отправлять сообщения, созданные и сохраненные на ПК, можно также с помощью Message Manager.

12. Мультимедиа плеер

12.1. Краткий обзор

Multimedia Player позволяет воспроизводить фильмы, звуки и мультимедийные сообщения в формате, совместимом с телефоном.

В Multimedia Player можно воспроизводить файлы следующих форматов.

n Фильмы

- 3GP, MP4, MPG, AVI и др.

n Звуки

- AMR, AAC, MP3 и др.

n Мультимедийные сообщения

- MMS

12.2. Запуск Multimedia Player

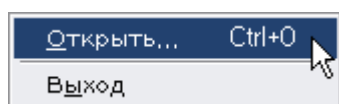
Для запуска Multimedia Player выполните одно из следующих действий.

- n** При запуске Samsung PC Studio появляется окно средства запуска. Щелкните в этом окне значок **Мультимедиа плеер**.
- n** Наведите указатель на значок Samsung PC Studio в системной области и щелкните правой кнопкой мыши. В появившемся контекстном меню выберите команду **Мультимедиа-плеер**.

12.3. Открытие файлов

Чтобы открыть файл для воспроизведения в Multimedia Player, выполните следующие действия.

- ① В главном окне Multimedia Player выберите в меню команды **Файл > Открыть**.



- ② Когда появится окно **Открыть**, выберите формат файла. Затем выберите нужный файл и нажмите кнопку **Открыть**.

12.4. Воспроизведение файлов

Чтобы воспроизвести открытый файл, нажмите кнопку **Воспроизведение** в главном окне Multimedia Player.

Во время воспроизведения можно выполнять следующие действия.

- n Останавливать воспроизведение с помощью кнопок **Пауза** и **Стоп**. 
- n Прокручивать файл вперед или назад с помощью кнопок **Вперед** и **Назад**. 
- n Регулировать громкость воспроизведения с помощью регулятора **Громкость**.

- n Включить полноэкранный режим воспроизведения, щелкнув правой кнопкой мыши и выбрав в контекстном меню пункт **Во весь экран**.

